



TURNERINGSREGLEMENT

Rugby League XIII og 9s

Opprettet	04. januar 2019
Ikrafttredelse	01. februar 2019
Sist endret	29. august 2019
Styrevedtatt	28. januar 2019
Endret av	Karl-Fredrik Velle
Henvisning til endringer	Vedlegg 1 (barn & ungdomsbestem

NORGES RUGBYFORBUND
rugby@nif.idrett.no
0840 Oslo

INNHOLDSFORTEGNELSE

<u>1</u>	<u>FORKORTELSER & ORDFORKLARINGER</u>	4
1.1	FORKORTELSER	4
<u>2</u>	<u>INNLEDNING</u>	4
2.1	FORMÅL	4
2.2	REGLEMENTETS ANSVARSOMRÅDE	4
2.3	NASJONALT OG INTERNASJONALT REGELVERK	5
2.4	DELTADELSE I NASJONALE TURNERINGER	5
2.4.1	UTENLANDSKE LAG	5
2.5	UTFYLLENDE BESTEMMELSER, EGNE REGLEMENT FOR SÆRSKILTE KONKURRANSER	5
2.6	ENDRINGER I BESTEMMELSENE	5
2.7	RENT FORBUND – ANTIDOPING	5
<u>3</u>	<u>REGISTRERING, LISENS & OVERGANG</u>	6
3.1	REGISTRERING	6
3.1.1	REGISTRERE NY KLUBB	6
3.1.2	REGISTRERE NYTT MEDLEM	6
3.2	SPILLERLISENS	6
3.3	FORSIKRING	7
3.4	OVERGANG	7
3.4.1	OVERGANG MELLOM NRF-TILSLUTTEDE KLUBBER	7
3.4.2	OVERGANG FRA NRF-TILSLUTTET KLUBB TIL ANNET NASJONALT RUGBYFORBUND	7
3.4.3	OVERGANG TIL NRF-TILSLUTTET KLUBB FRA ANNET NASJONALT RUGBYFORBUND	7
3.4.4	OVERGANGER FRA/TIL UTLAND FOR STUDENTER OG MILITÆRET	8
<u>4</u>	<u>SPILLOMRÅDE, DRAKTER, BALLER & UTSTYR</u>	8
4.1	GENERELLE KRAV TIL BANE OG SPILLOMRÅDE	8
4.2	KRAV TIL DRAKT, FOTTØY, SPILLEUTSTYR & DIV. TILBEHØR	8
4.2.1	LAGDRAKT	9
4.2.2	FOTTØY OG ANNET SPILLEUTSTYR	9
4.2.3	HÅR, NEGLER OG DIVERSE TILBEHØR	9
4.3	BALLEN	9
<u>5</u>	<u>XIIS NASJONALSERIE</u>	9
5.1	KLUBBENS ANSVAR	9
5.1.1	MEDLEMSKAP OG LISENS	9
5.1.2	REISEUTGIFTER	9
5.2	PÅMELDINGSAVGIFT	9
5.3	UTFORMING AV TERMINLISTE OG KAMPOPPSETTET	10
5.3.1	KRAV TIL INNHOLD I KAMPOPPSETTET	10
5.3.2	POENGFORDELING OG -PLASSERING	10
5.3.3	FINALESPELL	10
5.3.4	PREMIERING	11
5.3.5	DOMMEROPPSETT	11
5.3.6	ENDRING AV OPPSATT KAMPDATO	11
5.3.7	PROTEST/KLAGE VEDR. KAMPOPPSETT	11
5.4	RAPPORTERINGSANSVAR OG KAMPPROTOKOLL	11

5.4.1	FØRING AV KAMPPROTOKOLL	11
5.4.2	RAPPORTERING ETTER AVSLUTTET KONKURRANSE	12
5.5	SPILLETID	12
5.6	ANTALL SPILLERE OG SPILLERBYTTER	12
5.7	KLUBBOPPSETT	13
5.7.1	LAGLEDER	13
5.7.2	LAGKAPTEIN	13
5.7.3	LAGLISTEN	13
5.7.4	LAGNAVN	13
5.8	SAMMENSATTE LAG	14
5.9	HJEMME KLUBBENS ANSVAR	14
5.9.1	HJEMME KLUBB	14
5.9.2	KLUBBENS KOSTNADER & INNTEKTER	14
5.9.3	ARRANGEMENTSANSVARLIG	14
5.9.4	FØRSTEHJELP	14
5.9.5	TIDSPUNKTER FOR KAMP	15
5.9.6	KAMPBALL	15
5.9.7	LINJEDOMMERE	15
5.10	SERIEJURY VED XIII NASJONALSERIE	15
5.11	DISIPLINÆRE FORFØYNINGER	16
5.12	SØKNAD OM DISPENSASJON FRA TURNERINGSREGLEMENTET	16
6	<u>NORGES CUP 9S OG ANDRE 9S TURNERINGER</u>	16
6.1	KLUBBENS ANSVAR	16
6.1.1	MEDLEMSKAP OG LISENS	16
6.1.2	REISEUTGIFTER	16
6.2	ARRANGØRENS ANSVAR	16
6.2.1	RETTE TIL AVHOLDE ARRANGEMENT	16
6.2.2	KLUBBENS KOSTNADER & INNTEKTER	16
6.2.3	SEKRETARIAT	17
6.2.4	FØRSTEHJELP	17
6.2.5	INVITASJON OG PÅMELDING	17
6.2.6	KRAV TIL INNHOLD I INVITASJONEN	17
6.2.7	OBLIGATORISKE FRISTER	17
6.2.8	PÅMELDINGSAVGIFT ANDRE 9S TURNERINGER	18
6.2.9	TIDSPUNKTER FOR KAMP	18
6.2.10	LAGET SOM STARTER MED BALL	18
6.2.11	BALLUTVELGELSE	18
6.2.12	UTFORMING AV TERMINLISTE OG KAMPOPPSETTET	18
6.2.13	KRAV TIL INNHOLD I KAMPOPPSETTET	19
6.2.14	OBLIGATORISKE FRISTER	19
6.2.15	PULJESPILL	19
6.2.16	DOBBELSERIE	19
6.2.17	NORGESMESTERSKAP 9S	20
6.3	SPILLETID	20
6.4	ANTALL SPILLERE OG SPILLERBYTTER	20
6.5	LAGOPPSETT	21
6.5.1	LAGLEDER	21
6.5.2	LAGKAPTEIN	21
6.5.3	LAGLISTEN	21
6.5.4	LAGNAVN	22
6.6	EN KLUBB STILLER MED FLERE LAG I SAMME ALDERSKLASSE & KONKURRANSEIDRETT	22
6.7	SAMMENSATTE LAG	22
6.8	LINJEDOMMERE	22

6.9	PROTEST & KLAGE	22
6.9.1	PROTEST/KLAGE VEDR. KAMPOPPSETT	22
6.9.2	PROTEST/KLAGE UNDER 9S-TURNERING	23
6.10	DISIPLINÆRE FORFØYNINGER	23
6.11	SØKNAD OM DISPENSASJON FRA TURNERINGSREGLEMENTET	23
6.12	TURNERINGSJURY	23
6.13	HOVEDDOMMER(E)	24
6.14	POENGFORDELING OG -PLASSERING NORGES CUP 9S	24
6.15	PREMIERING	24
6.15.1	JUNIOR	24
6.15.2	SENIOR	24
6.16	RAPPORTERINGSANSVAR OG KAMPPROTOKOLL	25
6.16.1	FØRING AV KAMPPROTOKOLL	25
6.16.2	RAPPORTERING ETTER AVSLUTTET KONKURRANSE	25
<u>7</u>	<u>SPILLERENS ANSVAR</u>	<u>25</u>
7.1	SPILLEBERETTIGELSE	25
7.2	REPRESENTASJON	25
7.3	KJENNSKAP TIL REGELVERK & ADFERD I KAMP	26
<u>8</u>	<u>DOMMERENS ANSVAR</u>	<u>26</u>
8.1	KRAV TIL BEKLEDNING	26
8.2	KONTROLL AV LISENS OG BANE MV.	26
8.3	OPPMØTE VED KAMP	26
8.4	KRAV TIL DOMMERRAPPORTERING	26
<u>9</u>	<u>KONGEPOKALEN</u>	<u>27</u>
	<u>VEDLEGG 1: BESTEMMELSER FOR BARNE- OG UNGDOMSRUGBY</u>	<u>1</u>

1 FORKORTELSER & ORDFORKLARINGER

1.1 Forkortelser

ADM:	Administrasjonen i Norges Rugbyforbund
DA:	Dommeransvarlig
DU:	Disiplinærutvalget
RLEF:	Rugby League Europe Federation
FS:	Forbundsstyret
GS:	Generalsekretær
HMS:	Helse, Miljø og Sikkerhet
FURL:	Fagutvalg Rugby League
NIF:	Norges Idrettsforbund
NM:	Norgesmesterskap
NRF:	Norges Rugbyforbund
RL:	Rugby League
TLU:	Terminlisteutvalget (underutvalg i TU)
TU:	Turneringsutvalget
RLIF:	Rugby League International

2 INNLEDNING

2.1 Formål

Forbundsstyret (FS) har godkjent turneringsreglementet for Rugby League XIII og Rugby League 9s, som er beskrevet i dette dokumentet. Forbundsstyret har gitt FURL og TU-leder NRFs myndighet til å lede og formidle forbundets nasjonale konkurransevirkosomhet og turneringsreglement.

