

Internasjonale regler for rullestolrugby

Gjelder internasjonalt fra 15. Juni 2019
Gjelder i Norge fra 15. Juni 2019 | Utgitt av Norges Rugbyforbund
Oversatt av Erik Baret



NORGES RUGBYFORBUND





International Wheelchair Rugby Federation (Det internasjonale forbundet for rullestolrugby)

Suite 349 - 5158, 48th Avenue
Delta, BC V4K 5B6
Canada

Telefon: +1 779 232 9470 (America)
+44 20 8133 0124 (Resten av verden)

E-post: info@iwrif.com



**NORGES
RUGBYFORBUND**
www.rugby.no

Postadresse:
Norges Rugbyforbund
0840 Oslo

Besøksadresse:
Norges Rugbyforbund
Idrettens hus
Sognsveien 73
0854 Oslo

Telefon: 21 02 98 45

E-post: rugby@nif.idrett.no

Endringer fra forrige utgivelse:

Fjernet tekst er rød overstrøket ~~slik.~~

Ny tekst er grønn slik.

Innhold

DEL 1.	Spillet	6
Artikkel 1.	Definisjon	6
DEL 2.	Spilleområde	7
Artikkel 2.	Spilleområde	7
Artikkel 3.	Banen	7
Artikkel 4.	Grenselinjer	7
Artikkel 5.	Midtlinje	7
Artikkel 6.	Midtsirkel	7
Artikkel 7.	Forsvarsområde	7
Artikkel 8.	Mållinje	7
Artikkel 9.	Egen banehalvdel og motstandernes banehalvdel	7
Artikkel 10.	Sekretariatbord	8
Artikkel 11.	Lagbenkområde	8
Artikkel 12.	Innbytterfelt	8
Artikkel 13.	Straffeområde	8
DEL 3.	Utstyr	8
Artikkel 14.	Ball	8
Artikkel 15.	Kampur	9
Artikkel 16.	Førtisekundersklokke	9
Artikkel 17.	Signaliseringsenhet	9
Artikkel 18.	Resultattavle	9
Artikkel 19.	Pil som viser vekslende ballbesittelse	9
Artikkel 20.	Protokoller	9
Artikkel 21.	Uniform	9
Artikkel 22.	Håndbeskyttelse	10
DEL 4.	RUGBYSTOL	10
Artikkel 23.	Samsvar med spesifikasjoner	10
Artikkel 24.	Bredde	10
Artikkel 25.	Lengde	10
Artikkel 26.	Høyde	10
Artikkel 27.	Hjul	10
Artikkel 28.	Tippesikring	10
Artikkel 29.	Støtfanger	11
Artikkel 30.	Vinger	11
Artikkel 31.	Komfort og sikkerhet	12
Artikkel 32.	Modifikasjoner	14

DEL 5.	Lag	16
Artikkel 33.	Betegnelse på lagene	16
Artikkel 34.	Spillere	16
Artikkel 35.	Klassifisering	16
Artikkel 36.	Påmeldingsskjema	16
Artikkel 37.	Spillere som skal spille fra start	17
Artikkel 38.	Kapteiner	17
Artikkel 39.	Trenere	17
Artikkel 40.	Valg av mål og benk	17
DEL 6.	Funksjonærer	18
Artikkel 41.	Kampfunksjonærer	18
Artikkel 42.	Funksjonærenes ansvarsområder	18
Artikkel 43.	Korrigerbare feil	18
Artikkel 44.	Dommere	18
Artikkel 45.	Førstedommerens plikter	19
Artikkel 46.	Teknisk funksjonær	19
Artikkel 47.	Protokollfører	19
Artikkel 48.	Tidtaker	20
Artikkel 49.	Førtisekundersoperatør	20
Artikkel 50.	Straffetidtaker	20
DEL 7.	Tidtakingsbestemmelser	21
Artikkel 51.	Spilletid	21
Artikkel 52.	Betjening av kampur	21
Artikkel 53.	Betjening av førtisekundersklokke	21
Artikkel 54.	Betjening av straffeklokke	22
Artikkel 55.	Ball i spill	22
Artikkel 56.	Død ball	22
Artikkel 57.	Time-out	22
Artikkel 58.	Dommer-time-out	23
Artikkel 59.	Utstyrs-time-out	23
Artikkel 60.	Spiller som har falt	24
DEL 8.	Spilleregler	24
Artikkel 61.	Kampstart	24
Artikkel 62.	Oppkast	24
Artikkel 63.	Vekslende ballbesittelse	25
Artikkel 64.	En persons plassering	25
Artikkel 65.	Ballens plassering	25
Artikkel 66.	Ballbesittelse	25

Artikkel 67.	Spille ballen	26
Artikkel 68.	Drible ballen	26
Artikkel 69.	Scoring	26
Artikkel 70.	Innkast	26
Artikkel 71.	Innbytte	27
Artikkel 72.	Holden ball	27
DEL 9.	Overtredelser	27
Artikkel 73.	Sanksjon	27
Artikkel 74.	Overtredelse på egen banehalvdel	28
Artikkel 75.	Overtredelse når ballen går utenfor banen	28
Artikkel 76.	Overtredelse av tolvsekundersregelen	28
Artikkel 77.	Spark-overtredelse	28
Artikkel 78.	Ut-og-inn-overtredelse	28
Artikkel 79.	Overtredelse av regelen om fysisk fordel	29
Artikkel 80.	Overtredelse av regelen om dribling hvert tiende sekund	29
Artikkel 81.	Overtredelse av regelen om ti sekunders opphold i forsvarsområdet	29
Artikkel 82.	Overtredelser i forbindelse med innkast	29
Artikkel 83.	Overtredelse i forbindelse med time-out	29
Artikkel 84.	Overtredelser i forbindelse med oppkast	29
Artikkel 85.	Overtredelse av førtisekundersregelen	30
DEL 10.	Prinsipper for kontakt	30
Artikkel 86.	Sikkerhet	30
Artikkel 87.	Posisjon på banen	30
Artikkel 88.	Loddrett område	31
Artikkel 89.	Fordel	31
DEL 11.	Vanlige feil	32
Artikkel 90.	Definisjon og sanksjoner	31
Artikkel 91.	Feil som skyldes unødvendig hard takling	31
Artikkel 92.	Feil som skyldes ulovlig kontakt før spillet er satt i gang	31
Artikkel 93.	Feil som skyldes fire spillere i forsvarsområdet	32
Artikkel 94.	Feil som skyldes holding	32
Artikkel 95.	Feil når spiller forlater banen	32
Artikkel 96.	Feil som skyldes dytting	32
Artikkel 97.	Feil som skyldes ulovlig bruk av hendene	32
Artikkel 98.	Feil som skyldes rotasjon (spinning)	33
Artikkel 99.	Feil ved brudd på énetersregelen	33
DEL 12.	Tekniske feil	33
Artikkel 100.	Definisjon og sanksjoner	33
Artikkel 101.	Tekniske feil begått av spiller	33

Artikkel 102. Tekniske feil begått av personale på benken	34
Artikkel 103. Teknisk feil i forbindelse med utstyr	34
Artikkel 104. Teknisk feil som skyldes for mange poeng	34
Artikkel 105. Åpenbar feil	35
Artikkel 106. Diskvalifiserende feil	35
DEL 13. Utvisninger	36
Artikkel 107. Sone utvisninger	36
Artikkel 108. Slippe ut fra utvisningsboksen	36
Artikkel 109. Flere utvisninger	36
Artikkel 110. Feil under en pause	36
DEL 14. Avrunde kampen	37
Artikkel 111. Avgjøre kampen	37
Artikkel 112. Avslutte kampen	37
Artikkel 113. Overgivelse	37
Vedlegg A Spilleområde	39
Vedlegg B Kampprotokoll	40
Vedlegg C Straffeprotokoll	41

Ved tvister i IWRF-organiserte nasjonale og internasjonale turneringer skal den engelske versjonen av reglene legges til grunn.

For enkelhets skyld viser «han/ham» både til mannlige og kvinnelige personer. Alle referanser til en spiller omfatter også spillerens rugbystol, med mindre annet er oppgitt.

DEL 1. Spillet

Artikkel 1. Definisjon

Rullestolrugby er en lagidrett for mannlige og kvinnelige idrettsutøvere med et handikap. Målet er å score mål ved å krysse motstanderens mållinje samtidig som man er i besittelse av ballen.

Ballen kan sentres, kastes, slås, rulles, dribles eller bæres i alle retninger innenfor de begrensninger som er fastsatt i reglene. Det laget som ved kampslutt har scoret flest mål, vinner.

DEL 2. Spilleområde

Artikkel 2. Spilleområde

Spilleområdet omfatter banen der spillet foregår, og de omkringliggende områdene som benyttes av lagene og lagenes funksjonærer under kampen.
Se vedlegg A for en grafisk framstilling av spilleområdet.

Artikkel 3. Banen

Rullestolrugby spilles på en innendørs bane som er 15 meter bred og 28 meter lang. Banen skal være oppmerket med grenselinjer, midtlinje, midtsirkel og to forsvarsområder, som fastsatt i artikkel 7. Alle linjene på banen skal ha samme bredde og farge.
~~En bane som oppfyller FIBAs krav til en basketballbane, skal anses å oppfylle IWRFs krav til en rullestolrugbybane.~~

Artikkel 4. Grenselinjer

Banens grenselinjer består av endelinjene og sidelinjene. Banens mål måles fra innerkanten på disse linjene. Innerkantene definerer grensen mellom områdene som ligger innenfor og utenfor banen. Alle grenselinjer anses å være utenfor banen.

Artikkel 5. Midtlinje

En midtlinje skal krysse banen på tvers fra sidelinje til sidelinje, 14 meter fra hver av endelinjene.

Artikkel 6. Midtsirkel

Banen skal ha en midtsirkel. Sirkelens midtpunkt skal ligge på midtlinjen, 7,5 meter fra hver sidelinje. Midtsirkelen skal ha en radius på 1,8 meter målt fra sirkelens midtpunkt til ytterkanten på linjen som markerer sirkelen.

Artikkel 7. Forsvarsområde

Banen skal ha to forsvarsområder, ett i hver ende av banen, sentrert mellom sidelinjene. Hvert forsvarsområde skal avgrenses av to linjer som står loddrett ut fra endelinjen, og som forbindes med en linje som løper parallelt med endelinjen. Hvert forsvarsområde skal være 8 meter bredt, målt fra ytterkanten på linjene som står loddrett ut fra endelinjen, og 1,75 meter langt, målt fra innerkanten på endelinjen til ytterkanten på linjen som løper parallelt med endelinjen. Linjene som markerer forsvarsområdet, anses som en del av forsvarsområdet.

Artikkel 8. Mållinje

Mållinjen er den delen av endelinjen som ligger innenfor forsvarsområdet. Endene på hver mållinje skal markeres av kjepler. Hver kjeple skal være minst 45 centimeter høy og ha en kvadratisk sokkel. Kjeplene skal være plassert utenfor banen slik at den ene siden berører innerkanten på endelinjen mens den andre berører ytterkanten på forsvarsområdet. Mållinjene og kjeplene anses å være utenfor banen.

Artikkel 9. Egen banehalvdel og motstandernes banehalvdel

Hvert lag har en egen banehalvdel og en halvdel som utgjør motstandernes banehalvdel. Et lags egen banehalvdel er området fra innerkanten på endelinjen som omfatter målet laget forsvarer, opp til og

med midtlinjen. Motstandernes banehalvdel er området fra midtlinjen til innerkanten på endelinjen som omfatter målet motstanderlaget forsvarer. Midtlinjen anses å være en del av begge lagenes egne banehalvdeler.

Artikkel 10. Sekretariatbord

Spilleområdet utenfor banen skal omfatte et sekretariatbord ved midtlinjen, **minimum 1,5 meter fra sidelinjen** (se vedlegg A).

Artikkel 11. Lagbenkområde

Spilleområdet utenfor banen skal omfatte to lagbenkområder som ligger på samme side som sekretariatbordet. Endene på hvert lagbenkområde skal avgrenses av linjer som er 2 meter lange, og som begynner ved og står loddrett ut fra sidelinjen. Én linje skal gå ut fra endelinjen, og den andre skal markeres 5 meter fra midtlinjen. Linjene som markerer lagbenkområdene, ~~skal~~ **kan** ha en annen farge enn linjene som markerer banen.

Artikkel 12. Innbytterfelt

Spilleområdet utenfor banen skal omfatte et innbytterfelt ~~foran~~ **mellom** sekretariatbordet og **lagbenkene**. Endene på innbytterfeltet skal avgrenses av linjer som er 2 meter lange, og som begynner ved og står loddrett ut fra sidelinjen. Én linje skal være markert på hver side av, og 3 meter fra, midtlinjen. Linjene som markerer innbytterfeltet, ~~skal~~ **kan** ha en annen farge enn linjene som markerer banen.

Artikkel 13. Straffeområde

Spilleområdet utenfor banen skal omfatte et straffeområde som ligger overfor sekretariatbordet på den andre siden av banen. Dette området omfatter to utvisningsbokser, én på hver side av midtlinjen. Hver utvisningsboks skal være markert av tre linjer. Den første linjen skal være 2 meter lang og løpe parallelt med sidelinjen. Den skal være markert 1 meter fra sidelinjen og starte 1 meter fra midtlinjen. De to andre linjene skal stå loddrett ut fra den første linjen, starte ved hver ende av denne linjen og løpe 1 meter i retning bort fra sidelinjen. Utvisningsboksens utgang skal indikeres av to 30 cm lange linjer, den ene markert som en forlengelse av linjen 1 meter fra midtlinjen og den andre ved straffeboksens midtpunkt. Hvert lag vil få tildelt utvisningsboksen som ligger rett overfor sitt lagbenkområde. Et straffebord skal plasseres mellom de to utvisningsboksene, rett overfor sekretariatbordet, **minimum 1,5 meter fra sidelinjen** (se vedlegg A).

DEL 3. Utstyr

Artikkel 14. Ball

~~Spillet skal spilles med en rund ball i mykt eller syntetisk lær, med en innvendig blære laget av gummi eller lignende materiale. Ballen skal ha en omkrets på 65 til 67 centimeter og veie 260 til 280 gram.~~

~~En ball som oppfyller FIVBs krav til en volleyball, skal anses å oppfylle IWRFs krav til en rullestolrugbyball.~~

~~Ballen skal være hvit og oppblåst slik at trykket er minst 7,5 psi.~~

Spillet skal spilles med en IWRF godkjent ball.

Ballen skal være luftfylt med minimum 7,5 psi.

Førstedommeren skal ene og alene bedømme en aktuell balls egnethet.

Artikkel 15. Kampur

Sekretariatbordet skal være utstyrt med en tidtakingsenhet eller enheter som tar tiden på spilleperioder, utvisninger og time-outs. Dette skal være det offisielle kampuret.

Artikkel 16. Førstisekundersklokke

Sekretariatbordet skal være utstyrt med en tidtakingsenhet eller enheter som tar tiden på den førti (40) sekunder lange scoringsperioden. Førstisekundersenheten skal ha en lyd som er annerledes enn lyden fra kampuret.

Enheten må også enkelt kunne settes til en nedtelling fra 15 sekunder.

Artikkel 17. Signaliseringsenhet

Sekretariatbordet skal være utstyrt med en enhet eller enheter som avgir et hørbart signal ved spilletidens utløp, time-outs, forespørsler om innbytte og andre situasjoner som krever dommernes oppmerksomhet. Denne kan være innebygd i kampuret eller resultattavlen.

Artikkel 18. Resultattavle

Spilleområdet skal være utstyrt med en enhet som presenterer de løpende resultatene for spillere og tilskuere. Denne enheten kan betjenes manuelt, mekanisk eller elektronisk. Kampuret kan inngå som en del av displayet.

Artikkel 19. Pil som viser vekslende ballbesittelse

Sekretariatbordet skal være utstyrt med en enhet som viser spillerretningen i henhold til prosedyren for vekslende ballbesittelse beskrevet i artikkel 63. Denne enheten kan betjenes manuelt, mekanisk eller elektronisk og kan være innebygd i resultattavlen eller kampuret.

Artikkel 20. Protokoller

Sekretariatbordet og straffebordet skal være utstyrt med protokoller der poeng som oppnås og utvisninger som sones under kampen, registreres. Standard kampprotokoll er vist i vedlegg B, og standard straffeprotokoll er vist i vedlegg C.

Artikkel 21. Uniform

Alle spillere på et lag må bære drakter med overdel i samme farge. Alt som bæres under overdelen og er synlig, må ha samme farge som den dominerende fargen på overdelen.

Alle spillere på et lag må bære drakter med underdel i samme farge. Draktens underdel kan ha en annen farge enn overdelen. Alt som bæres under underdelen og er synlig, må ha samme farge som den dominerende fargen på underdelen. Hver enkelt spiller på et lag kan velge om vedkommende vil bruke lange eller korte underdeler.

Alle overdeler skal ha et nummer mellom 1–15, 20–25, 30–35, 40–45 og 50–55 foran og bak. Alle spillerne på et lag må ha forskjellige nummer.

Nummeret foran skal stå på venstre side og være minst 10 centimeter høyt. Nummeret bak skal stå i midten og være mellom 12 og 20 centimeter høyt. Begge numre skal til enhver tid være synlige. Numrene kan også markeres på rugbystolens rygg. Ingen andre numre skal vises på drakten.

Under kamper i IWRF-godkjente turneringer skal **den tekniske delegaten /turneringslederen bestemme draktfargen til lagene i hver kamp.** ~~laget som står oppført først i programmet, bære draktoverdelene med lysest farge. Dersom lagene har samme farge på overdelen, skal hjemmelaget skifte drakt. Dersom kampen spilles på en nøytral bane, skal Lag A skifte.~~

Artikkel 22. Håndbeskyttelse

Spillere kan bruke alle former for håndbeskyttelse. Den kan imidlertid ikke inneholde materialer som kan skade andre spillere, for eksempel harde eller grove materialer.

DEL 4. RUGBYSTOL

Artikkel 23. Samsvar med spesifikasjoner

Rugbystolen anses som en del av spilleren. Hver spiller er ansvarlig for å påse at rugbystolen er i samsvar med alle spesifikasjoner så lenge kampen varer. Dersom en rugbystol ikke er i samsvar med disse spesifikasjonene, vil den bli utestengt fra kampen til den bringes i samsvar.

Artikkel 24. Bredde

Det er ingen maksimumsgrense for hvor bred rugbystolen kan være. Ingen punkter på rugbystolen kan stikke lenger ut enn det ytterste punktet på drivringene.

Artikkel 25. Lengde

Lengden på rugbystolen målt fra fremste punkt på drivhjulet til fremste del av støtfangeren kan ikke overskride 46 centimeter (se rugbystoldiagram B).

Artikkel 26. Høyde

Høyden på rugbystolen målt fra gulvet til midtpunktet på setets sideramme kan ikke overstige 53 centimeter (se rugbystoldiagram B).

Artikkel 27. Hjul

Rugbystolen skal ha fire hjul. De to store hjulene bak som driver fram rugbystolen, kalles drivhjulene, mens de to små hjulene foran kalles svinghjul (se rugbystoldiagram A). a. Drivhjulene skal ha en diameter på maksimum 70 centimeter. Hvert drivhjul må være utstyrt med en eikebeskytter som beskytter området som kommer i kontakt med andre rugbystoler, og en drivring. Ingen stenger eller brett skal stikke ut rundt drivhjulene. Den bakerste delen på drivhjulet skal anses som rugbystolens bakre del, og ingenting kan stikke ut utover dette punktet (se artikkel 28). b. Svinghjulene må være festet til egne aksler plassert minst 20 centimeter fra hverandre, målt fra midtpunkt til midtpunkt. Huset som rommer svinghjulet, må ikke være plassert mer 2,5 centimeter fra rugbystolens hovedramme, målt fra husets innerkant til hoveddrammens ytterkant.

Artikkel 28. Toppesikring

Rugbystolen skal være utstyrt med tippesikring som er festet til rugbystolens bakre del. Tippesikringen skal bestå av to hjul som er plassert minst 40cm fra hverandre. Dersom hjulene på tippesikringen er ubevegelig, kan det ikke stikke lenger ut bakover enn til det bakerste punktet på drivhjulene. Dersom hjulet på tippesikringen er dreibart, kan ikke huset stikke lenger ut bakover enn til det bakerste punktet på drivhjulene. Den nederste delen på hjulet på tippesikringen må ikke være mer enn 2

centimeter over gulvet (se rugbystoldiagram B).

Artikkel 29. Støtfanger

Rugbystolen kan være utstyrt med en støtfanger som stikker ut fra fronten på rugbystolen. Støtfangeren, eller rugbystolens fremste del dersom den ikke har støtfanger, må oppfylle følgende krav:

- a. Den fremste delen av støtfangeren, målt til midtpunktet på staget eller røret med svinghjulene i forovervendt posisjon, må være nøyaktig 11 centimeter fra gulvet (se rugbystoldiagram B).
- b. Den fremste delen av støtfangeren må være minst 20 centimeter bred, målt fra side til side, og den må ligge horisontalt.
- c. Støtfangerens fremste punkt må ikke stikke mer enn 20 centimeter lenger ut enn svinghjulhusenes fremre kant (se rugbystoldiagram B).
- d. Støtfangerens ytterpunkt må ikke stikke mer enn 2 centimeter lenger ut enn ytterkantene på svinghjulhusene på hver side av rugbystolen (se rugbystoldiagram A).
- e. Støtfangerens laveste punkt må være minst 3 centimeter fra gulvet (se rugbystoldiagram B).
- f. Støtfangerens høyeste punkt må ikke være mer enn 20 centimeter fra gulvet (se rugbystoldiagram B).
- g. Staget eller røret som brukes til støtfangeren, må være minst 0,635 centimeter i diameter (se rugbystoldiagram C).
- h. Staget eller røret som brukes til støtfangeren, må være avrundet og kan ikke ha kanter eller framspring som kan gi en spiller en urettferdig mekanisk fordel.
- i. Alle stag eller rør som brukes til støtfangeren, må bøyes på en slik måte at det ikke oppstår skarpe kanter på hjørnene. Bøyningen må ikke føre til at røret blir ujevnt, flatt eller utbulet.
- j. Den innvendige krummingen på alle bøyninger må være minst 2 centimeter i diameter.
- k. Ingen av delene på støtfangeren, målt utvendig fra ytterkant til ytterkant, kan være større enn 3,27 centimeter (se rugbystoldiagram C).
- l. Det må være en stang som kobler støtfangeren til rugbystolens hovedramme. Den skal gå fra støtfangerens ytterpunkt. Denne koblingen må være rett og stå i 45 graders vinkel eller mer på støtfangeren og hovedrammen, målt i det horisontale planet sett ovenfra.

Artikkel 30. Vinger

Rugbystolen kan være utstyrt med vinger på hver side i området mellom fronten av rugbystolen og drivhjulene. Hver vinge må oppfylle følgende krav:

- a. Det ytterste kontaktpunktet på vingen må være nøyaktig 11 centimeter fra gulvet.
 - i. Vingen må ikke gå utenfor midten av drivhjulet
 - ii. Første kontaktpunkt på vingene bak røret framhjulene er montert i, skal være 11 cm over gulvet, eller lavere.
- b. Det laveste punktet på vingen må være minst 3 centimeter fra gulvet (se rugbystoldiagram B).
- c. Det høyeste punktet på vingen må ikke være mer enn 20 centimeter fra gulvet (se rugbystoldiagram B).
- d. Staget eller røret som brukes til vingen, må være minst 0,635 centimeter i diameter.
- ~~e. Vingen kan ikke stikke lenger ut til siden enn til midten av dekket på drivhjulet.~~

- e. Vingen kan stoppe ved drivhjulet eller fortsette forbi drivhjulet med en forbindelse til hovedrammen. En vinge som stopper ved drivhjulet, må oppfylle følgende tilleggskrav:
- Den må være avrundet i enden uten skarpe kanter.
 - Avstanden mellom drivhjulet og vingen må ikke være over 1 cm (se rugbystoldiagram B).
- f. Området over vingen, som strekker seg fra vingens øverste kant og 10 centimeter over denne kanten, og fra fronten på vingen og 1 centimeter bak dekket på drivhjulet, må være uten hindringer.

Artikkel 31. Komfort og sikkerhet

Rugbystolen må oppfylle følgende tilleggsspesifikasjoner:

- a. Alle framspring fra rugbystolen, for eksempel kjørebøyle, tverrstenger, **ballholdere** eller kroker, må være polstrede. Merk: Det er ikke tillatt med håndtak på stolen.
- b. Det er ikke tillatt med noen form for styreinnretning, bremses, gir eller annet mekanisk utstyr for å manøvrere rugbystolen. Dersom rugbystolen er utstyrt med slikt utstyr, må det modifiseres slik at det ikke virker, og det må anbringes slik at det ikke representerer en sikkerhetsfare.
- c. Rugbystolen kan utstyres med en innretning under den fremre enden på stolen for å hindre at den tipper framover. Denne innretningen må være i samsvar med følgende spesifikasjoner:
- Den kan ikke være det fremste punktet på rugbystolen.
 - Det er ikke noe krav til minste høyde over gulvet, men den kan ikke være i konstant kontakt med gulvet.
 - Den må ikke skade gulvet.
 - Enhver kontakt mellom denne innretningen og gulvet er underlagt regelen om fysiske fordeler (artikkel 79).
- d. Dekkene må ikke etterlate synlige merker på banen.
- e. Ingen motvekter kan legges til rugbystolen.
- f. Én pute, med en tykkelse på maksimum 10 centimeter, er tillatt på setet i rugbystolen.
- g. En spiller kan bruke polstring mellom knærne. Denne polstringen må ikke stikke fram over toppen av knærne.
- h. En spiller kan være fastspennet til rugbystolen.
- i.
- Dersom spillerens føtter kan gli av fotstøtten på rugbystolen, må en stropp eller en strikk brukes bak beina eller rundt føttene for å hindre at dette skjer.
- j.
- Spillere kan bruke tilleggsinnretninger for å holde ballen. ~~Disse må være på lik høyde nivå med eller høyere enn seterammen. Ingen del av ballen kan hvile innenfor seterammen. Stropper kan brukes til å feste ballen så lenge 75 % av ballen er tilgjengelig for spill, og så lenge stroppene bare er i kontakt med de nederste 25 % av ballen.~~

En enhet eller ballholder kan ikke ha kontakt med ballen utover nederste 25% av ballen. Ballholderen må være utført på en måte som gjør 75% av ballen fri for hindring.