Reglementet skal sikre demokratiske og rettferdige konkurranser for Rugby League i Norge, og bidra til et kvalitetssikkert og ærlig konkurransesystem. Alle klubber som har medlemskap i NRF plikter å følge disse reglene ved deltakelse i konkurransearrangement som er i regi av NRF.

2.2 Reglementets ansvarsområde

Regelverket beskrevet i dette dokumentet skal brukes ved alle offisielle nasjonale Rugby League XIII kamper og seriespill og Rugby League Norges Cup 9s og andre 9s turneringer som arrangeres i regi av NRF.

NRF bistår ikke med hjelp, samt holdes ikke ansvarlig for spillere eller trenere som blir skadet under arrangement som ikke er i regi av NRF.

For regionale arrangement og treningskamper/-turneringer settes reglene av den regionale rugbykretsen eller arrangørklubben, men det anbefales likevel å følge det offisielle reglementet som er beskrevet i dette dokumentet.

2.3 Nasjonalt og internasjonalt regelverk

Dette reglementet bygger på vår nasjonale og det internasjonale lovverket for Rugby League. Turneringsreglementet er et underordnet dokument til [NRFs lovverk](#) og [disiplinære retningslinjer](#).

NRF anbefaler at medlemsklubbene og spillerne gjør seg kjent med de nasjonale og internasjonale reglene før deltakelse i konkurranse i Norge. NRF er ikke medlem av det internasjonale forbundet for Rugby League, men gjennom samarbeidsavtale med Rugby League Norge betyr det at NRF i den grad plikter å følge deres reglement.

2.4 Deltakelse i nasjonale turneringer

NRF har gjennom samarbeidsavtale med Rugby League Norge ansvar for konkurranse i Rugby League som spilles på norsk jord i regi av NRF.

Kun lag som tilhører NRF-registrerte klubber og spillere som har betalt spillerlisens og medlemskap hos en NRF-godkjent klubb kan delta i arrangement som er i regi av NRF.

2.4.1 Utenlandske lag

Dersom et lag utenfor Norge ønsker å delta i en norsk XIII serie/turnering og/eller Norges Cup 9s og/eller andre 9s turneringer må dette behandles individuelt av FURL, hvor TU skal innlemmes i diskusjon. For utenlandske lag er det et minimumskrav at laget har en tilknytning til et annet nasjonalt rugbyforbund i RLIF/RLEF og egen forsikringsordning for å kunne bli vurdert for deltakelse i norske XIII serie/turnering og/eller Norges Cup 9s og/eller andre 9s turneringer.

2.5 Utfyllende bestemmelser. Egne reglement for særskilte konkurranser

FS kan gi utfyllende bestemmelser til reglementet, herunder egne reglement for de forskjellige nasjonale serier og turneringer. Slike utfyllende bestemmelser kan både gi rettigheter og pålegge plikter til klubber og klubbmedlemmer. Dog skal ikke dette motstride samarbeidsavtalen med Rugby League Norge.

FS kan også gi konkrete pålegg for å sikre sportslig, forsvarlig og hensiktsmessig gjennomføring av turnering.

2.6 Endringer i bestemmelsene

Vær oppmerksom på at regelendringer bestemt av RLIF og RLEF kan introduseres i Norge under sesongen og på årsbasis. FS kan derfor endre gjeldende konkurransebestemmelser i dette dokumentet underveis i spillsesongen. Det anbefales derfor å hele tiden være oppdatert i forkant av hvert NRF-arrangement.

2.7 Rent forbund – Antidoping

I 2015 vedtok og signerte FS i NRF avtale med Antidoping Norge om at NRF skal være et rent forbund, og plikter derfor å sette antidoping på dagsordenen og følge tiltak som settes i forbundets handlingsplan.

NRF anbefaler alle klubber å bli rene klubber!

Trykk [her](#) for å registrere klubben som Rent Idrettslag.

3 REGISTRERING, LISENS & OVERGANG

3.1 Registrering

For å kunne delta på NRFs konkurransearrangement må klubb og spillere registreres i NRF.

3.1.1 Registrere ny klubb

Alle over 15 år kan starte en ny klubb, men det er en del lovpålagte oppgaver påført av Norges Idrettsforbund (NIF) som må følges for å få en ny klubb godkjent. Minimumskrav for å starte ny klubb er minst 10 personer over 15 år og de ti skal bestå av både menn og kvinner.

Se [her](#) for info om registrering av ny klubb. Trykk [her](#) for gode oppstarttips av ny klubb. En kan forvente behandlingstid på ca. 4-6 uker før klubben er godkjent i idrettskretsen og NRF.

NB: Ny-oppstartet klubb har stemmerett på Rugbytinget 6 mnd. etter klubben er godkjent i idrettskretsen og NRF.

3.1.2 Registrere nytt medlem

Kontakt den enkelte klubb for registrering og betaling av medlemskontingent. Trykk [her](#) for klubbenes kontaktinfo.

NB: Spilleren må ha betalt medlemskontingent til klubb før spillerlisens kan betales. (Se neste kapittel).

3.2 Spillerlisens

Norsk rugbys øverste organ, Rugbytinget, har vedtatt at alle spillere som deltar i konkurranse i regi av NRF skal ha godkjent spillerlisens. Lisensen er obligatorisk jfr. [NRFs lov](#) § 4.

Nye klubbmedlemmer som skal registreres for deltakelse i NRF-konkurranser må få tildelt eget lisensnummer av NRF. Dette gjøres ved å:

- a. Betale medlemskontingent til klubben spilleren representerer i en sesong. Se kap. 3.1.2.
- b. Registrere seg på [Min idrett](#).
- c. Etter at klubben har mottatt betaling for medlemskontingent kan klubben via [KlubbAdmin](#) godkjenne at spilleren kan betale lisens.
- d. Medlemmet kan da betale spillerlisensen gjennom Min idrett.

Spilleren har egenansvar for å ha betalt og fått godkjent klubbens medlemskontingent og NRFs spillerlisens før deltakelse på arrangement. Spilleren har egenansvar ved å be om evt. hjelp til å få dette gjort. Trykk [her](#) for utfyllende info om betaling av lisens.

PS: Support IT i NIF er åpen kl 08.00-20.00 man-fre. Ta kontakt med de for hjelp til bruk av SportsAdmin/KlubbAdmin/Minidrett. Trykk [her](#) for kontaktinfo.

NB: En må ha betalt medlemskontingent til klubben og lisens til forbundet for å være spilleberettiget i konkurransearrangement i regi av NRF.

3.3 Forsikring

Når man har betalt spillerlisensen er man også forsikret på organisert trening i NRFs-medlemsklubber og under kamp. Forsikringen gjelder alle kamper som er arrangert i regi av NRF og underliggende ledd.

NRF står ikke ansvarlig for ulisensierte (uforsikrede) spillere som skader seg.

Trykk [her](#) for informasjon om NRFs forsikringsytelser.

3.4 Overgang

Spillere kan kun skifte klubbrepresentasjon innenfor en gitt tidsperiode. Det kalles overgangsvindu. Den er forskjellig fra idrett til idrett pga. sesongoppsettet til de ulike konkurransene. En spiller kan kun representere én klubb av gangen innenfor samme konkurranseidrett.

Overgangsvinduet for Rugby League er fra 01.12. til 30.03. (mellom sesonger).

NB: Dato for overgangsvindu gjelder for innsending av søknad, ikke for godkjenning av søknaden.

3.4.1 Overgang mellom NRF-tilsluttede klubber

Ved ønske om overgang må spiller få godkjent overgangen skriftlig både fra klubben spilleren er medlem hos og fra klubben spilleren ønsker å melde overgang til. Deretter sender spilleren søknad om overgangen via e-post til [TU-leder](#) for godkjenning. Signerte overgangspapirer fra begge klubbene skal legges ved som vedlegg i e-posten.