Merk: Prosentandel refererer til diameteren av ballen.

- **Materiale som brukes i konstruksjon av enheten til støtte ballen må være med minimum diameter på 19 mm.**

- Ballholderen kan være festet permanent i rammen, eller montert på braketter som gjør det mulig å ta den av eller justere den.
- Ballholderens primære funksjon må være å støtte ballen. Når ballen er plassert i enheten, og utøveren er i nøytral stilling, må ballen hvile mot enheten. Ballholderen må delvis støtte ballen for å forbli på fanget.
- Ingen del av ballen kan hvile inni rammen.
- 75% av ballen må være synlig over høyeste punkt på ballholderen.
- Ballholderen må ikke skape en mekanisk fordel (dvs. den må være fri for klebrige substanser, kan ikke være fjærbelastet eller utformet på en måte som gjør det mulig å presse ballen fast i enheten).
- Enheten må være godt polstret.
- Hvis ballholderen er lukket, må den måle 14cm eller mindre mellom de bredeste 2 punktene (innvendig måling - inkludert polstring).
- Når en ball er plassert i ballholderen skal ingen del av ballen kan hvile på stolsetet.
- Hvis en ball holder er formet som en hel, lukket ring, kan største diameter være 14 cm (målt på innsiden)

	Ulovlig: 1) Enheten støtter ikke ballen 2) Enheten dekker mer enn 50% av ballen		Lovlig: 1) ballen støttes av enheten 2) Ballholderen er godt polstret 3) Den er stiv så vel som flyttbar (reservedeler ble sjekket og er også lovlig)
	Ulovlig: 1) Enheten støtter ikke ballen 2) Enheten dekker mer enn 50% av ballen		Lovlig: 1) Enheten støtter ballen 2) 75% av ballen er tilgjengelig for å bli spilt
	Ulovlig: 1) ballen er innenfor rammen		Lovlig: 1) Enheten støtter ballen 2) ballen er utenfor rammen

	Ulovlig: 1) Innvendig mål er større enn 14cm 2) Kulen kan være trykkpasset til enheten.		Lovlig: 1) Lengden mellom de to nærmeste punktene er mindre enn 14cm 2) 75% av ballen er tilgjengelig for å bli spilt 3) Enheten støtter ballen
--	--	---	---

Artikkel 32. Modifikasjoner

Enhver del på rugbystolen eller spillerutstyret kan modifiseres for å øke komforten eller sikkerheten eller av medisinske hensyn. Disse modifikasjonene må være sikre, være i samsvar med alle rugbystolspesifikasjonene i disse reglene, og de kan ikke gi mekaniske fordeler.

Modifikasjoner som utføres av medisinske hensyn, skal stå oppført på spillerens klassifiseringskort.

Nyskapende endringer som gir en mekanisk fordel, eller som ikke overholder gjeldende godkjente normer for en rugbystol slik de beskrives i disse reglene, kan ikke utføres uten forhåndsgodkjenning fra IWRF. Slike endringer må presenteres skriftlig for og godkjennes av IWRFs tekniske kommisjon.

Godkjenning må innhentes senest to måneder før starten av et Verdensmesterskap,

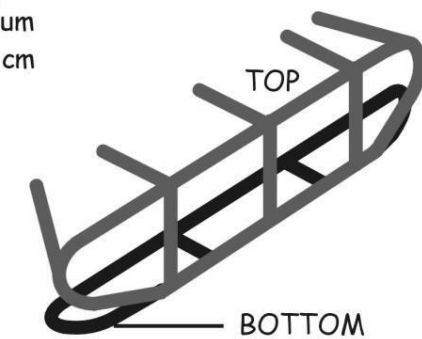
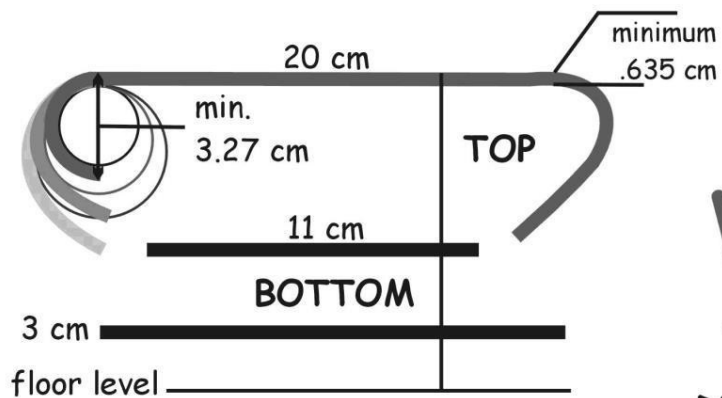
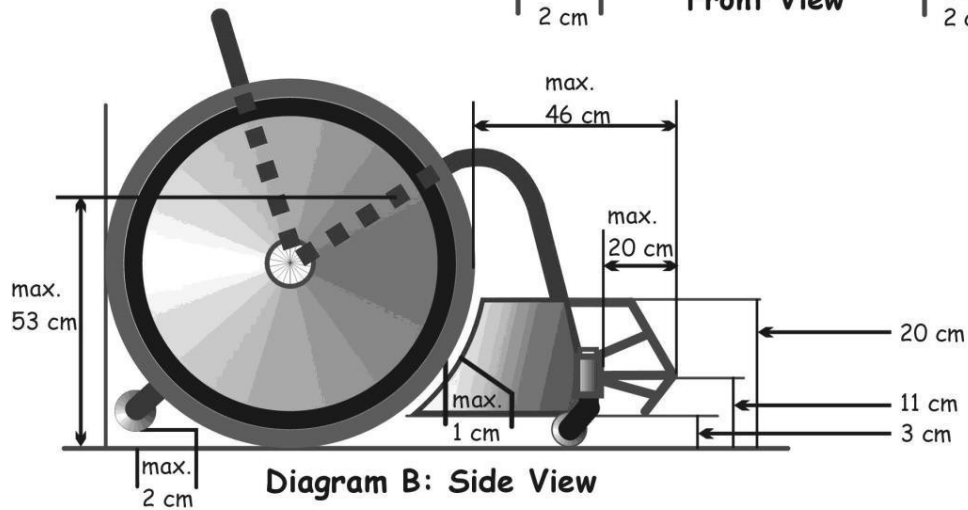
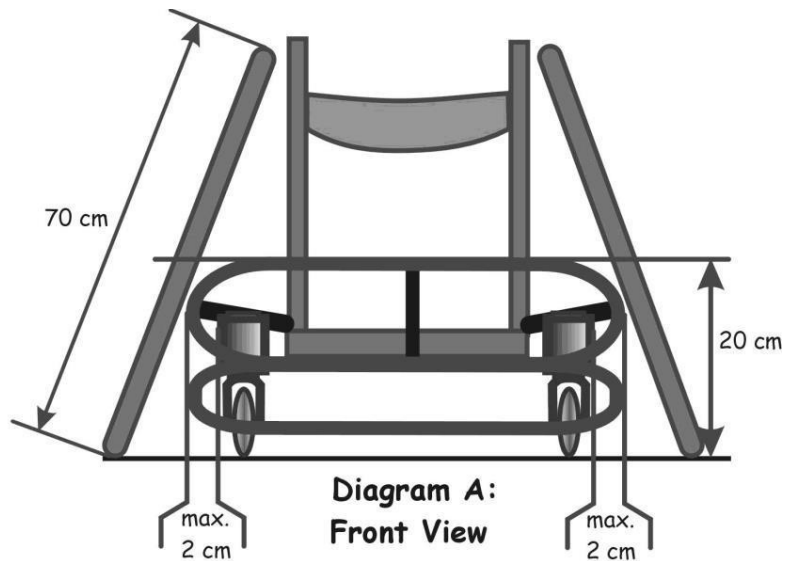
Sonemesterskap eller Paralympiske leker, og en måned før ethvert annet godkjent arrangement. Da IWRF trenger én måned til å behandle en forespørsel og fatte en beslutning, må forespørsler inngis tre måneder før et Verdensmesterskap, Sonemesterskap eller Paralympiske leker og to måneder før andre godkjente arrangementer.

Datoen for åpningsseremonien, eller datoen for konkurransens første dag dersom det ikke er noen åpningsseremoni, regnes som starten på slike arrangementer.

Section 4:

WHEELCHAIR

Diagrams



DEL 5. Lag

Artikkel 33. Betegnelse på lagene

Hjemmelaget skal oppføres som Lag A i kampprotokollen. Når kampen spilles på en nøytral bane, skal laget som står først på den offisielle tabellen oppføres som Lag A. På IWRF-godkjente arrangementer skal alle arenaer anses som nøytrale.

Artikkel 34. Spillere

Hvert lag skal bestå av maksimum tolv medlemmer. Det kan ikke være mer enn fire spillere fra hvert lag på banen samtidig. Spillere som soner en utvisning, anses å være på banen. Lagmedlemmer som ikke er på banen under kampen, kalles innbyttere.

Artikkel 35. Klassifisering

Alle spillere skal klassifiseres i henhold til IWRFs klassifiseringssystem beskrevet i IWRFs klassifiseringshåndbok. Hver spiller skal ha et klassifiseringskort som viser følgende informasjon:

- a. spillerens fulle navn
- b. spillerens gjeldende klassifiseringspoeng
- c. spillerens nummer som vises på vedkommendes drakt og i påmeldingsskjemaet
- d. et bilde av spilleren
- e. spesifikasjonene for eventuelle modifikasjoner utført på spillerens rugbystol eller utstyr av medisinske grunner

Klassifiseringskortet skal leveres til protokollføreren hver gang spilleren entrer banen.

Summen av klassifiseringspoengene til spillerne på et lag som er på banen, skal være 8 eller mindre. For hver kvinnelig spiller på banen kan et lag ha 0,5 poeng utover disse 8 poengene.

Dersom forhold som skader eller diskvalifisering fører til at et lag ikke kan stille fire spillere på banen og samtidig overholde maksimum tillatt klassifiseringspoengsum, får laget tillatelse til å stille med tre spillere. I så tilfelle må summen av klassifiseringspoengene til spillerne på banen være mindre enn 8.

Artikkel 36. Påmeldingsskjema

Senest ti minutter før planlagt kampstart skal hver trener ~~levere et påmeldingsskjema utfyllt med~~ **verifisere** informasjonen nedenfor til protokollføreren, som ~~overfører~~ informasjonen **til** inn i kampprotokollen:

- a. navn, klassifiseringspoeng og draktnummer til alle medlemmene på laget
- b. navn på lagets kaptein eller kapteiner
- c. navn på lagets trener og assistenttrener

Bare spillere som står oppført på påmeldingsskjemaet, får tillatelse til å spille. Innbyttere som kommer for sent til kampen, kan spille dersom navnet deres står oppført på skjemaet.

Artikkel 37. Spillere som skal spille fra start

Senest ti minutter før planlagt kampstart skal hver trener gi protokollføreren navnet på og klassifiseringskortene til de fire spillerne som skal spille fra start. Treneren til Lag A skal være den første som leverer inn denne informasjonen.

Spillere som spiller fra start, kan ikke byttes ut etter dette tidspunktet og fram til kampstart med mindre det oppstår en skade.

Hvert lag må begynne kampen med fire spillere på banen.

Artikkel 38. Kapteiner

Hvert lag skal peke ut minst én kaptein. Kapteinen er den eneste spilleren på laget som er autorisert til å kommunisere med funksjonærene på vegne av treneren eller andre spillere. Kapteinen er ansvarlig for å samarbeide med funksjonærer og lagkamerater for å opprettholde god sportslig opptreden på banen.

Kapteinen skal skilles ut blant de andre spillerne ved at bokstaven «K» føres opp ved siden av navnet hans i kampprotokollen.

Når kapteinen forlater banen under kamp, skal en andrekaptein utpekes. Andrekapteinen kan skilles ut ved at bokstavene «AK» føres opp ved siden av navnet hans i kampprotokollen.

Artikkel 39. Trenere

Hvert lag skal utpeke en trener, og vedkommendes navn skal føres opp i kampprotokollen.

Hvert lag kan utpeke en assistenttrener. I så fall skal vedkommendes navn føres opp i kampprotokollen. Assistenttreneren påtar seg trenerens plikter dersom treneren av en eller annen grunn ikke kan fortsette.

Lagets kaptein kan fungere som trener. Dersom kapteinen må forlate spilleområdet under kamp på grunn av en diskvalifiserende feil, eller hvis han ikke kan fortsette å fungere som trener av andre årsaker, kan andrekapteinen erstatte ham som trener.