Søknaden skal inneholde fullt navn, fødselsdato og kontaktinfo til spilleren det gjelder. Den skal også inneholde en kort forklaring på hvorfor spilleren ønsker å søke om overgangen. Dersom det søkes om overgang utenfor overgangsvindu er begrunnelse for overgangen ekstra viktig.

TU-leder vil behandle innkomne søknader fortløpende.

NB: Søknad for overgang mellom norske klubber har ikke eget skjema. Søknader som sendes innenfor overgangsvindu kan forventes å bli godkjent, men søknader utenfor overgangsvindu vil ikke nødvendigvis bli godkjent. Derfor anbefales det å gjøre overgangen innenfor gitt overgangsvindu.

3.4.2 Overgang fra NRF-tilsluttet klubb til annet nasjonalt rugbyforbund

Dersom en spiller som er medlem av NRF ønsker å bli medlem i en klubb i et annet (utenlandsk) forbund, må spiller ha godkjent spillerlisens og ingen utestående betalinger hos NRF. Når dette er i orden kan spiller fylle ut et [overgangsskjema](#) som sendes til administrasjonen til det gjeldene (utenlandske) forbundet for behandling.

3.4.3 Overgang til NRF-tilsluttet klubb fra annet nasjonalt rugbyforbund

Dersom en spiller som er medlem av et annet (utenlandsk) forbund ønsker å bli medlem i en norsk rugbyklubb, må spilleren ha godkjent spillerlisens og ingen utestående betalinger i sitt opprinnelige forbund. Når dette er på plass kan spilleren fylle ut et [overgangsskjema](#) som sendes til [GS](#) i NRF for behandling.

3.4.4 Overganger fra/til utland for studenter og militæret

Studenter og militært personell kan være lisensierte hos to ulike nasjonale forbund samtidig. Dette må det søkes om, og få aksept for, til begge forbund før det er gyldig. Søknad om tillatelse til dette sendes til administrasjonen i begge forbundene for behandling.

4 SPILLOMRÅDE, DRAKTER, BALLER & UTSTYR

Gjeldende for XIII serie/turnering og Norges Cup 9s og andre 9s turneringer.

4.1 Generelle krav til bane og spillområde

For å sikre en rettferdig konkurranse gjennom hele sesongen stilles det bestemte krav til spillområdet. Dommer kan nekte å starte kamp eller annullere kampen dersom krav til spillområde ikke følges:

- a. **Banedekke:** Turneringer skal spilles på gressbane eller kunstgressbane. NRF følger gjennom samarbeidsavtale med Rugby League Norge RLIF-reglementet når det gjelder minimumskrav for tykkelse av kunstgresset.
- b. **Banedimensjoner** (anbefalt for senior-rugby):
Bredde: 68-70m fra sidelinje til sidelinje.
Lengde: 100-120m fra mållinje til mållinje, og 6-11m fra mållinje til dødballlinje (in-goal area).
- c. **Banemerking:** Sidelinjene, 0-m (tryline), dødballlinjene og halfway line skal merkes med heltrukne linjer. Merking av 10m, 20m, 30m og 40m kan merkes med stiplede linjer, men heltrukne linjer er foretrukket. «Scrum-marking» markeres i banens lengderetning 10 m fra sidelinje på 10m, 20m, 30m, 40m og halfway line på hver siden av banen. Det er ønskelig at «scrum-marking» er minimum 2m lang, men 1m på hver side av den heltrukne linjen.
- d. **Flaggstenger:** Det skal helst være 14 flaggstenger med minimum høyde på 1.2 meter. Disse skal være plassert på punkter hvor sidelinjen krysser tryline, dødballlinjene, 40m linjene og halfway line.
- e. **Innbytterområdet:** Det skal legges til rette for plass til innbyttere på hver sin side av langsiden av banen. Innbytterfeltet skal helst merkes tydelig med merker på bakken og/eller kjegler. Ingen andre enn innbyttere skal stå innenfor dette merkede feltet (!)
- f. **”Sin-bin”** (utviste spillere): Det skal legges til rette for et avmerket sted hvor utviste spillere skal oppholde seg. ”Sin-bin” skal være på langsiden av banen, på samme side som sitt eget lag, tydelig adskilt fra innbytterfeltet(!).
- g. **Målstenger:** Distansen mellom målstengene skal være 5.5m og minimum høyde på 3m. Målstengene skal ha beskyttende polstring.
- h. **Belysning:** Det skal være godt belyst til den grad det er mulig slik at spillere og dommere kan se hele banen under hele kampen.

4.2 Krav til drakt, fottøy, spilleutstyr & div. tilbehør

For å sikre rettferdig spill og forebygge skade stilles det krav til spilleutstyr ved konkurranse. Dommer kan nekte å starte kamp eller annullere kampen dersom krav til riktig spilleutstyr ikke følges. Dersom krav til bekledning ikke følges kan dommer sende vedkommende vekk fra spillområdet for å skifte. Dommeren kan starte kampen før den bortviste spiller er tilbake. Anbefaler derfor å følge kravene til bekledning, spilleutstyr og div. tilbehør.

4.2.1 Lagdrakt

- a. **Lag-trøyer**, i form av t-skjorte eller langermet overdel, skal brukes. Trøyene skal ha nummer på ryggen og være godt synlig. Trøyen kan ha spillerens etternavn eller tilnavn over eller under tallene.
- b. **Shorts** skal brukes. Tights under shortsene kan brukes dersom kampen foregår på kunstgress.
- c. **Strømper** skal brukes. Maks lengde er under kneet

4.2.2 Fottøy og annet spilleutstyr

- a. **Fottøy**: På kunstgress kan kun kunstgress-sko benyttes. På gress kan evt. rugbysko med stålknotter benyttes.
- a. **Tannbeskytter** skal brukes og skal kun dekke øvre tanngard.
- b. Beskyttende **hodeplagg** (scrumcap) er valgfritt.
- c. **Skulder- og brystbeskyttelse** er valgfritt. Skal plasseres under lag-trøyen.
- d. **Ankel-/og knestøtter** av hardt materiale er forbudt. Kun varianter i mykt materiale kan brukes.
- e. Kun fingerløse **votter** er lovlig.

4.2.3 Hår, negler og diverse tilbehør

- a. Spillere skal ha korte negler.
- b. Langt hår anbefales å være oppsatt.
- c. Alt av tilbehør i hardt materiale som f.eks. øredobber, piercing, klokke, armbånd, o.l. er ulovlig.

4.3 Ballen

- a. **Størrelse**: Innenfor alle idrettsgrener skal størrelse 5 benyttes. Se Vedlegg 1 for størrelse for barn og ungdom.
- b. **Utseende**: Ballen skal ha en farge som gjør den lett synlig på banen med god kontrast til gresset.

5 XIII's nasjonalserie

5.1 Klubbens ansvar

Gjeldende XIII nasjonalserie

5.1.1 Medlemskap og lisens

Klubben plikter å påse at samtlige spillere, som skal delta på XIII nasjonalserie i regi av NRF, har gyldig medlemskap i den aktuelle klubben de skal representere og konkurrere for, samt betalt spillerlisens til forbundet for inneværende år.

Ved behov skal klubben kunne vise skriftlig en kontoutskrift at denne transaksjonen om medlemskap og spillerlisens er blitt gjennomført. Se [disiplinære retningslinjer](#) for konsekvens ved manglende betaling.

5.1.2 Reiseutgifter

Hver enkelt klubb er ansvarlig for egne reiseutgifter.

5.2 Påmeldingsavgift

5.2.1.1 XIII nasjonalserie fra 2019

Påmeldingsavgift til XIII nasjonalserie skal betales samlet som en lagavgift til en prosjektpost som er øremerket NRF seriespill. Andre individuelle avgifter skal være frivillige.

Påmeldingsavgift XIII nasjonalserie per senior lag: kr 2000,- per lag.

Påmeldingsavgiften betales til TU ved kontonummer 1503.26.12943 og merkes med «prosjektnummer 32010, påmeldingsavgift, klubbnavn, navn på turnering».

Alle avgifter vil tilfalle Rugby Leagues avdeling i NRFs budsjett.

5.3 Utforming av terminliste og kampoppsettet

Terminliste med kampoppsett for XIII nasjonalserie skal hvert kalender år opplyses om innen utgangen av januar.

Det skal lages et kampoppsett for nasjonalserie. FURL avgjør hvert år hvordan XIII nasjonalserie avholdes. Serieformat opplyses om senest ved offentliggjøring av terminliste.