Artikkel 40. Valg av mål og benk

~~Før planlagt kampstart skal lagets trenere møtes for å velge mål og lagbenkområder. Dersom lagene ikke blir enige om valg av mål og lagbenkområder, får det høyest seedede laget velge.~~

Laget som er oppført først på tidsplanen, skal tildeles lagbenk A, laget som er oppført sist vil bli tildelt lagbenk B. Når man står på banen og ser mot sekretariatbordet skal lag A tildeles området til venstre for sekretariatbordet og lag B skal tildeles området til høyre.

I første halvdel av kampen skal hvert lag forsvare mållinjen som er nærmest eget lagbenkområde og score mål på mållinjen som er lengst unna eget lagbenkområde. I den andre halvdel skal lagene ha samme lagbenkområde, men bytte målområdene de forsvare og scorer mål på.

Ved overtid skal lagene beholde målområdene i første overtidperiode og endre målområde for hver påfølgende overtidperiode.

DEL 6. Funksjonærer

Artikkel 41. Kampfunksjonærer

Hver kamp skal ledes av to dommere, kjent som førstedommer og andredommer. Dommerne skal assisteres av en teknisk funksjonær, ~~en protokollfører, en tidtaker, en førtisekundersoperatør og en straffetidtaker. Disse assistentene skal omtales som sekretariatet.~~ og sekretariatet.

Sekretariatet vil bestå av en protokollfører, en tidtaker, en førtisekundersoperatør og en straffetidtaker.

Under en turnering skal samtlige ~~funksjonærer~~ dommere og tekniske funksjonærer være under tilsyn av en sjefsfunksjonær. Sjefsfunksjonæren har ansvar for å utpeke og overvåke dommerne og ~~sekretariatet~~ tekniske funksjonærer.

Alle i sekretariatet skal være ledet av en leder for sekretariats personell. Lederens ansvar er å fordele oppgavene i sekretariatet, samt å påse at alt gjøres riktig.

Artikkel 42. Funksjonærenes ansvarsområder

Funksjonærenes plikter og myndighet begynner når de ankommer spilleområdet og slutter med opphøret av alle perioder med ordinær spilletid og overtid som førstedommeren har godkjent ved å skrive under på kampprotokollen. Alle etterfølgende hendelser skal noteres i kampprotokollen og vil bli håndtert av arrangørene av turneringen eller andre relevante autoriteter.

Dommerne har myndighet til å fatte beslutninger om regelbrudd begått på banen og innenfor spilleområdet. Dommerne har myndighet til å håndtere situasjoner utenfor spilleområdet når de har en innvirkning på spilleområdet.

Funksjonærene har ikke myndighet til å godkjenne endringer i disse reglene.

Artikkel 43. Korrigerbare feil

En feil i kampadministrasjonen kan korrigeres under følgende omstendigheter:

- Feilen må være en administrasjonsfeil, for eksempel bruk av feil sanksjon eller dersom kampuret eller førtisekundersklokken ikke startes eller stoppes når de skal. Feil dømming eller tolkning av dommerne kan ikke korrigeres.
- En forespørsel om korrigerings må framsettes av en trener eller lagkaptein før ballen settes i spill igjen etter det første spilleavbruddet som inntreffer etter feilen.
- Forespørselen må rettes til protokollføreren, som umiddelbart må notere den ned og informere dommerne ved neste spilleavbrudd.

Dersom førstedommeren bestemmer at det har funnet sted en korrigierbar feil, annulleres alt som fant sted etter feilen, og spillet gjenopptas fra det punktet hvor feilen oppstod. Uret og poengstillingen skal tilbakestilles til det punktet da feilen oppstod.

Artikkel 44. Dommere

Dommerne skal lede kampen i henhold til disse reglene.

Dommerne skal bruke teknikken, prosedyrene og signalene som beskrives i IWRFs dommerhåndbok.

Dommerne har myndighet til å ta avgjørelser i alle kampsituasjoner som ikke omfattes spesifikt av disse reglene.

Dersom det er nødvendig med verbal kommunikasjon for å forklare en avgjørelse, skal engelsk brukes i

alle internasjonale kamper. Dette betyr ikke at en spiller eller trener har rett til å be om en forklaring på en dommeravgjørelse, og heller ikke at en dommer må snakke engelsk for å utføre pliktene sine. Dette gjelder bare i situasjoner som involverer forvirring, samt lengre utsettelse som skyldes hendelser som er uvanlige eller utenfor reglenes virkeområde.

Artikkel 45. Førstedommerens plikter

Førstedommeren har overordnet ansvar for å lede kampen. Han har dessuten følgende plikter:

- a. inspisere og godkjenne alt utstyr som brukes av spillere og funksjonærer
- b. forby bruk av gjenstander eller utstyr som anses å være farlige
- c. godkjenne alle andre funksjonærer før kampstart
- d. administrere oppkastet ved kampstart, **overtidsperioder og innspillet ved starten av hver periode**
- e. treffe en endelig avgjørelse med hensyn til alle konflikter eller avvik som gjelder betjeningen av kampuret eller resultattavlen, eller andre områder som ligger under sekretariatets ansvarsområde
- f. treffe en endelig avgjørelse mht. en korrigerbar feil
- g. erklære kampen som overgitt av et av lagene når omstendighetene tilsier det (artikkel 113)
- h. bekrefte at kampprotokollen er korrekt på slutten av hver spilleperiode og på andre tidspunkt om nødvendig

Artikkel 46. Teknisk funksjonær

Den tekniske funksjonæren har følgende plikter:

- a. føre tilsyn med arbeidet til sekretariatet ved sekretariatbordet
- b. assistere dommerne med å lede kampen
- c. assistere dommerne i situasjoner med korrigerbare feil
- d. påse at kampprotokollen er nøyaktig
- e. påse at kampuret fungerer som det skal
- f. påse at førtisekundersklokken fungerer som den skal
- g. påse at resultattavlen fungerer som den skal
- h. påse at pilen som viser vekslende ballbesittelse, fungerer som den skal
- i. påse at time-outs registreres
- j. assistere dommerne ved eventuelle protester fra et av lagene

Artikkel 47. Protokollfører

Protokollføreren har følgende plikter:

- a. bekrefte at all nødvendig informasjon er korrekt oppført i kampprotokollen før kampstart
- b. registrere alle mål i kampprotokollen i kronologisk rekkefølge
- c. registrere alle time-outs i kampprotokollen, inkludert perioden, laget og spilleren eller treneren som ba om time-out
- d. ha oversikt over summen av klassifiseringspoengene til spillerne som er på banen for hvert lag, og påse at ingen av lagene overskrider maksimum tillatt sum (artikkel 35)
- e. registrere rekkefølgen spillerne entrer banen i ved innbytte

- f. betjene resultattavlen når den ikke er integrert med kampuret
- g. betjene pilen som viser vekslende ballbesittelse, når den ikke er integrert med kampuret
- h. informere dommeren om eventuelle uregelmessigheter, noe som bør gjøres ved første spilleavbrudd etter uregelmessigheten

Artikkel 48. Tidtager

Tidtageren har følgende plikter:

- a. betjene kampuret
- b. varsle førstedommeren når det er tre minutter til kampstart
- c. ta tiden på alle spilleperioder og pauser i ordinær spilletid og ved overtid
- d. indikere slutten på hver periode med ordinær spilletid og overtid
- e. ta tiden på hver time-out (artikkel 57) og utstyrs-time-out (artikkel 59) og avgi et hørbart signal etter at det har gått femti sekunder
- f. varsle dommerne om alle forespørsler om innbytte
- g. betjene resultattavlen når den er integrert med kampuret
- h. betjene pilen som viser vekslende ballbesittelse, når den er integrert med kampuret
- i. informere dommeren om eventuelle uregelmessigheter, noe som bør gjøres ved første spilleavbrudd etter uregelmessigheten

Artikkel 49. Førstisekundersoperatør

Førstisekundersoperatøren har følgende plikter:

- a. betjene førstisekundersklokken
- b. starte eller restarte førstisekundersklokken i henhold til artikkel 53

Artikkel 50. Straffetidtager

Straffetidtageren har følgende plikter:

- a. føre tilsyn med utvisningsboksområdet
- b. registrere følgende informasjon på strafferegistreringsskjemaet for hver straff som idømmes:
 - navnet på spilleren som begikk feilen,
 - typen feil som ble begått, og
 - tidspunktet da feilen ble begått.
- c. registrere advarsler for ulovlig kontakt før spillet settes i gang (artikkel 92)
- d. ta tiden på hver utvisning ved hjelp av kampuret
- e. indikere når spillere som er idømt straff, kan returnere til banen
- f. vise et gult kort når en åpenbar feil registreres, og et rødt kort når en diskvalifiserende feil registreres
- g. informere dommeren om eventuelle uregelmessigheter, noe som bør gjøres ved første spilleavbrudd etter uregelmessigheten

DEL 7. Tidtakingsbestemmelser

Artikkel 51. Spilletid

Rullestolrugby spilles i fire perioder på åtte minutter. Det er en tominutters ~~eller treminutters~~ pause på slutten av første periode og tredje periode. Det er en femminutters ~~eller timinutters~~ pause på slutten av andre periode.

Ved overtid skal hver overtidperiode vare i tre minutter. Det skal være en ~~tominutters~~ ~~treminutters~~ pause mellom slutten på ordinær spilletid og første overtidperiode. Dersom det er nødvendig med ytterligere overtidperioder, skal det være en tominutters pause etter hver overtidperiode.

Artikkel 52. Betjening av kampur

Kampuret skal startes på følgende tidspunkt:

- når ballen berøres av en spiller etter at den har nådd sitt høyeste punkt ved et oppkast
- når ballen berøres av en spiller på banen ved et innkast

Kampuret skal stoppes:

- på slutten av hver periode med ordinær spilletid og overtid
- når det scores et mål
- når en dommer blåser i fløyten for å signalisere en overtredelse, feil, time-out eller annet spilleavbrudd

Artikkel 53. Betjening av førtisekundersklokke

Førtisekundersklokken skal startes når ballen berøres av en spiller på banen etter et innkast utenfra banen, og den skal startes på nytt hver gang et lag får en ball som er i spill, i besittelse på banen. En motstanders berøring av ballen alene starter ikke en ny førtisekundersperiode dersom det andre laget fortsetter å ha ballen i besittelse.

Førtisekundersklokken skal stoppes og tilbakestilles til førti (40) sekunder når:

- en funksjonær blåser i fløyten på grunn av en forsvarsfeil eller -overtredelse
- en funksjonær blåser i fløyten på grunn av en angrepsfeil eller -overtredelse som resulterer i endret ballbesittelse
- kampen stoppes på grunn av en handling forbundet med laget som ikke besitter ballen

Førtisekundersklokken skal stoppes, men ikke tilbakestilles til 40) sekunder når det samme laget som tidligere var i besittelse av ballen, blir tilkjent et innkast som følge av at:

- en ball har gått utenfor banen
- en spiller på dette laget ber om en dommer-time-out (skade, utstyr)
- det har oppstått en holden ball-situasjon
- det har skjedd en angrepsfeil hvor laget beholder ballbesittelsen

Førtisekundersklokken skal stoppes og tilbakestilles til femten (15) sekunder når et lag som er i besittelse av en ball i spill, ber om og får tildelt en time-out, og tiden som gjenstår på førtisekundersklokken, er mindre enn 15 sekunder.

Førstisekundersklokken skal stoppes og slås av når et lag får en ball som er i spill, i besittelse på banen,

og det er mindre enn førti (40) sekunder igjen på kampuret eller femten (15) sekunder igjen på kampuret etter at en time-out er tildelt i en periode.

Artikkel 54. Betjening av straffeklokke

Kampuret skal brukes som straffeklokke for å måle tiden på utvisninger.

Artikkel 55. Ball i spill

Ballen er i spill når dommeren blåser i fløyten:

- a. før han entrer midtsirkelen for å administrere et oppkast
- b. når en spiller som skal utføre et innkast, får ballen til rådighet

Artikkel 56. Død ball

Ballen er død når dommeren blåser i fløyten for å signalisere et mål, en overtredelse, en feil, en time-out eller et annet spilleavbrudd.

Artikkel 57. Time-out

Hvert lag har seks (6) time-outs som de kan ta når som helst i løpet av den ordinære spilletiden. Fire (4) av dem er på tretti sekunder og to er på seksti sekunder. Ved overtid vil eventuelle time-outs som gjenstår på slutten av den ordinære spilletiden, bli overført til overtidsp perioden. I tillegg vil hvert lag få tildelt én (1) ekstra time-out på tretti sekunder per overtidsp periode.

En trener eller en spiller kan be om en tretti sekunders time-out. Bare treneren eller assistenttreneren kan be om en seksti sekunders time-out.

Dersom en trener ber om en time-out, vil den bare bli innvilget når ballen er død. Treneren kan når som helst komme med forespørsel til tidtakeren. Tidtakeren vil bringe forespørselen videre til en dommer ved neste spilleavbrudd.