5.3.1 Krav til innhold i kampoppsettet

Ved XIII nasjonalserie

- Dato og forslag til kampstart
- Info om hvilket regelverk som benyttes

5.3.2 Poengfordeling og -plassering

Poengfordeling etter seier, uavgjort og tap i XIII seriespill:

Seier:	3 poeng
Uavgjort:	1 poeng
Tap:	0 poeng

Etter endt sesong avgjøres tabellplassering hvilke lag som spiller evt. semi-, bronse- og gullfinale på bakgrunn av poeng.

Ved evt. poenglikhet i XIII seriespill avgjøres avansement utfra følgende kriterier:

- Innbyrdesoppgjør
- Målforskjell
- Flest antall mål
- Loddrekning

5.3.3 Finalespill

Ved eventuell avholdelse av semifinaler skal begge semifinaler spille på samme dag på samme sted. FURL og TU avgjør hvor dette skal avholdes.

Gullfinale skal avholdes hvor NRF, FURL og TU avgjør den skal avholdes. Fortrinnsvis sammen med andre rugbyidretter. Om NRF ikke arrangerer felles finaledag for rugbyidrettene, avgjøres spillested etter følgende kriterier:

1. Den klubben av de to kvalifiserte finale klubbene som sist vant XIII nasjonalserie har hjemmekamp.

2. Den klubben av de to kvalifiserte finale klubbene som sist spilte XIII nasjonalserie finale har hjemmekamp.
3. Den klubben av de to kvalifiserte finale klubbene som totalt har reist lengst i inneværende XIII nasjonalserie i antall kjørte kilometer (gjelder selv om annen transport er benyttet til bortekamper) har hjemmekamp.

FURL vil meddele hvor gullfinalen skal avholdes senest 48 timer etter endt semifinaler eller etter endt XIII seriespill. Må punkt 3 i kriteriene er det FURL og TU som regner ut og avgjør hvilken klubb som totalt har reist lengst.

Om NRF ikke arrangerer felles finaledag skal dato for gullfinalen avgjøres i samråd mellom lagleder for de to finaleklubbene og FURL.

5.3.4 Premiering

Det skal kun gis ut medaljer og rangert premiering ved gullfinale XIII.

Offisielle 1., 2. og 3. plass medaljer fås gratis av NRF administrasjonen ved bestilling senest 3 uker før arrangementet. I tillegg en vandre pokal til vinner XIII nasjonalserie.

5.3.5 Dommeroppsett

FURL oppnevner sammen med TU og Dommerkomiteen hoveddommer til hver XIII seriekamp senest to uker før kampstart.

5.3.6 Endring av oppsatt kampdato

Ønskes det endring av oppsatt kampdato av en av klubben må det søkes TU og FURL om godkjenning. Frist for å søke er 6 uker før oppsatt dato. Etter dette kommer det en avgift på kr. 500,- for å søke endring (til laget som tar initiativ til endring), samt evt. ekstrakostnader for hoveddommer. Søknaden må signeres styreleder i begge klubber.

5.3.7 Protest/klage vedr. kampoppsett

Evt. uenigheter med kampoppsettet XIII-serie skal sendes inn skriftlig til FURL-leder og TU-leder med kopi til ADM i NRF, så tidlig som mulig, senest 1 måned etter offentliggjøring av kampoppsett. Det er bare styreleder (øverste leder) i klubben som kan sende inn en protest vedr. kampoppsett.

Behandling av protester tas fortløpende.

5.4 Rapporteringsansvar og kampprotokoll

5.4.1 Førings av kampprotokoll

Hjemme klubbens arrangementsansvarlig plikter å føre alle hendelser under en kamp i en protokoll, så alle deltakere, dommere og arrangør skal kunne se hva som skjedde under alle kampene. I alle kamper føres kampprotokoll.

En kampprotokoll skal i inneholde opplysninger om aldersklasse, lagenes navn, turnering, kampdato og -tidspunkt, spillested, dommernes og spillernes navn, advarsler, utvisninger, pause- og sluttresultat, om noen av lagene har varslet at protest vil bli nedlagt, og laglederes og dommernes underskrift.

Øvrige opplysninger i kampprotokollen fylles ut av kampens dommer.

Spillere må være oppført i kampprotokollen før de kan delta i kampen.

En representant for hver av klubbene skal underskrive protokollen etter kampens avslutning. Lagene har selv ansvaret for å oppsøke hoveddommer og arrangementsansvarlig for å kontrollere, oppdatere og signere protokollen.

Kampprotokoll skal føres elektronisk.

5.4.2 Rapportering etter avsluttet konkurranse

Arrangementsansvarlig skal samlet sende inn alle elektroniske kampprotokoller, og evt. klager og/eller disiplinære saker inn til ADM i NRF innen 48 timer etter turneringsslutt.

Kampprotokoll skal sendes også der kampen ikke blir spilt eller blir avbrutt.

5.5 Spilletid

Følges ikke reglene for spilletid kan TU annullere kampen(e) det gjelder. Trykk [her](#) for link til disiplinærreglement.

NRFs 13s kamper har følgende regler for spilletider, pausetid og gult/rødt kort:

- a. 2 x 40 minutter spilletid.
- a. Pausetid: Maks 15 minutters pause mellom omgangene.
- b. Gult kort: Må oppholde seg i "sin-bin" i 10 minutter i spillende tid.
- c. Rødt kort: Må oppholde seg i "sin-bin" resten av kamptiden, evt. forlate spillområdet.

En uavgjort kamp som må avgjøres (finalekamp) kan forlenges på følgende måte:

Trinn 1: 1 minutt pause, med sidebytte.

Trinn 2: 1x10 min Sudden death; første try vinner kampen.

Trinn 3: Trinn 1 og 2 gjentas, til ett av lagene får en try.

5.6 Antall spillere og spillerbytter

For å sikre en rettferdig kamp er det faste regler på hvor mange bytter et lag kan foreta seg per kamp. Generelle regler for spillerbytte:

- a. Minimum 9 spillere og maksimum 17 spillere på hvert lag for å avholde en kamp. Stiller et lag med 8 spillere eller færre anses det som forfit.
- b. Hvert lag har minimum 4 innbyttere som kan benyttes i løpet av en kamp. Det er ikke restriksjoner på hvor mange ganger en spiller kan byttes inn og ut, men det maksimalt antall bytter et lag kan gjennomføre er 10 pr kamp.
- c. Bytter skal kun gjøres ved avblåsninger i kampen. Dommer kan utvise en spiller på laget dersom denne reglen ikke følges.
- d. Spillere som laget ønsker å bruke som innbyttende spiller skal ha eget draktnummer, og skal stå på laglisten før kampstart.

Det er forskjell mellom en spiller som blir byttet ut (**innbyttende spiller**), og en spiller som kun blir erstattet for en kort tidsperiode i kampen (**erstattende spiller**). Forskjellen er om spilleren som er på banen er skadd eller blødende. Følgende regler gjelder i forbindelse med dette:

- a. **Innbyttende spiller:** er spilleren skadd og laget må gjøre et bytte, er det tellende med maks antall bytter et lag kan gjøre i løpet av én kamp med to omganger.

- b. **Erstattende spiller:** er spilleren blødende kan spilleren gå ut for å stoppe blødningen mens en erstattende spiller går ut på banen og spiller til blødende spiller har stoppet blødningen. Dette gjelder kun hvis blødende spiller skal tilbake på banen. Ved slike tilfeller bruker ikke laget ett av de gjeldene byttende sine. Denne regelen skal sikre trygt spill på banen.

5.7 Klubboppsett

5.7.1 Lagleder

Fungerer som bindeledd mellom klubben og FURL.

Dersom FURL ikke har fått beskjed om hvem som er lagleder til laget anses styreleder som lagleder.

Dersom både lagleder og styreleder er ukjent anses personen registrert i SportsAdmin som kontaktperson for klubben som både lagleder og styreleder.

5.7.2 Lagkaptein

Fungerer som kontaktperson mellom laget og hoveddommer under kamp. Det er kun lagkapteinen som kan snakke med dommerne under kampen. Hvis denne reglen ikke følges kan laget risikere å få én spiller utvist.

Dersom FURL og hoveddommer ved XIII seriekamp ikke har fått beskjed (gjennom laglisten) hvem som er lagkapteinen anses spilleren med lavest draktnummer som lagkaptein.

Kapteinene har oppmøte ved garderobeanlegg 1.5 før ved kampstart, for myntkast. Vinneren velger banehalvdel eller hvem som skal ta avspark.

5.7.3 Laglisten

Foran hver XIII skal alle lag overlevere én lagliste med fullt navn, lisensnummer og draktnummer til alle spillerne som skal delta i konkurransen. Draktnummer må være notert på rett spiller. Spiller må matche draktnummer.

Laglisten skal være fullstendig og leveres pr e-post inn til oppsatt hoveddommer, TU og leder FURL senest 48 timer før kampstart. Dersom dette ikke følges vil laget automatisk tape kampen uavhengig av resultat.

Evt. endringer på laglisten skal rapporteres til hoveddommer i forkant av hver kamp laget spiller.

På laglisten skal lagkaptein merkes med (K) bak navnet. Navn og telefonnummer på lagleder skal også oppgis på listen.

5.7.4 Lagnavn

- a. Et lag som deltar i konkurranser etter dette reglementet, skal benytte navnet til klubb som er medlem av NIF og NRF.
- b. Når to eller flere klubber har fått godkjent deltakelse med sammensatt lag må laget benytte navn som viser at det består av spillere fra flere klubber. Navnet skal godkjennes av TU.

- c. Når en klubb stiller med flere lag i samme aldersklasse og konkurranseidrett, skal lagene benevnes med fortløpende nummerering, alfabetisering eller annet passende navn.

5.8 Sammensatte lag

Der det er nødvendig for å gi et kamptilbud, kan TU etter søknad godkjenne at to eller flere klubber stiller med sammensatte lag i én enkelt turnering eller per sesong, godkjenningen gjelder som beskrevet.

Søknaden må være undertegnet av leder eller annen med fullmakt fra de involverte klubber og være fremsatt innen den frist som er satt av TU som administrerer serien. Søknaden må inneholde en setning om at klubben man har betalt medlemskontingent til er ansvarlig for spilleren.

5.9 Hjemme klubbens ansvar

5.9.1 Hjemme klubb

Hjemme klubb er den klubb som står oppført som hjemmelag på serieoppsettet i terminlisten.

5.9.2 Klubbens kostnader & inntekter

Medlemsklubber som hjemme klubb i XIII seriekamp i regi av NRF har egenansvar for kostnadene tilknyttet arrangementet.

Gode tips til hvordan klubben kan minimere kostandene ved arrangering står i [NRFs Arrangørhåndbok](#).

Inntekter fra kamper kan kun gå til klubben selv eller til veldedige formål.

5.9.3 Arrangementsansvarlig

Hjemme klubb plikter seg til å ha en person definert som arrangementsansvarlig, kan være hjemme klubbs lagleder, som er ansvarlig for at banen er klar for kamp, innhente laglister og hjelpe til med kamprapport under kamp.

Hjemme klubbs arrangementsansvarlig er pliktig til følgende foran hver hjemmekamp:

- a. Kontakte lagleder på besøkende lag 1 uke før kampstart for å avklare antall spillere og evt tar opp andre utfordringer.
- b. Avtale tidspunkt for kampen i henhold til reisetider for besøkende lag.
- c. Ansvarlig for at lagliste for begge lag oversendes hoveddommer, TU og leder FURL senest 48 timer før kampstart.
- d. Ansvarlig kampdokumenter; laglister og kamprapport sendes TU, ADM og FURL innen 48t etter kampslutt.

5.9.4 Førstehjelp

Hjemme klubb er pliktig til å ha førstehjelp med godt utstyrt medisinskrin til stede. Det skal opplyses om på lagledermøte hvem som er medisinsk ansvarlig.

NRF vil dekke utgifter ved engasjering av ekstern førstehjelp.

5.9.5 Tidspunkter for kamp

Vintertid skal alle kamper arrangeres innenfor tidsrommet 09.00-16.30, så fremt det ikke er godkjent belysning tilgjengelig.

Sommertid skal alle kamper arrangeres innenfor tidsrommet 09.00-19.00, så fremt det ikke er godkjent belysning tilgjengelig.

Tidspunkt på kampdag i henhold til terminliste.

5.9.6 Kampball

Hjemme klubb skal holde minst 3 godkjente baller. Hjemme klubb er ansvarlig for å velge hvilke baller som skal brukes under kamp. Besøkende klubb har mulighet til å presentere en ball for betraktning. Ballutvelgelse skal skje i god tid før kamp.. Ballene skal holdes i umiddelbar nærhet av innbytterområdet under hele arrangementet.

Laget som starter med ball avgjøres av myntkast mellom klubbens kapteiner og hoveddommer.

5.9.7 Linjedommere

Hjemme klubber er pliktig til å stille med personer med godkjent linjedommerkurs. Minimum to linjedommere skal gjøres disponible for hoveddommer senest 48 timer før kampstart.

Ved å ikke fremskaffe linjedommer vil hjemmelag bøtelegges med **1000,- per kamp.**

5.10 Seriejury ved XIII nasjonalserie

Til å behandle saker ved brudd på turneringsreglementet, samt klager og protester som evt. oppstår under seriespillet, er FURL jury.

Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens styreleder, og innleveres skriftlig senest 48 timer etter kampslutt.

FURL kan ilegge følgende sanksjoner:

- a. Irettesetting.
- b. Karantene for spiller, trener eller leder.
- c. Tap av kamp i seriespillet som laget har vunnet eller spilt uavgjort.
- d. Utelukkelse av lag fra videre seriespillet.
- e. Bøter med inntil kr 5.000,- per klubb.

Den det er tale om å ilegge sanksjoner, skal enten skriftlig eller muntlig få anledning til å legge frem sitt syn på saken før avgjørelsen fattes.

Dersom FURL mener at det kan være grunnlag for strengere sanksjoner enn dem den selv kan ilegge etter, anmelder juryen forholdet til [NRFs disiplinærutvalg](#). Disiplinærutvalget tar anmeldelsen til behandling etter [disiplinærreglementet](#).

FURL avgjørelse er i alle saker endelig.

5.11 Disiplinære forføyninger

Dette gjelder alvorlige hendelser, regelbrudd og usportslig opptreden under kamp og arrangement som strider med disiplinære retningslinjer, som er et eget reglement. Slike saker skal ikke behandles av turneringsjuryen, men av [NRFs disiplinærutvalg](#).

5.12 Søknad om dispensasjon fra turneringsreglementet

Søknader om dispensasjon fra turneringsreglementet må sendes via e-post til TU-leder senest 6 uker før arrangementet.

6 Norges Cup 9s og andre 9s turneringer

6.1 Klubbens ansvar

Gjeldende Norges Cup 9s og andre 9s turneringer.

6.1.1 Medlemskap og lisens

Klubben plikter å påse at samtlige spillere, som skal delta på Norges Cup 9s og/eller andre 9s turneringer i regi av NRF, har gyldig medlemskap i den aktuelle klubben de skal representere og konkurrere for, samt betalt spillerlisens til forbundet for inneværende år. Se kapittel 3.2 for info om spillerlisens.

Ved behov skal klubben kunne vise skriftlig en kontoutskrift at denne transaksjonen om medlemskap og spillerlisens er blitt gjennomført. Se [disiplinære retningslinjer](#) for konsekvens ved manglende betaling.

6.1.2 Reiseutgifter

Hver enkelt klubb er ansvarlig for egne reiseutgifter.

6.2 ARRANGØRENS ANSVAR

6.2.1 Retten til avholde arrangement

Alle klubber som er medlem av NRF kan søke om å få arrangere NRF-arrangement. Søknaden sendes til TU før sesongstart. Søknadsfrist for å søke om å få arrangere blir sendt ut til alle klubber hvert år.

Lokale konkurranser som ikke anses som NRF-arrangement trenger ikke klubbene å søke om å få arrangere. Slike arrangement tas med den lokale rugbykretsen eller arrangørklubben.

6.2.2 Klubbens kostnader & inntekter

Medlemsklubber som arrangerer konkurranser i regi av NRF har egenansvar for kostnadene tilknyttet arrangementet. Klubber kan i den sammenheng søke om støtte fra NRF for kostnader tilknyttet arrangement.

Gode tips til hvordan klubben kan minimere kostandene ved arrangering står i [NRFs Arrangørhåndbok](#).

Inntekter fra turneringer og kamper kan kun gå til klubben selv eller til veldedige formål.

6.2.3 Sekretariat

Arrangør plikter seg til å ha et tydelig sekretariat og en person definert som arrangementsansvarlig. Det skal fremkomme i invitasjon hvem som er dette.

6.2.4 Førstehjelp

Arrangør er pliktig til å ha førstehjelp med godt utstyrt medisinskrin til stede. Det skal opplyses om på lagledermøte hvem som er medisinsk ansvarlig.

NRF vil dekke utgifter ved engasjering av ekstern førstehjelp.

6.2.5 Invitasjon og påmelding

Når klubben har fått tildelt et arrangement skal klubben sende ut en invitasjon med nødvending informasjon om arrangementet, påmeldingsfrist og -avgift.