Dersom en spiller ber om en time-out når ballen er i spill, vil den bare bli innvilget hvis spilleren som kommer med forespørselen, eller en av lagkameratene hans, er i besittelse av ballen. Ballen må ikke være i kontakt med gulvet eller med en spiller fra motstanderlaget.

Når dommeren godtar en forespørsel om en time-out, skal han blåse i fløyten, signalisere at det er bedt om en time-out, og indikere hvilket lag som har bedt om time-out. Denne informasjonen skal føres opp i kampprotokollen.

I løpet av en time-out kan spillerne bli på banen eller returnere til lagbenken. Trenere og lagstab kan ikke entre banen under en time-out. Dersom spillere trenger assistanse eller ønsker å snakke med en trener eller lagstab, må de returnere til lagbenken.

Laget som ba om time-out, kan når som helst velge å avslutte den og gjenoppta spillet. Da må det andre laget gjenoppta spillet umiddelbart.

Dersom hele time-out-perioden tas, skal det etter 20 sekunder ved en trettisekunders time-out og etter 50 sekunder ved en sekstisekunders time-out avgis et varsel for å indikere at lagene bør returnere til banen og gjøre seg klare til å gjenoppta spillet. Når time-out-perioden er over, skal spillet gjenopptas med et innkast.

Etter varselet om at spillet snart skal gjenopptas, skal spillerne få tid til å posisjonere seg.

Dersom en eller flere spillere ifølge dommerens bedømmelse forsinker spillet, skal spillet gjenopptas som følger:

- a. Dersom laget som skal ta innkastet, forsinker spillet, skal dommeren begynne innkastprosedyren på

det aktuelle stedet ved å plassere ballen på gulvet. Dersom spilleren som skal ta innkastet, inntar posisjonen sin før det oppstår en overtredelse i forbindelse med innkastet, skal dommeren stille ballen til hans rådighet og fortsette tisekunderstillingen.

b. Dersom laget som ikke skal ta innkastet, forsinker spillet, skal dommeren gi ballen til det andre laget, slik at det kan ta innkastet og spillet fortsette.

Artikkel 58. Dommer-time-out

En dommer kan når som helst stoppe spillet for å håndtere og løse en situasjon. Varigheten på dette spilleavbruddet vil variere etter hver enkelt situasjon. Følgende regler gjelder for spesifikke situasjoner:

a. Dersom det oppstår en situasjon som setter en person i fare, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart. Spilleavbruddet skal vare så lenge som det er nødvendig for å løse situasjonen.

b. Dersom en spiller er skadet, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart. Spilleavbruddet skal vare så lenge som det er nødvendig for å flytte den skadde spilleren slik at han kan få medisinsk assistanse. Dersom skaden er ubetydelig og spilleren kan behandles og gjenoppta spillet innen ett minutt, kan han gjøre det. Dersom den skadde spilleren ikke kan gjenoppta spillet innen ett minutt, må det anmodes om en time-out eller en annen spiller må byttes inn.

c. Dersom det oppstår et problem med sekretariatet eller sekretariatets utstyr som påvirker kampurets funksjonalitet, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart. Spilleavbruddet skal vare så lenge som det er nødvendig for å løse situasjonen.

d. Dersom det oppstår et problem med sekretariatet eller sekretariatets utstyr som ikke påvirker kampurets funksjonalitet, skal dommeren stoppe spillet ved neste spilleavbrudd. Spilleavbruddet skal vare så lenge som det er nødvendig for å løse situasjonen.

e. Dersom det oppstår en situasjon med en korrigierbar feil (artikkel 43), skal dommeren stoppe spillet så snart han er blitt klar over feilen.

Artikkel 59. Utstyrs-time-out

Denne artikkelen gjelder ikke en spiller som er immobil på grunn av et fall, selv om det samtidig foreligger et utstyrsproblem.

Dersom en del av en spillers rugbystol eller utstyr svikter, blir skadet eller krever justeringer, kan han be om spilleavbrudd. Dommeren skal innvilge avbruddet som følger:

a. Dersom problemet med utstyret utsetter noen for fare, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart.

b. Dersom det ikke er noen fare og spilleren er mobil, skal dommeren stoppet spillet ved neste spilleavbrudd.

c. Dersom det ikke er noen fare, spilleren er immobil og det angripende laget ikke er i en scoringsposisjon, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart.

d. Dersom det ikke er noen fare, spilleren er immobil og det angripende laget er i en scoringsposisjon, skal dommeren stoppe spillet så snart gjeldende scoringsmulighet er avsluttet.

Når en utstyrs-time-out innvilges, får den berørte spilleren ett minutt til å løse problemet. Hvis problemet ikke kan løses innen ett minutt, må det anmodes om en time-out eller en annen spiller må byttes inn.

En utstyrs-time-out er ikke en anledning som gir rom for innbytte. Innbytte kan tillates dersom spilleren som ber om utstyrs-time-out, har en utstyrssvikt som hindrer ham i å spille.

Artikkel 60. Spiller som har falt

Denne artikkelen gjelder ikke en spiller som er immobil utelukkende på grunn av et problem med utstyret.

En spiller som har falt, er i en posisjon hvor han ikke lenger kan bevege rugbystolen som følge av fallet.

Da en spiller som har falt, ikke kan gjenoppta spillet ved egen innsats, må spillet stoppes ved første mulige anledning. Dommeren skal stoppe spillet som følger:

- a. Dersom det angripende laget ikke er i en scoringsposisjon, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart.
- b. Dersom spilleren som har falt, er i fare eller skadd, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart.
- c. Dersom spilleren som har falt, er i en posisjon som forstyrrer spillet, skal dommeren stoppe spillet umiddelbart.
- d. Dersom det angripende laget er i en scoringsposisjon, det ikke foreligger noen fare eller skade, og spilleren som har falt, ikke er i en posisjon som forstyrrer spillet, skal dommeren stoppe spillet så snart gjeldende scoringsmulighet er avsluttet.

Når dommeren har stoppet spillet, skal han tillate lagstaben til spilleren som har falt, å entre banen for å gi assistanse. **Lagstaben må bruke en matte for å forhindre skader på gulvet.** Spillet vil bli gjenopptatt så snart vedkommende er klar. Dersom spilleren som har falt, trenger mer enn ett minutt for å være klar til å gjenoppta spillet, må det anmodes om en time-out eller en annen spiller må byttes inn.

DEL 8. Spilleregler

Artikkel 61. Kampstart

Kampen skal starte med et oppkast i midtsirkelen. Kampen begynner når førstedommeren blåser i fløyten for å indikere starten på lovlig kontakt før han entrer midtsirkelen for å ta oppkastet.

Dersom et lag ikke kan stille fire spillere på banen ved kampstart, skal ikke kampen begynne. Dersom dette laget ikke kan stille fire spillere på banen senest 15 minutter etter planlagt kampstart, skal laget overgi seg automatisk.

Artikkel 62. Oppkast

Før oppkastet skal én spiller fra hvert lag, omtalt som en sentspiller, entre midtsirkelen. Disse spillerne skal innta en posisjon på samme side av midtlinjen som mållinjen de forsvarer. Alle de andre spillerne må posisjonere seg på utsiden av midtsirkelen. Spillere utenfor sirkelen som er på samme lag, kan ikke innta tilstøtende posisjoner rundt sirkelen dersom en av motstanderne ber om å få innta disse posisjonene.

Når førstedommeren skal administrere oppkastet, skal han blåse i fløyten for å indikere starten på lovlig kontakt og deretter entre midtsirkelen. Han skal kaste ballen loddrett opp mellom sentspillerne, høyere enn noen av dem kan nå, før den faller ned mellom dem. Etter at ballen har nådd det høyeste punktet, må den berøres minst én gang av minst én av sentspillerne før den når gulvet.

Oppkastet skal utføres på nytt i følgende situasjoner:

- a. dersom lagene begår en overtredelse samtidig
- b. dersom ballen berører gulvet før den berøres av en sentspiller
- c. dersom førstedommeren utfører et dårlig kast

Artikkel 63. Vekslende ballbesittelse

Lagene skal veksle på å ha ballen i besittelse ved starten av andre, tredje og fjerde periode av ordinær spilletid, og etter hver holden ball-situasjon (artikkel 72).

Laget som ikke tar ballen i besittelse etter oppkastet, skal tildeles første ballbesittelse i henhold til prosedyren for vekslende ballbesittelse. Dersom en overtredelse i forbindelse med oppkastet førte til at et av lagene ble tildelt ballbesittelsen, skal det andre laget tildeles første ballbesittelse i henhold til denne prosedyren.

Pilen som viser vekslende ballbesittelse, skal indikere spilleretningen for neste vekslende ballbesittelse i henhold til denne prosedyren. Etter et lovlig innkast på starten av en periode eller etter en holden ball-situasjon, skal pilen snus for å indikere spilleretningen for neste vekslende ballbesittelse.

Artikkel 64. En persons plassering

En persons plassering avgjøres av kontaktpunktet mellom personen og gulvet. Dersom en del av en person er i kontakt med et område utenfor banen, anses personen å være utenfor banen. Dersom en person som er på én del av banen, kommer i kontakt med en annen del av banen, anses han å være på den nye delen.

Artikkel 65. Ballens plassering

Ballens plassering avgjøres av punktet hvor ballen er i kontakt med gulvet eller en person. Når ballen ikke er i kontakt med gulvet eller en person, avgjøres plasseringen av siste kontaktpunkt. Når ballen igjen er i kontakt med gulvet eller en person, avgjøres den nye plasseringen av det nye kontaktpunktet.

Ballen anses å ha berørt eller å være berørt av en spiller når en del av spillerens kropp eller rugbystol berører ballen, enten dette skyldes en tilsiktet handling fra spillerens side eller ikke.

Artikkel 66. Ballbesittelse

a. En spiller er i besittelse av ballen når:

- han holder ballen i hendene eller fast mot fanget eller en annen kroppsdel eller rugbystolen, og ballen ikke er i kontakt med gulvet,
- han har grep om ballen med én hånd eller begge hender, og dermed hindrer en motstander i å kunne bevege ballen fritt og enkelt,
- han får ballen for å ta et innkast (artikkel 70),
- han frivillig tar imot en ball i spill (artikkel 54), eller
- han er i ferd med å drible ballen (artikkel 68).

b. Et lag får ballen i besittelse når en spiller på dette laget besitter ballen. Laget fortsetter å ha ballen i besittelse til:

- en motstander får ballen i besittelse, eller
- ballen erklæres for død.

Lagets ballbesittelse slutter ikke når ballen sentres mellom spillere.

Artikkel 67. Spille ballen

Ballen kan spilles med hendene eller underarmene, eller bæres på fanget eller rugbystolen.

Når ballen bæres på fanget, må minst 75 % av ballen være synlig.

Ballen kan sentres, rulles, slås, bankes, dribles, sprettes, kastes eller beveges framover på andre måter.

Ballen kan ikke sparkes eller med hensikt slås av noen del av leggen.

Artikkel 68. Drible ballen

Det er ingen begrensninger med hensyn til hvor mange dytt, rotasjoner eller andre rugbystolbevegelser som kreves mellom driblinger. En dribling må være en positiv handling som går ut på å holde ballen mot gulvet eller sprette ballen i gulvet. En spiller som mister eller slår etter ballen eller prøver å få ballen i besittelse, anses ikke å ha driblet ballen.

Artikkel 69. Scoring

Et mål scores når to av hjulene på rugbystolen til en spiller som er i besittelse av ballen, krysser motstanderlagets mållinje mellom de to kjeglene som markerer enden på mållinjen, og berører området utenfor banen. Spilleren må være i besittelse av ballen før noen av hjulene krysser mållinjen. Dersom ballen ruller av en spiller, er den ikke holdt fast (artikkel 66), og dermed er den ikke i spillerens besittelse.

Ved en scoring blåser dommeren i fløyten, signaliserer målet og gir ballen til motstanderlaget, slik at det kan ta et innkast.

Ett poeng tildeles for hvert mål.

Artikkel 70. Innkast

I denne delen brukes termene «motstandernes banehalvdel» og «egen banehalvdel» ut fra perspektivet til laget som besitter ballen ved innkastet.

Et innkast brukes til å sette ballen i spill etter et mål, en overtredelse eller feil, en time-out eller et annet spilleavbrudd og for å starte andre, tredje og fjerde periode av ordinær spilletid.

For hvert innkast skal laget som tar ballen i besittelse, peke ut en spiller som skal utføre innkastet. Denne spilleren kalles innkaster. Innkasteren skal stille seg utenfor banen på stedet for innkastet. Dommeren skal legge ballen i fanget til innkasteren og blåse i fløyten for å indikere at ballen er i spill.

Innkasteren kan deretter kaste, slenge, sprette, slå eller på annet vis sende ballen inn på banen.

Innkast skal finne sted på følgende steder:

- a. Etter et mål: på et punkt på endelinjen som innkasteren velger.
- b. Etter en overtredelse, med unntak av overtredelser i forbindelse med oppkast: på det punktet på sidelinjen som ligger nærmest stedet hvor ballen befant seg da overtredelsen skjedde.
- c. Etter en overtredelse i forbindelse med oppkast: på et punkt på sidelinjen som ligger på motsatt side for sekretariatbordet, på egen banehalvdel og nærmest midtlinjen.
- d. Etter en feil: på det punktet på sidelinjen som ligger nærmest stedet hvor ballen befant seg da feilen skjedde.
- e. Etter en time-out:
 - Dersom en time-out ble tatt etter et mål, men før innkastet, kan innkasteren velge et punkt på endelinjen, mens
 - innkastet i alle andre tilfeller skal finne sted på et punkt på sidelinjen som ligger på motsatt side

for sekretariatbordet og nærmest stedet ballen befant seg da time-outen ble tatt.

f. Etter en holden ball-situasjon: på et punkt på sidelinjen som ligger på motsatt side for sekretariatbordet, nærmest stedet hvor holden ball-situasjonen oppstod.

g. Ved starten av andre, tredje og fjerde periode av ordinær spilletid: på et punkt på sidelinjen som ligger på motsatt side for sekretariatbordet, på egen banehalvdel og nærmest midtlinjen.

Artikkel 71. Innbytte

Hvert lag kan bytte inn et hvilket som helst antall spillere etter et spilleavbrudd, bortsett fra etter en scoring. Ved et ekstra spilleavbrudd etter scoringen kan innbytte utføres.

Innbyttere må melde seg til innbytterfeltet før spilleavbruddet og gi klassifiseringskortene sine til protokollføreren. Ved neste spilleavbrudd vil tidtakeren gi tegn til dommerne om at det er bedt om et innbytte. Dersom dommeren tillater et innbytte, vil han godta forespørselen og gi innbytterne tillatelse til å entre banen.

Dersom spillerne som ber om et innbytte, ikke er klare til å entre banen og spille umiddelbart, kan dommeren nekte dem tillatelse og fortsette kampen.

Det er ikke tillatt for innbytterne å entre banen direkte fra benken.

~~Spillere som forlater banen etter et innbytte, må gå til innbytterfeltet og hente klassifiseringskortet sitt fra protokollføreren før de returnerer til lagbenken.~~

Laget som har byttet inn spillere, må hente klassifiseringskortene til spillere som forlot banen under, eller umiddelbart etter byttet.

Det kan ikke utføres innbytte for en spiller som soner en utvisning.

Artikkel 72. Holden ball

En holden ball forekommer når:

- to eller flere spillere fra forskjellig lag besitter ballen samtidig (artikkel 66),
- to eller flere spillere fra forskjellig lag samtidig får ballen til å gå utenfor banen,
- en ball som er i spill, sitter fast mellom rugbystolene til to eller flere spillere fra forskjellig lag, eller
- en ball som er i spill, sitter fast under en rugbystol.

Når dommeren slår fast at det har oppstått en holden ball-situasjon, skal han blåse i fløyten for å indikere spilleavbrudd og signalisere en holden ball. Laget som nå får ballbesittelsen i henhold til prosedyren for vekslende ballbesittelse (artikkel 63), tildeles ballen, slik at det kan ta et innkast.

En spiller kan ikke forårsake en tilsiktet holden ball-situasjon ved å stille ballen til en motstanders rådighet uten at motstanderen prøver å ta ballen i besittelse, eller ved å sette ballen fast under rugbystolen med hensikt.

DEL 9. Overtredelser

Artikkel 73. Sanksjon

I denne delen er sanksjonen for alle overtredelser av reglene tap av ballbesittelse.

Etter at et lag har begått en overtredelse, tildeles det andre laget ballen, slik at det kan ta et innkast.

Artikkel 74. Overtredelse på egen banehalvdel

Et lag som besitter ballen på motstandernes banehalvdel, kan ikke returnere ballen til egen banehalvdel og samtidig opprettholde ballbesittelsen. Dersom et lag gjør dette, anses det som en overtredelse.

Samtlige av følgende forhold må foreligge for at en overtredelse på egen banehalvdel skal finne sted:

- a. Et lag må være i besittelse av ballen på motstandernes banehalvdel.
- b. En spiller på dette laget må være den siste spilleren som berører ballen før den går inn på lagets egen banehalvdel.
- c. Ballen må komme over på lagets egen banehalvdel.
- d. En spiller på dette laget må være den første spilleren som berører ballen etter at den har kommet over på lagets egen banehalvdel.

Artikkel 75. Overtredelse når ballen går utenfor banen

En spiller kan ikke få ballen til å gå utenfor banen. Ballen er utenfor banen når den berører en person eller gjenstand som er utenfor banen.

Den siste spilleren som berører ballen før den går utenfor banen, anses å ha begått denne overtredelsen. Det eneste unntaket er dersom en annen spiller, ifølge dommerens bedømmelse, med hensikt sender ballen utenfor banen ved å få den til å sprette via den siste spilleren. I så tilfelle skal spilleren som med hensikt fikk ballen til å gå utenfor banen, anses å ha begått overtredelsen.

Artikkel 76. Overtredelse av tolvsekundersregelen

Et lag som besitter ballen på egen banehalvdel, har tolv sekunder på seg til å få ballen over på motstandernes banehalvdel. Dersom de ikke lykkes med dette, anses det som en overtredelse.

Ballen befinner seg på motstandernes banehalvdel når den berører gulvet eller en person på motstandernes banehalvdel. Tolvsekunderstillingen begynner når en spiller på banen tar ballen i besittelse på egen banehalvdel. Tolvsekunderstillingen stopper dersom en spiller fra motstanderlaget tar ballen i besittelse.

Artikkel 77. Spark-overtredelse

En spiller som med hensikt sparker ballen med foten eller leggen, begår en overtredelse.

Artikkel 78. Ut-og-inn-overtredelse

En spiller som er i besittelse av ballen, kan ikke forlate banen på mållinjen og deretter returnere til banen uten å score et mål.

Tre forhold må foreligge ved denne overtredelsen:

- a. Spilleren må være i besittelse av ballen før han krysser mållinjen.
- b. Ett av hjulene på spillerens rugbystol må krysse motstanderlagets mållinje og berøre området utenfor banen.
- c. Dette hjulet må returnere til området innenfor banen eller bryte kontakten med området utenfor banen før spilleren scorer et mål.

Artikkel 79. Overtredelse av regelen om fysisk fordel

En spiller som berører ballen, kan ikke berøre gulvet med noen del av kroppen eller noen annen del av rugbystolen enn de fire hjulene og tippesikringsinnretningen.

Artikkel 80. Overtredelse av regelen om dribling hvert tiende sekund

En spiller som er i besittelse av ballen, må enten sentre ballen eller drible den (artikkel 68) minst én gang hvert tiende sekund. Dersom han ikke gjør dette, anses det som en overtredelse.

Artikkel 81. Overtredelse av regelen om ti sekunders opphold i forsvarsområdet

En spiller på laget som er i besittelse av ballen, kan ikke oppholde seg i motstanderlagets forsvarsområde i mer enn ti sekunder.

Artikkel 82. Overtredelser i forbindelse med innkast

Følgende regler gjelder ved innkast:

- a. Etter at dommeren har blåst i fløyten, må ballen frigis av innkasteren og berøres av en spiller på banen innen ti sekunder.
- b. Etter at innkasteren har frigitt ballen, kan han ikke røre ballen før en annen spiller på banen har berørt den.
- c. Innkasteren må være ballens siste kontaktpunkt før ballen kommer i kontakt med banen eller en spiller på banen.
- d. Innkasteren kan ikke entre banen før han har frigitt ballen.
- e. Innkasteren må entre banen innenfor en radius på én meter fra det punktet der ballen ble frigitt.
- f. Når innkastet finner sted på en sidelinje, kan innkasteren dreie rundt før han frigir ballen, men han kan ikke bevege seg sidelengs langs sidelinjen bort fra stedet for innkastet.

Artikkel 83. Overtredelse i forbindelse med time-out

Dersom et lag ber om en time-out når det ikke har flere time-out-perioder igjen, anses det som en overtredelse.

Artikkel 84. Overtredelser i forbindelse med oppkast

Følgende regler gjelder ved oppkast:

- a. En senterspiller kan ikke bruke noen del av rugbystolen bortsett fra ryggstøet for å holde balansen under oppkastet.
- b. En senterspiller kan ikke slå hånden eller armen til senterspilleren på motstanderlaget for å oppnå en fordel.
- c. En senterspiller kan ikke ta ballen i besittelse før den har berørt gulvet eller er berørt av en spiller som ikke er en senterspiller.
- d. Når senterspillerne har entret midtsirkelen, kan de ikke forlate sin halvdel av sirkelen før én av dem har berørt ballen på lovlig vis.
- e. Alle spillerne bortsett fra senterspillerne må holde seg utenfor midtsirkelen til ballen er berørt av en av senterspillerne.
- f. Ingen spiller kan få ballen til å gå utenfor banen før en spiller har tatt den i besittelse (artikkel 66).

Artikkel 85. Overtredelse av førtisekundersregelen

Et lag som har tatt ballen i besittelse, har førti sekunder på seg til å score et mål. Denne perioden skal måles ved hjelp av førtisekundersklokken (artikkel 53). Dersom laget ikke scorer før de førti sekundene er utløpt, anses det som en overtredelse.

DEL 10. Prinsipper for kontakt

Selv om rullestolrugby er en kontaktsport, er ikke alle former for kontakt tillatt under alle omstendigheter. Andre faktorer som spillernes posisjon, plassering, hastighet og sårbarhet må tas i betraktning.

Usportslig oppførsel kan ikke unnskyldes som lovlig, aggressivt spill. Dommerne må vurdere sikkerheten uten å la seg avlede fra kampen. Hver situasjon må bedømmes for seg.

Denne delen gir en utførlig beskrivelse av prinsippene som må tas i betraktning av dommerne når de anvender reglene. Disse prinsippene tillater kontakt samtidig som de beskytter spillerne og gir dem mulighet til å forsvare seg, sine posisjoner og ballen. Prinsippene gjør det mulig for dommerne å dømme hver situasjon uten at det forstyrrer flyten i kampen.

Artikkel 86. Sikkerhet

Kontakt mellom rugbystoler er tillatt i rullestolrugby, men spillere skal ikke overskride den rimelige kraften som er nødvendig for å utfordre en motstanders posisjon eller ballbesittelse. Spillere er ansvarlige dersom de innleder kontakt på en måte som utsetter en annen spiller for fare. De forventes å forsøke å unngå farlig kontakt ved å sette ned farten, stoppe eller endre retning om nødvendig.

Dommere skal vurdere hva som utgjør rimelig kraft med utgangspunkt i en rekke faktorer, herunder:

- a. spillernes relative størrelse, hastighet og posisjoner
- b. vinkelen kontakten skjer i
- c. hvorvidt spilleren som blir truffet, evner å se og forutsi kontakten
- d. spillerens status på kontakttidspunktet, herunder hvorvidt han er stasjonær eller i bevegelse, holder balansen eller er i ferd med å falle.

Rugbystolens sikkerhetsfunksjoner, for eksempel tippesikringsinnretninger, kan ikke utnyttes av en motstander til å dra en fordel som involverer kontakt.

Artikkel 87. Posisjon på banen

En spiller har rett til å innta en lovlig posisjon som ikke allerede er inntatt av en annen spiller. En spiller som har inntatt en posisjon, kan ikke tvinges til å gi denne opp ved bruk av ulovlig kraft. En spiller kan imidlertid ikke passivt gjøre krav på en posisjon dersom han utfordres av en motstander. En spiller som er i besittelse av ballen, vil bli gitt større spillerom fordi han har det ekstra ansvaret med å beskytte ballen.

En spiller som prøver å bevege seg til en ny posisjon, kan blokkeres av en eller flere motstandere.

Motstandere kan bruke kontakt mot hverandre i et forsøk på å innta en posisjon som ikke allerede klart er inntatt av en annen spiller.

Artikkel 88. Loddrett område

En spiller er berettiget til sitt umiddelbare loddrette område. Når vedkommende er i en oppreist, sittende posisjon, avgrenses dette området:

- a. fra side til side, dvs. målt fra ytterkanten på den ene skulderen til ytterkanten på den andre
- b. fra forside til bakside, dvs. målt fra den fremre kanten på knærne til innsiden av ryggstøt
- c. fra øverst til nederst, dvs. målt fra toppen av hodet til føttene

Når en spiller er i besittelse av ballen, vil motstanderen bli avblåst for ulovlig kontakt innenfor dette området dersom det er motstanderen som innleder kontakten, eller dersom kontakten innledes av den ballbesittende spilleren som følge av de normale bevegelsene som kreves for å beskytte eller sentre ballen.

Artikkel 89. Fordel

Situasjoner som resulterer i overtredelser eller feil, skal dømmes i kontekst av rammene av spillet.

En handling eller situasjon som ikke har noen effekt på spillet, eller som ikke skaper en fordel eller en ulempe for en spiller eller spillere, bør overses, slik at kampen kan fortsette. Flyten i kampen bør ikke forstyrres av trivielle overtredelser av reglene.