NB: Invitasjon skal sendes til FURL for å legges ut på hjemmesiden med kopi til rugby@nif.idrett.no og TU.

6.2.6 Krav til innhold i invitasjonen

- **Sted:** Informasjon om arrangørstedet (banen) og besøksadresse.
- **Dato** for arrangement.
- **Påmeldingsfrist:** Klubben kan sette egen frist, men fristen skal ikke være senere enn 3 uker før turneringen, og kampoppsett skal være ferdigstilt senest 2 uker før arrangementet og sendes til TU med kopi til FURL og ADM i NRF.
- **Påmeldingsinfo:** Påmeldingsavgift, kontonummer og bestemt «Navn». Påmeldingsavgiften går til NRF under en spesifikk post som er øremerket aktivitet underlagt FURL.
Påmeldingen skal også sendes via e-post til klubbarrangør, så de har oversikt hvor mange lag som melder seg på.
- **Tid og sted for lagledermøte.**
- **Klasser:** Eksempel dame, herre og/eller junior.
- **Henvisning til regelverk** som skal benyttes under arrangementet. Og evt. ekstra beskjeder i forhold til regelverk, verdigrunnlag og disiplinære retningslinjer.
- **Henvisning til nødvendig lisens** av spillere.
- **Krav til hvor mange linjedommere** tilreisende klubber må stille med. Og info om bot og pris på bot hvis klubb ikke stiller med dommere.
Evt. søknader om dispensasjon skal sendes inn til klubbarrangør.
- **Anbefalinger for overnattingsmuligheter.** Arrangør skal i invitasjon til aktuell serierunde opplyse om forbundets hotellavtale.
- **Evt. informasjon om kveldsprogram** etter arrangementet kan også legges ved.
- **Til slutt, kontaktperson** for arrangørklubben; navn, telefon og mailadresse.

6.2.7 Obligatoriske frister

Invitasjon og påmelding skal sendes ut senest 6 uker før arrangementsdato til alle registrerte klubblag i hele Norge, innenfor den aktuelle idretten.

6.2.7.1 Påmeldingsavgift Norges Cup 9s-runder fra 2019

Påmeldingsavgift til Norges Cup 9s skal betales samlet som en lagavgift til en prosjektpost som er øremerket NRF turneringer. Andre individuelle avgifter skal være frivillige.

Påmeldingsavgift per Norges Cup 9s per senior lag: kr 750,- per lag
Påmeldingsavgift per Norges Cup 9s per junior lag: kr 200,- per lag

Påmeldingsavgiften betales til TU ved kontonummer 1503.26.12943 og merkes med «prosjektnummer 32010, påmeldingsavgift, klubbnavn, navn på turnering».

Alle avgifter vil tilfalle Rugby Leagues avdeling i NRFs budsjett.

6.2.8 Påmeldingsavgift andre 9s turneringer

Påmeldingsavgift til andre 9s turneringer i regi av NRF skal betales samlet som en lagavgift til en prosjektpost som er øremerket NRF turneringer. Andre individuelle avgifter skal være frivillige.

Påmeldingsavgift til andre 9s turneringer i regi av klubb skal betales samlet som en lagavgift til en direkte til arrangør klubb. Andre individuelle avgifter skal være frivillige.

Det er ikke tillatt og ta en høyere påmeldingsavgift enn fastsatt under:

Påmeldingsavgift per Norges Cup 9s per senior lag: kr 500,- per lag
Påmeldingsavgift per Norges Cup 9s per junior lag: kr 100,- per lag

Påmeldingsavgiften betales til TU ved kontonummer 1503.26.12943 og merkes med «prosjektnummer 32010, påmeldingsavgift, klubbnavn, navn på turnering».

Alle avgifter vil tilfalle FURL.

6.2.9 Tidspunkter for kamp

Vintertid skal alle kamper arrangeres innenfor tidsrommet 09.00-16.30, så fremt det ikke er godkjent belysning tilgjengelig.

Sommertid skal alle kamper arrangeres innenfor tidsrommet 09.00-19.00, så fremt det ikke er godkjent belysning tilgjengelig..

6.2.10 Laget som starter med ball

Ved Norges Cup 9 og andre 9s turnering har kapteinene oppmøte ved sekretariatet i pausen kampen før egen kamp, for myntkast. Vinneren velger banehalvdel eller hvem som skal ta avspark.

6.2.11 Ballutvelgelse

Arrangør skal holde minst 3 godkjente baller. Arrangør er ansvarlig for å velge hvilke baller som skal brukes under turneringen. Alle lag har mulighet til å presentere en ball hver for betraktning. Ballutvelgelse skal skje i god tid før første kamp i en turnering. Ballene skal holdes i umiddelbar nærhet av sekretariatet under hele arrangementet.

6.2.12 Utforming av terminliste og kampoppsettet

Terminliste for når og hvor Norges Cup 9s og andre 9s turnering avholdes skal hvert kalender år opplyses om innen utgangen av januar.

Det skal lages et kampoppsett for hver runde i Norges Cup 9s og andre 9s turneringer.

Kampoppsettet for Norges Cup 9s runder skal helst foregå over to dager, med finalespill andre dagen.

Det skal legges til rette for at dame, herre og juniorer spiller i samme cup. NM9s SKAL foregå over 2 dager, med finalespill andre dagen. *Ifølge RLIF er det ikke forsvarlig å spille mer enn 4 kamper per dag ved 9s turneringer.*

6.2.13 Krav til innhold i kampoppsettet

Ved Norges Cup 9s og andre 9s turneringer:

- Tid (start/slutt) og sted
- Info om lagledermøtet
- Spilletid
- Pause mellom omgang
- Info om hvilket regelverk som benyttes
- Kun ett kampoppsett for hele arrangementet. Dvs. alle kategorier (dame, herre, junior) skal i samme kampoppsett.
- Dommeroppsett – hoveddommer og når klubbene skal stille med linjedommer for å dømme andres kamper.

6.2.14 Obligatoriske frister

Kampoppsett ved Norges Cup 9s og andre 9s turneringer skal sendes ut til de påmeldte klubbene senest 2 uker før turneringsstart for gjennomlesning. Endelig kampoppsett offentliggjøres senest 1 uke før turneringsstart.

FURL, TU og ADM i NRF skal ha kopi av utsendelse ved utsendelse til påmeldte klubber.

6.2.15 Puljespill

Puljespill spilles kun når fra og med seks lag er påmeldt.

Utforming:

To eller flere puljer for innledende spill.

Puljene skal sides ut i fra resultatlisten året før. Eksempel: pulje 1 består av lag rangert plassering 1, 4, 6, 8, 10, 12 osv. Pulje 2 består av lag rangert plassering 2, 3, 5, 7, 9, 11 osv.

Finalespill kan enten bli satt opp med semifinaler og bronse- og gullfinale, eller direkte finale med tre lag i tre finale kamper.

Arrangøransvarlig kan velge hva som passer best i forhold til tildelt banetid.

6.2.16 Dobbelserie

Dobbelserie spilles kun med fem lag eller færre påmeldte.

Utforming:

Alle lagene spiller to ganger mot alle lag i innledende kamper.

Finalespill blir direkte gullfinale med de to lagene med høyest poengskår etter innledende kamper.

Arrangøransvarlig kan velge om den ønsker å kjøre puljespill eller dobbelserie ut i fra hva som passer best for den tildelte banetiden og antallet påmeldte lag.

6.2.17 Norgesmesterskap 9s

Norgesmesterskap (NM) arrangeres kun for seniorlag.

Det er maks åtte lag (åtte damelag + åtte herrelag) som kan kvalifisere seg til NM hvert år.

Kvalifiseringen gjøres gjennom rundene i Norges Cup 9s for dame og herre. Invitasjonen til NM 9s sendes fra NRF ved FURL og ADM til kvalifiserte klubber etter endt Norges serie 9s.

Kampoppsettet for NM 9s inneholder alltid innledende puljespill etterfulgt av semifinale, og bronse- og gullfinale. Puljene rangeres etter plassering i Norges Cup 9s.

Innledende puljespill:

Pulje 1 består av lagene som endte på 1., 4., 6., og 8. plass i Norges Cup 9s.

Pulje 2 består av lagene som endte på 2., 3., 5., og 7. plass i Norges Cup 9s.

Semifinale: Beste fra pulje 1 mot nest beste fra pulje 2.
Beste fra pulje 2 mot nest beste fra pulje 1.

Bronsefinale: Taperne fra semifinalene.

Gullfinale: Vinnerne fra semifinale.