Når det oppstår kontakt som ikke har noen innvirkning på spillerne, kan denne bedømmes som tilfeldig, slik at spillet kan fortsette.

Ved anvendelse av dette prinsippet må fordelene eller ulempene som er forårsaket, skyldes handlingene til en spiller og ikke dommerens beslutning om å avsi en dommeravgjørelse eller ikke.

DEL 11. Vanlige feil

Artikkel 90. Definisjon og sanksjoner

Vanlige feil er ulovlige handlinger som begås i et genuint forsøk på å utøve spillet. En feil som begås av laget som besitter ballen, kalles en angrepsfeil. En feil som begås av laget som ikke besitter ballen, kalles en forsvarsfeil.

Sanksjonen for en vanlig angrepsfeil er tap av ballbesittelse.

Sanksjonen for en vanlig forsvarsfeil er en ett minutters utvisning sonet av spilleren som begikk feilen.

Dersom en vanlig forsvarsfeil begås når en angrepsspiller er i besittelse av ballen og i posisjon til å score, kan dommeren tildele et straffemål i stedet for en ett minutters utvisning.

En spiller som soner en ett minutters utvisning for en vanlig feil, slippes ut av utvisningsboksen dersom motstanderlaget scorer et mål, med mindre et straffemål er idømt.

Artikkel 91. Feil som skyldes unødvendig hard takling

Det er ikke tillatt for en spiller å treffe en motstander med overdreven høy hastighet eller kraft i forhold til motstanderen, slik at motstanderen står i fare for å bli skadet.

Artikkel 92. Feil som skyldes ulovlig kontakt før spillet er satt i gang

Det er ikke tillatt for en spiller å ha åpenbar eller fordelaktig kontakt med en motstander under et spilleavbrudd.

Perioden for lovlig kontakt begynner når en dommer blåser i fløyten før et oppkast eller et innkast, og

avsluttes neste gang en dommer blåser i fløyten.

Ved ulovlig kontakt før spillet er satt i gang vil dommerne gi hvert lag en advarsel i hver halvdel av kampen. Dersom et lag gjør seg skyldig i flere tilfeller av ulovlig kontakt før spillet er satt i gang, vil disse resultere i feil.

En advarsel som gis ved ulovlig kontakt under andre halvdel av kampen, overføres til alle overtidspersoder.

Artikkel 93. Feil som skyldes fire spillere i forsvarsområdet

Det er ikke tillatt for flere enn tre forsvarsspillere fra et lag å oppholde seg i eget forsvarsområde når det andre laget er i besittelse av ballen. Dersom en fjerde forsvarsspiller entrer forsvarsområdet, skal denne spilleren idømmes feilen.

Artikkel 94. Feil som skyldes holding

- a. En spiller kan ikke gripe tak i eller holde en motstander med hendene eller en annen kroppsdel, slik at motstanderens bevegelsesfrihet hemmes.
- b. En spiller kan ikke, uansett årsak, lene seg mot en motstander for å sette ham i en ufordelaktig posisjon.

Artikkel 95. Feil når spiller forlater banen

- a. En spiller kan ikke forlate banen når ballen er død med mindre dommeren gir ham tillatelse eller det er tillatt i henhold til andre artikler i reglene.
- b. En spiller som ikke er i besittelse av ballen, kan ikke forlate banen med hensikt eller for å oppnå en fordel når ballen er i spill. Han kan forlate banen for å unngå å skade seg selv eller andre. Dersom omstendighetene får ham til å forlate banen, må han returnere til banen på det punktet som ligger nærmest stedet hvor han forlot den. Når han returnerer, kan han ikke oppnå en fordel han ikke hadde da han var på banen, og han kan ikke gjøre krav på fordeler han gikk glipp av da han forlot banen.
- c. En spiller på et lag som ikke besitter ballen, kan ikke forlate banen ved å krysse egen mållinje, uansett årsak, med mindre spillet foregår langt unna forsvarsområdet.
- d. En spiller hvis lagkamerat er i besittelse av ballen, kan ikke forlate banen ved å krysse motstanderlagets mållinje uansett årsak.

Artikkel 96. Feil som skyldes dytting

- a. Etter at en spiller har kommet i lovlig kontakt med en motstander, kan vedkommende ikke, ved å bevege hendene på drivringene eller drivhjulene, fortsette å legge kraft på drivhjulene for å bevege rugbystolen og skyve motstanderen fra en lovlig posisjon til en ulovlig posisjon.
- b. En spiller kan ikke hjelpe en lagkamerat i forsvar eller med en scoring ved å dytte lagkameraten med hendene eller rugbystolen.

Artikkel 97. Feil som skyldes ulovlig bruk av hendene

Det er ikke tillatt for en spiller å bruke hendene eller armene for med vilje å komme i kontakt med en motstander eller for å oppnå kontakt med en motstander som er til fordel for ham selv.

Når ulovlig bruk av hendene forekommer innenfor det loddrette området (artikkel 88), skal feilen idømmes spilleren som ikke er i besittelse av ballen, med mindre kontakten ble innledet av den ballbesittende spilleren og ikke var en følge av bevegelse for å beskytte eller sentre ballen.

Når ulovlig bruk av hendene forekommer utenfor det loddrette området, skal feilen idømmes spilleren som innledet kontakten.

Artikkel 98. Feil som skyldes rotasjon (spinning)

Det er ikke tillatt for en spiller å komme i kontakt med et punkt som ligger bak akselen på et av drivhjulene på rugbystolen til en motstander, på en måte som får rugbystolen til å rotere vannrett eller loddrett og setter motstanderens sikkerhet i fare.

Etter at en spiller har kommet i lovlig kontakt med et punkt foran akselen på drivhjulet på rugbystolen til en motstander, kan rugbystolens videre bevegelse få kontaktpunktet til å flytte seg bak akselen og resultere i en rotasjon. Dersom den innledende kontakten var lovlig og kontakten var ubrutt fra dette punktet til rotasjon fant sted, skal spilleren ikke bli idømt en feil.

Artikkel 99. Feil ved brudd på én metersregelen

Det er ikke tillatt for en spiller å entre området som ligger i en radius på én meter fra punktet på sidelinjen eller endelinjen der et innkast finner sted. Denne én metersradiusen gjelder fra tidspunktet dommeren blåser i fløyten for å indikere at ballen er i spill, til ballen frigis av innkasteren (artikkel 70).

DEL 12. Tekniske feil

Artikkel 100. Definisjon og sanksjoner

En teknisk feil er et resultat av en administrativ feil eller uakseptabel eller usportslig opptreden. Tekniske feil kan begås av en spiller eller av personalet på benken.

Sanksjonen for en teknisk feil som idømmes en spiller, er en ett minutters utvisning som skal sones av spilleren som begikk feilen.

Sanksjonen for en teknisk feil som idømmes personale på benken, inkludert trener, lagstab eller innbyttere, er en ett minutters utvisning av en spiller på banen som treneren velger.

En spiller som soner en ett minutters utvisning for en teknisk feil som ikke er en diskvalifiserende feil, vil bli sluppet ut av utvisningsboksen dersom motstanderlaget scorer et mål, med mindre et straffemål er idømt.

Artikkel 101. Tekniske feil begått av spiller

Det er ikke tillatt for en spiller å ignorere instruksjoner fra funksjonærene, å bruke usportslig taktikk eller å oppføre seg på en usportslig måte.

Følgende handlinger resulterer i en teknisk feil:

- a. å bruke respektløst eller uhøflig språk mot en annen person
- b. å plassere en hånd eller hender nær øynene til en motstander
- c. å forsinke kampen unødvendig
- d. å hindre innkasteren i å returnere helt til banen etter et innkast
- e. å falle ut av rugbystolen med hensikt for å stoppe spillet
- f. å unnlate å gå direkte til utvisningsboksen etter å ha blitt beordret dit av en dommer
- g. å forlate utvisningsboksen før utvisningstiden er utløpt eller uten å bli sluppet ut av straffetidtakeren eller dommeren
- h. å endre spillernummer uten godkjenning fra en dommer

- å rette opp stolen uten assistanse fra personalet på benken etter et fall
- å reise kroppen opp fra setet i rugbystolen eller å bruke noen del av beina til å justere hastigheten eller retningen på rugbystolen
- å bruke an urettmessig unnskyldning for å oppnå spilleavbrudd, for eksempel ved
- å be om time-out når en lagkamerat ikke er i besittelse av ballen,
- å be om time-out når det andre laget er i besittelse av ballen, eller
- å be om en utstyrs-time-out av trivielle årsaker.

Dette er ikke en komplett liste. Dommerne kan etter eget skjønn idømme en spiller en teknisk feil for ethvert tilfelle av uakseptabel eller usportslig opptreden.

Artikkel 102. Tekniske feil begått av personale på benken

For at kampen skal forløpe riktig og effektivt, er det særlig viktig at personalet på benken utviser god sportslig opptreden. En trener, assistenttrener, innbytter eller annet medlem av lagstaben som utviser uakseptabel eller usportslig opptreden eller begår overtredelser i forbindelse med kampadministrasjonen, skal idømmes en teknisk feil.

Følgende handlinger resulterer i en teknisk feil:

- å entre banen uten tillatelse fra en funksjonær
- å entre banen som innbytter uten å ha meldt seg til sekretariatbordet, levert inn et klassifiseringskort og ventet på dommerens tillatelse til å entre
- å bruke respektløst eller uhøflig språk mot en annen person
- å forlate lagbenkområdet, med mindre det er pålagt av en funksjonær eller med mindre vedkommende forlater spilleområdet helt

Dette er ikke en komplett liste. Dommerne kan etter eget skjønn idømme personale på benken en teknisk feil for ethvert tilfelle av uakseptabel eller usportslig opptreden.

Artikkel 103. Teknisk feil i forbindelse med utstyr

En spiller kan ikke spille med en rugbystol som ikke er i samsvar med spesifikasjonene beskrevet i disse reglene. Dersom det på et eller annet tidspunkt under kampen oppdages at en spiller spiller med en ulovlig rugbystol, skal han idømmes en teknisk feil.

En trener kan be dommeren om at det foretas en inspeksjon av rugbystolen til en motstander under et spilleavbrudd. Dersom dommeren finner at rugbystolen er lovlig, skal en sekstisekunders time-out belastes og en teknisk feil idømmes treneren som kom med forespørselen. Dersom det ikke gjenstår noen sekstisekunders time-out, skal treneren idømmes to feil. Dersom to tekniske feil idømmes treneren, skal de sones etter hverandre av den samme spilleren.

Dersom aktivitet under kampen har ført til at en tidligere lovlig rugbystol ikke overholder reglene, skal spilleren få anledning til å korrigere problemet før han idømmes en teknisk feil.

Artikkel 104. Teknisk feil som skyldes for mange poeng

Den totale klassifiseringspoengsummen til spillerne på banen, herunder spillere i utvisningsboksen, kan ikke overskride maksimumstallet angitt i artikkel 35. Dersom det oppdages at et av de spillende lagene på banen har for mange poeng, skal den siste spilleren som entret banen fra dette laget, idømmes en teknisk feil.

Dersom den siste spilleren som entret banen, allerede soner en utvisning, skal den tekniske feilen

idømmes den nest siste spilleren som entret banen. Dersom det er umulig å avgjøre hvilken spiller som entret banen sist, skal treneren velge hvilken av spillerne på banen som skal idømmes den tekniske feilen.

En trener kan når som helst under kampen be protokollføreren telle poengene til det andre laget. Protokollføreren noterer tidspunktet for forespørselen og informerer dommeren ved neste spilleavbrudd. Dersom dommeren oppdager at laget på banen har for mange poeng, vil en teknisk feil bli idømt og spillet vil bli tilbakestillt til tidspunktet da forespørselen ble gjort. Dersom dommeren avgjør at laget på banen ikke har for mange poeng, skal en teknisk feil idømmes treneren som kom med forespørselen.

Artikkel 105. Åpenbar feil

En spiller kan ikke begå en feil mot en motstander med hensikt. En åpenbar feil begås når det er klart at en spiller begår en vanlig feil i den hensikt å true motstanderen.

En spiller som begår en åpenbar feil, skal idømmes to tekniske feil i tillegg til den vanlige feilen. Utvisningene sones etter hverandre og begynner med den vanlige feilen. Dersom sanksjonen for den vanlige feilen er tap av ballbesittelse eller et straffemål, begynner spilleren å sone den ett minutt lange utvisningen for den første tekniske feilen umiddelbart.

Dersom en spiller idømmes to åpenbare feil i samme kamp, diskvalifiseres spilleren fra kampen. Sanksjonen for diskvalifiseringen i denne situasjonen vil bli som fastsatt for en åpenbar feil.

Artikkel 106. Diskvalifiserende feil

En person som begår en feil som åpenbart er usportslig, eller som tydelig er begått med ringeakt for sikkerheten, diskvalifiseres fra kampen.