6.3 Spilletid

Følges ikke reglene for spilletid kan TU annullere kampen(e) det gjelder.

Trykk [her](#) for link til disiplinærreglement.

NRFs Norges Cup 9s og andre 9s turneringer har følgende regler for spilletider, pausetid og gult/rødt kort:

- a. 2 x 7-10 minutter spilletid. Arrangør kan velge spilletid per omgang ut ifra hva som passer best i forhold til tildelt banetid.
- b. Pausetid: Maks 2 minutters pause mellom omgangene.
- c. Gult kort: Må oppholde seg i "sin-bin" i 2 minutter i spillende tid.
- d. Rødt kort: Må oppholde seg i "sin-bin" resten av kamptiden, evt. forlate spillområdet.

En uavgjort kamp som må avgjøres (finalekamp) kan forlenges på følgende måte:

Trinn 1: 1 minutt pause, med sidebytte.

Trinn 2: 1x5 min Sudden death; første try vinner kampen.

Trinn 3: Trinn 1 og 2 gjentas, til ett av lagene får en try.

6.4 Antall spillere og spillerbytter

For å sikre en rettferdig kamp er det faste regler på hvor mange bytter et lag kan foreta seg per kamp. Generelle regler for spillerbytte:

- a. Minimum 7 spillere og maksimum 13 spillere på hvert lag for å avholde en kamp.

- b. Hvert lag har minimum 4 innbyttere som kan benyttes i løpet av en kamp. Det er ikke restriksjoner på hvor mange ganger en spiller kan byttes inn og ut, men det maksimale antall bytter et lag kan gjennomføre er 10 pr kamp.
- c. Bytter skal kun gjøres ved avblåsninger i kampen. Dommer kan utvise en spiller på laget dersom denne reglen ikke følges.
- d. Spillere som laget ønsker å bruke som innbyttende spiller skal ha eget draktnummer, og skal stå på laglisten før kampstart.

Det er forskjell mellom en spiller som blir byttet ut (**innbyttende spiller**), og en spiller som kun blir erstattet for en kort tidsperiode i kampen (**erstattende spiller**). Forskjellen er om spilleren som er på banen er skadd eller blødende. Følgende regler gjelder i forbindelse med dette:

- a. **Innbyttende spiller:** er spilleren skadd og laget må gjøre et bytte, er det tellende med maks antall bytter et lag kan gjøre i løpet av én kamp med to omganger.
- b. **Erstattende spiller:** er spilleren blødende kan spilleren gå ut for å stoppe blødningen mens en erstattende spiller går ut på banen og spiller til blødende spiller har stoppet blødningen. Dette gjelder kun hvis blødende spiller skal tilbake på banen. Ved slike tilfeller bruker ikke laget ett av de gjeldene byttende sine. Denne regelen skal sikre trygt spill på banen.

6.5 Lagoppsett

6.5.1 Lagleder

Fungerer som bindeledd mellom laget og arrangøransvarlig.

Dersom arrangør ikke har fått beskjed om hvem som er lagleder til laget anses kapteinen som lagleder.

Dersom både lagleder og lagkaptein er ukjent anses spilleren med lavest draktnummer som både lagleder og lagkaptein.

6.5.2 Lagkaptein

Fungerer som kontaktperson mellom laget og hoveddommer under kamp. Det er kun lagkapteinen som kan snakke med dommerne under kampen. Hvis denne reglen ikke følges kan laget risikere å få én spiller utvist.

Dersom sekretariatet ved 9s-turneringer ikke har fått beskjed (gjennom laglisten) hvem som er lagkapteinen anses spilleren med lavest draktnummer som lagkaptein.

Kapteinene har oppmøte ved sekretariatet ved i pausen kampen før egen kamp, for myntkast. Vinneren velger banehalvdel eller hvem som skal ta avspark.

6.5.3 Laglisten

Under konkurranse skal alle lag ha én lagliste med fullt navn, lisensnummer og draktnummer til alle spillerne som skal delta i konkurransen. Draktnummer må være notert på rett spiller. Spiller må matche draktnummer.

Laglisten skal være fullstendig og leveres inn til sekretariatet før den første kampen som gjeldene lag skal spille. Dersom dette ikke følges vil laget automatisk tape kampen uavhengig av resultat.

Evt. endringer på laglisten skal rapporteres til sekretariat i forkant av hver kamp laget spiller.

På laglisten skal lagkaptein merkes med (K) bak navnet. Navn og telefonnummer på lagleder skal også oppgis på listen.

6.5.4 Lagnavn

- d. Et lag som deltar i konkurranser etter dette reglementet, skal benytte navnet til klubb som er medlem av NIF og NRF.
- e. Når to eller flere klubber har fått godkjent deltakelse med sammensatt lag (se punkt 6.7) må laget benytte navn som viser at det består av spillere fra flere klubber. Navnet skal godkjennes av TU.
- f. Når en klubb stiller med flere lag i samme aldersklasse og konkurranseidrett, skal lagene benevnes med fortløpende nummerering, alfabetisering eller annet passende navn.

6.6 En klubb stiller med flere lag i samme aldersklasse & konkurranseidrett

Bortsett fra NM-9s kan klubben stille med mer enn ett lag per aldersklasse/konkurranse. Bytting av spillere mellom laget underveis i konkurransen er IKKE tillatt.

Når det i samme aldersklasse deltar flere lag fra samme klubb og ett av disse lagene trekker seg eller blir utelukket, kan klubbens øvrige lag i aldersklassen delta videre.

6.7 Sammensatte lag

Der det er nødvendig for å gi et kamptilbud, kan TU etter søknad godkjenne at to eller flere klubber stiller med sammensatte lag i én enkelt turnering eller per sesong, godkjenningen gjelder som beskrevet. Sammensatte lag kan ikke delta i NM.

Søknaden må være undertegnet av leder eller annen med fullmakt fra de involverte klubber og være fremsatt innen den frist som er satt av TU som administrerer serien. Søknaden må inneholde en setning om at klubben man har betalt medlemskontingent til er ansvarlig for spilleren.

6.8 Linjedommere

Alle klubber er pliktig å ha nok spillere med godkjent linjedommerkurs. Alle klubber skal kunne dømme de kampene de er oppsatt til å dømme under den aktuelle Norges Cup 9s runden eller andre aktuelle 9s-turneringer det deltar i. Ved ikke-oppmøtt dømming vil arrangør bøtelegge klubben **500,- per ikke-oppmøtt.**

6.9 Protest & klage

6.9.1 Protest/klage vedr. kampoppsett

Evt. uenigheter med kampoppsettet for en Norges Cup 9s runde eller andre 9s turneringer skal det sendes inn skriftlig til FURL-leder, TU-leder og klubbarrangør med kopi til ADM i NRF, så tidlig som mulig, senest 1 uke før arrangementet. Det er kun styreleder (øverste leder) i klubben som kan sende inn en protest vedr. kampoppsett.

Behandling av protester tas fortløpende.

NB: Det er ikke mulig å klage på oppsettet under lagledermøtet ved Norges Cup 9s eller andre 9s turneringer – da er det for sent.

6.9.2 Protest/klage under 9s-turnering

Protester eller klager vedr. kamper som er gjennomført må leveres skriftlig til sekretariatet innen 30 minutter etter kampslutt. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder.

Denne klagen leveres så til turneringsjury for serierunden, for fortløpende behandling.

Vedrørende mer alvorlige klager som jury ser seg ukvalifiserte til å bedømme, skal klage sendes til FURL-leder, ADM i NRF og TU-leder for videre henvisning til NRFs disiplinærutvalg.

6.10 Disiplinære forføyninger

Dette gjelder alvorlige hendelser, regelbrudd og usportslig opptreden under kamp og arrangement som strider med disiplinære retningslinjer, som er et eget reglement. Slike saker skal ikke behandles av turneringsjuryen, men av [NRFs disiplinærutvalg](#).

6.11 Søknad om dispensasjon fra turneringsreglementet

Søknader om dispensasjon fra turneringsreglementet må sendes via e-post til TU-leder senest 6 uker før arrangementet.

6.12 Turneringsjury

Til å behandle saker ved brudd på turneringsreglementet, samt klager og protester som evt. oppstår under Norges Cupen eller turneringen, skal arrangøren for hvert arrangement oppnevne en jury på minst 3 medlemmer (én representant fra hver deltakende klubb), hvorav ett skal oppnevnes som leder. Alle jurymedlemmene skal være medlem i klubb som igjen er medlem av NRF. Ingen klubb kan ha flere enn ett jurymedlem.

Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder, og innleveres skriftlig senest 30 min etter kampslutt.

Juryen kan ilegge følgende sanksjoner:

- f. Irettesetting.
- g. Karantene for spiller, trener eller leder.
- h. Tap av kamp i turneringen som laget har vunnet eller spilt uavgjort.
- i. Utelukkelse av lag fra turneringen.
- j. Bøter med inntil kr 2.000,- per lag.

Den det er tale om å ilegge sanksjoner, skal enten skriftlig eller muntlig få anledning til å legge frem sitt syn på saken før avgjørelsen fattes.

Dersom juryen mener at det kan være grunnlag for strengere sanksjoner enn dem den selv kan ilegge etter, anmelder juryen forholdet til [NRFs disiplinærutvalg](#). Disiplinærutvalget tar anmeldelsen til behandling etter [disiplinærreglementet](#).

Juryens avgjørelse er i alle saker endelig.

Arrangøren er ansvarlig for at turneringsjuryen har tilgang til både turneringsreglementet og disiplinærreglementet under hele turneringen.

6.13 Hoveddommer(e)

Ved Norges Cup 9s og andre 9s turneringer skal arrangøren ha minst én hoveddommer per konkurransedag. Hoveddommeren skal ha minimum Level 1 Rugby League dommerkurs.

FURL, TU og Dommerkomiteen er ansvarlig for å oppnevne hoveddommer(e).

NB: Linjedommerutdanning dekker ikke dette kravet.

6.14 Poengfordeling og -plassering Norges Cup 9s

Poengfordeling etter hver runde i Norges Cup 9s er følgende:

1. plass: 4 poeng
 2. plass: 3 poeng
 3. plass: 2 poeng
- Resterende lag: 1 poeng

Tabellplassering i Norges Cup9s og NM9s bestemmes slik:

- Trinn 1 – Flest seire
- Trinn 2 – Intern målforskjell for og imot
- Trinn 3 – Flest antall mål

Nummer 1 etter kriterier over etter at Norges Cup 9s rundene og NM9s er ferdigspilt er årets Norges Cup 9s-mester.

6.15 Premiering

6.15.1 Junior

Det skal alltid deles ut premier til ALLE barn som deltar på turneringer. Ved premiering til barn under 13 år skal alle barna få lik premie. Ungdom mellom 13 til 18 år kan få rangert premiering.

Det skal alltid settes av tid til premiering av barn og ungdom.

NB: Medaljer kan fås gratis fra NRF administrasjonen ved bestilling senest 3 uker før arrangementet.

6.15.2 Senior

Det skal kun gis ut medaljer og rangert premiering ved NM9s, avslutningen av sammenlagt Norges Cup 9s. Dersom arrangøren ønsker å dele ut andre former for premier under andre arrangement må de gjerne gjøre det.

NB: Offisielle 1., 2. og 3. plass medaljer fås gratis av NRF administrasjonen ved bestilling senest 3 uker før arrangementet. Norges Cup 9s har sammenlagt seier.

6.16 Rapporteringsansvar og kampprotokoll

6.16.1 Førings av kampprotokoll

Sekretariatet under arrangementet plikter å føre alle hendelser under en kamp i en protokoll, så alle deltakere, dommere og arrangør skal kunne se hva som skjedde under alle kampene. I alle kamper føres kampprotokoll.

En kampprotokoll skal i inneholde opplysninger om aldersklasse, lagenes navn, turnering, kampdato og -tidspunkt, spillested, dommernes og spillernes navn, advarsler, utvisninger, pause- og sluttresultat, om noen av lagene har varslet at protest vil bli nedlagt, og laglederens og dommernes underskrift.

Øvrige opplysninger i kampprotokollen fylles ut av kampens dommer.

Spillere må være oppført i kampprotokollen før de kan delta i kampen.

En representant for hver av klubbene skal underskrive protokollen etter kampens avslutning. Lagene har selv ansvaret for å oppsøke sekretariatet for å kontrollere, oppdatere og signere protokollen.

Kampprotokoll skal føres elektronisk.

6.16.2 Rapportering etter avsluttet konkurranse

Arrangør skal samlet sende inn alle elektroniske kampprotokoller, og evt. klager og/eller disiplinære saker inn til ADM i NRF innen 24 timer etter turneringsslutt.

Kampprotokoll skal sendes også der kampen ikke blir spilt eller blir avbrutt.

7 SPILLERENS ANSVAR

Gjeldende for XIII serie og Norges Cup 9s og andre 9s turneringer.

7.1 Spilleberettigelse

For å være spilleberettiget for et lag må en spiller:

- a. være medlem av klubben vedkommende skal spille for og registrert som spiller i klubben i NRFs register
- b. ha gyldig spillerlisens/forsikring (se kap. 3.2)
- c. ikke ha karantene etter reglene for disiplinære retningslinjer eller beslutning fra kompetent myndighet
- d. fylle alderskravene (se Vedlegg 1)
- e. ha spilletillatelse for klubben etter overgangsbestemmelsene (se kap. 3.4)
- f. ha lovlig opphold i Norge.

7.2 Representasjon

En spiller får kun lov til å representere én klubb i løpet av en konkurransesesong i én konkurranseidrett, unntatt ved godkjent overgang.

En spiller kan velge å være medlem av flere klubber, men kan ikke spille for/representere mer enn én klubb i konkurranse innenfor samme konkurranseidrett.

En spiller kan representere flere klubber kun om disse klubbene deltar i ulike konkurranseidretter, og spiller har betalt medlemskontingent og lisens til forbundet.

7.3 Kjennskap til regelverk & adferd i kamp

Det forventes av en spiller, som deltar i konkurransearrangement i regi av NRF, at vedkommende har lest og gjort seg kjent med turneringsreglementet, [NRFs lov](#), [disiplinære retningslinjer](#) og verdigrunnlag.

En spiller skal til alle tider opptre på en slik måte som fremmer norsk rugby og vedtatte verdigrunnlag.

8 DOMMERENS ANSVAR

Gjeldende for XIII serie/turnering og Norges Cup 9s og andre 9s turneringer.

8.1 Krav til bekledning

Antrekket skal tydelig skilles fra lagene som skal spille kampen. Dommer skal ikke bære noen form for klubblogo på antrekket. Dersom dommeren har fått NRF-klær skal disse brukes.

8.2 Kontroll av lisens og bane mv.

Dommeren skal før avspark kontrollere lisens, banen, baller, drakter og utstyr.

8.3 Oppmøte ved kamp

Hoved- og linjedommere skal møte opp 1 time før turneringsstart ved Norges Cup 9s og andre 9s turneringer ved sekretariatet og 1,5 timer ved XIII seriekamper/turneringer.

Det skal gis beskjed til sekretariat eller klubbarrangør at dommerne er på plass, og nødvendige beskjeder skal gis i god tid i forveien før kampstart.

Ved fravær ved Norges Cup 9s kamper og andre 9s turnering kamper av oppnevnt hoveddommer eller linjedommere vil arrangøransvarlig bøtelegge ikke-oppmøtte hoveddommer eller klubben som skulle ha stilt med linjedommere med **500,- per ikke-oppmøtt dømming**.

Ved fravær ved XIII seriekamper/turneringskamper av oppnevnt hoveddommer eller linjedommere vil arrangøransvarlig bøtelegge ikke-oppmøtte hoveddommer eller klubben som skulle ha stilt med linjedommere med **1500,- per ikke-oppmøtt dømming**.

Boten betales til TU ved kontonummer 1503.26.12943 og merkes med «*prosjektnummer 32010, dommerfravær oppmøte dømming, klubbnavn, navn på turnering*».

8.4 Krav til dommerrapportering

I alle kamper føres dommerrapport. Dommerrapporten skal bl.a. inneholde notater vedr. utvisninger, pause- og sluttresultat, om noen av lagene har varslet at protest vil bli nedlagt, og lagledernes og dommernes underskrift. Dommerrapport skal også sendes der kampen ikke blir spilt eller blir avbrutt.

Dommerrapporten skal sendes inn til ADM via [digital kamprapportering](#).
Ved disiplinære forføyninger skal den også sendes til [TU-leder](#).

9 Kongepokalen

Når det gjelder tildeling av H.M. Kongens pokal under NM 9s eller XIII-serien, gjelder egne vedtatte regler. Trykk [her](#) for info om tildeling av Kongepokalen.

VEDLEGG 1: BESTEMMELSER FOR BARNE- OG UNGDOMSRUGBY

Norges Rugbyforbund følger Norges Idrettsforbunds barneidrettsbestemmelser:

Se vedlagt brosjyre på link;

https://www.idrettsforbundet.no/contentassets/7d1ccf72f5a047dfac1b2124adaddf42/117_15_barneidrettsbestemmelsene_lr.pdf