Følgende handlinger resulterer i en diskvalifiserende feil:

- a. farlig spill
- b. slåssing
- c. vedvarende bruk av uhøflig og støtende språk
- d. slag mot eller respektløs fysisk kontakt med en funksjonær
- e. en vanlig feil som viser svært dårlig dømmekraft og utsetter en motstander for fare eller skade

Dette er ikke en komplett liste. Dommerne kan etter eget skjønn idømme spillere eller personale på benken en diskvalifiserende feil for ethvert åpenbart eller alvorlige tilfelle av uakseptabel eller usportslig opptreden eller ringeakt for sikkerheten.

En person som begår en diskvalifiserende feil, skal forlate spilleområdet umiddelbart. Han har ikke tillatelse til å oppholde seg på spilleområdet, i det omkringliggende området eller i noe annet område hvor han kan fortsette å ha en innflytelse på kampen. Dersom en diskvalifisert person blander seg ytterligere inn i kampen, vil resultatet bli en teknisk feil som idømmes personale på benken.

Sanksjonen for en diskvalifiserende feil er en ett minutts utvisning. Denne utvisningen sones hele minuttet. Spilleren som soner utvisningen, vil ikke bli sluppet ut av utvisningsboksen dersom motstanderlaget scorer et mål.

Dersom den diskvalifiserende feilen ble begått av en spiller, skal utvisningen sones av en spiller fra samme lag som har like mange klassifiseringspoeng som den diskvalifiserte spilleren. Dersom ingen av de andre spillerne på laget har like mange poeng som den diskvalifiserte spilleren, skal utvisningen sones av den spilleren som ligger nærmest den diskvalifiserte spilleren med hensyn til klassifiseringspoeng. Dersom to spillere ligger like nærme, skal spilleren med flest klassifiseringspoeng sone utvisningen. Dersom det er flere enn én spiller som kan sone utvisningen, skal treneren velge

hvilken av dem som skal sone.

Dersom den diskvalifiserende feilen ble begått av en innbytter, en trener, en assistenttrener eller et annet medlem av lagstaben, skal utvisningen sones av en spiller som treneren velger.

DEL 13. Utvisninger

Artikkel 107. Sone utvisninger

En spiller som er pålagt å sone en utvisning, skal umiddelbart melde seg til lagets utvisningsboks, med mindre han har behov for medisinsk assistanse. Spilleren må stille seg i utvisningsboksen og bli der til slutten av utvisningen.

En spiller som soner en utvisning, må bli i utvisningsboksen under samtlige spilleavbrudd, herunder time-outs og de to minutter lange pausene etter første og tredje periode og overtidsp perioder.

En spiller som soner en utvisning, kan forlate utvisningsboksen og returnere til lagbenken under femminutterspausen etter andre periode og tominutterspausen før første overtidsperiode. Spilleren må returnere til utvisningsboksen før tredje periode eller før overtidsp perioden begynner.

Artikkel 108. Slippe ut fra utvisningsboksen

En spiller som soner en utvisning, slippes ut fra utvisningsboksen når tiden for utvisningen er utløpt som angitt på kampuret. Dersom spilleren ikke kan se kampuret, skal straffetidtakeren fortelle spilleren når tiden er utløpt.

En spiller må forlate utvisningsboksen mellom linjene som er markert på banen (se vedlegg A).

En spiller som soner en utvisning som ikke skyldes en diskvalifiserende feil, skal slippes ut fra utvisningsboksen dersom motstanderlaget scorer et mål som ikke er resultat av et straffemål. En spiller som slippes ut som følge av et mål, vil bli instruert om å returnere til banen av straffetidtakeren eller dommeren.

Dersom flere enn én spiller på samme lag soner en utvisning, skal de slippes ut fra utvisningsboksen i samme rekkefølge som de begynte å sone utvisningene.

Artikkel 109. Flere utvisninger

Høyst to spillere fra samme lag kan sone utvisninger samtidig. Dersom flere enn to spillere er pålagt å sone utvisninger, skal den tredje og eventuelle påfølgende spillere som er idømt utvisning, forlate banen og vente utenfor banen og utvisningsboksen på en anledning til å begynne å sone utvisningen. For at laget til denne spilleren skal kunne fortsette å spille, må det foretas innbytte.

En spiller som venter på å sone en utvisning, skal begynne soningen når antall spillere i lagets utvisningsboks er lavere enn to. Om nødvendig skal treneren gis anledning til å foreta innbytte, slik at laget ikke overskrider maksimum tillatt klassifiseringspoengsum.

Artikkel 110. Feil under en pause

En spiller som er pålagt å sone en utvisning som følge av en feil idømt under en pause, skal begynne å sone utvisningen på begynnelsen av neste periode.

DEL 14. Avrunde kampen

Artikkel 111. Avgjøre kampen

Dersom et av lagene leder på slutten av fjerde periode, skal kampen avsluttes og laget med flest poeng erklæres som vinner.

Dersom det er uavgjort på slutten av fjerde periode, skal det spilles en overtidperiode. Dersom et av lagene leder på slutten av overtidperioden, skal kampen avsluttes og laget med flest poeng erklæres som vinner.

Dersom det er uavgjort på slutten av en overtidperiode, skal det spilles en ekstra overtidperiode. Dersom et av lagene leder på slutten av en overtidperiode, skal kampen avsluttes og laget med flest poeng erklæres som vinner.

Det skal spilles ekstra overtidperioder til et av lagene leder på slutten av perioden.

Hver overtidperiode skal begynne med et oppkast.

Artikkel 112. Avslutte kampen

Dersom kamparrangementet etter førstedommerens skjønn er blitt ukontrollerbart på grunn av åpenbare, vedvarende og farlige feil begått av et av lagene, voldsomme eller farlige handlinger begått av tilskuerne mot spillere eller funksjonærer, vedvarende mangel på respekt for funksjonærene eller annen farlig og vedvarende oppførsel av spillere, trenere eller tilskuere, kan han avslutte kampen umiddelbart.

I så tilfelle skal kampen avgjøres som følger:

- a. Dersom kampen avsluttes på grunn av det ene lagets handlinger, skal dette laget dømmes til å overgi seg (artikkel 113).
- b. Dersom kampen ikke avsluttes på grunn av det ene lagets handlinger, erklæres laget med flest poeng som vinner.
- c. Dersom kampen ikke avsluttes på grunn av det ene lagets handlinger og det er uavgjort på tidspunktet da kampen avsluttes, skal det ikke fattes noen avgjørelse. Kampen utsettes og gjenopptas ved et senere tidspunkt når årsakene til utsettelsen er eliminert.

Artikkel 113. Overgivelse

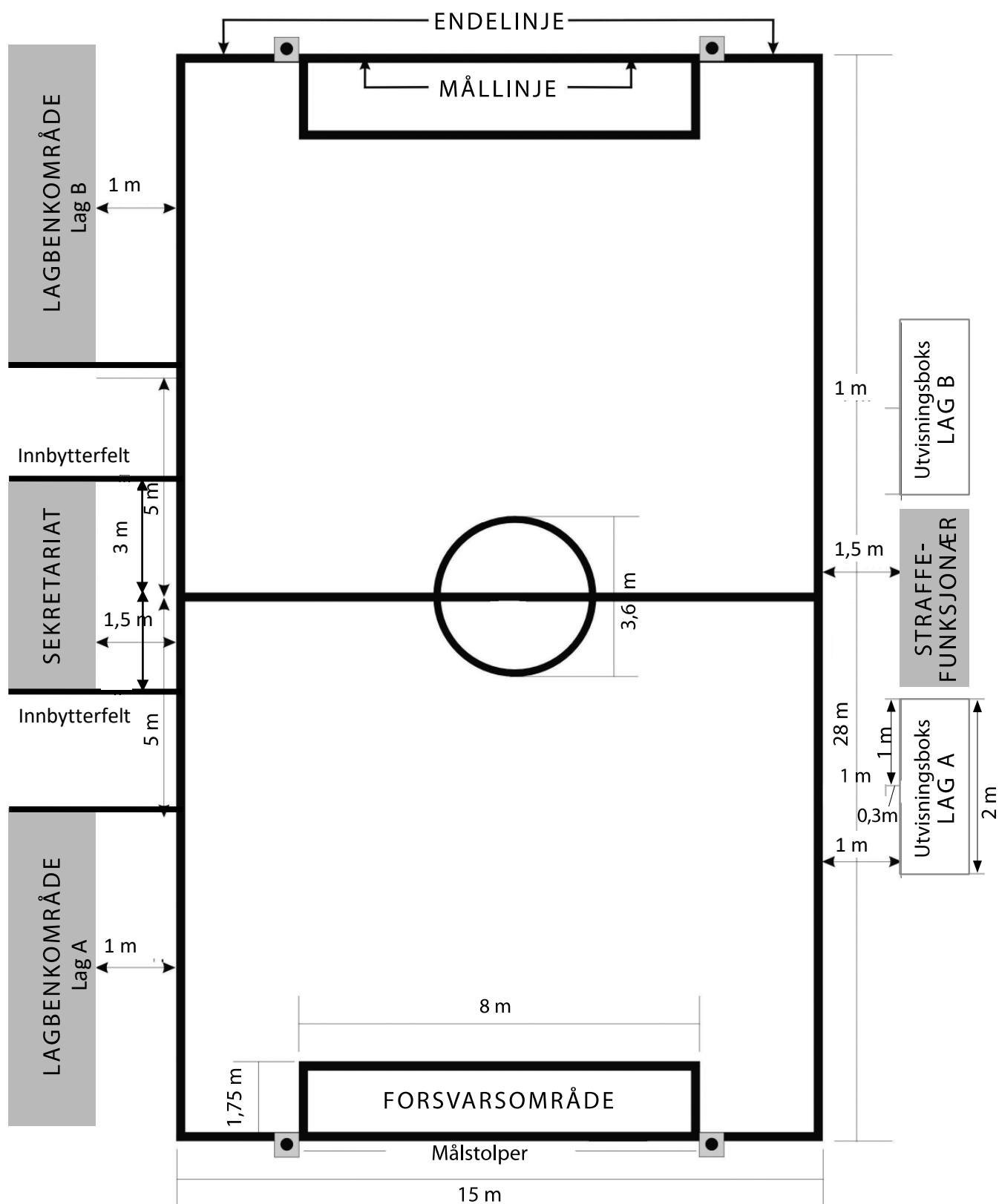
Et lag skal overgi seg automatisk dersom:

- a. det nekter å spille
- b. det ikke er klart til å spille senest femten minutter etter planlagt kampstart (artikkel 61)
- c. det ikke kan begynne kampen med fire spillere på banen senest femten minutter etter planlagt kampstart (artikkel 61)
- d. lagets handlinger får førstedommeren til å avslutte kampen (artikkel 112)
- e. det ikke kan fortsette kampen og samtidig overholde maksimum tillatt klassifiseringspoengsum (artikkel 35)
- f. det ikke kan fortsette kampen med minst to spillere
- g. det gir beskjed til den tekniske delegaten før kampstart, at laget ikke kommer til å spille

Laget som ikke må overgi seg automatisk, skal erklæres som vinner.

Dersom laget som overgir seg, har færrest poeng på tidspunktet for overgivelsen, skal stillingen på det tidspunktet registreres som det endelige resultatet. Dersom laget som overgir seg, har flest poeng på tidspunktet for overgivelsen, skal en poengsum på 1 mot 0 til fordel for det andre laget registreres som det endelige resultatet.

Vedlegg A Spilleområde





			IWRFS OFFISIELLE KAMPPROTOKOLL												
			1. halvdel				2. halvdel				OVERTID				
			M				M				M				
Turnering															
Dato: Tid:															
Lag A:															
Nr.	Spillers navn	KL													
	Time-out														
	30 s														
	1														
	2														
	3														
	4														
	+1														
	+1														
	+1														
	60 s														
	1														
	2														
Trener A:															
Assistent:															
Lag B:															
Nr.	Spillers navn	KL													
	Time-out														
	30 s														
	1														
	2														
	3														
	4														
	+1														
	+1														
	+1														
	60 s														
	1														
	2														
Trener A:															
Assistent:															
Førstedommer:															
Andredommer:															
Protokollfører:															
Førtisekundersoperatør:															
Tidtager:															
Straffetidtager:															
			Period: 1 2 3 4 O.t. RESULTAT LAG A: RESULTAT LAG B:												
			VINNERLAG:												

Vedlegg C Straffeprotokoll

STRAFFEREGISTRERINGSSKJEMA (sonede utvisninger)

Turnering: _____

Dato: _____



**NORGES
RUGBYFORBUND**
www.rugby.no

LAG A:						LAG B:										
FARGE:						FARGE:										
Advarsel ved ulovlig kontakt:		1. halvdel	PERIODE	TID	NR.	Advarsel ved ulovlig kontakt:		1. halvdel	PERIODE	TID	NR.					
		2. halvdel						2. halvdel								
SPILLERNAVN	Spiller nummer	Lag (A eller B)	Tidspunkt	Periode	Ulovlig bruk av hender	Rotasjon	Kontakt før spillestart	Forlate banen	Dytting	Charging	Holding	Enmeters-regelen	Fire i forsvars-området	Teknisk	Åpenbar	Diskvalifiserende
1																
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																
18																

Straffetidtager: _____

Førstedommer: _____

MERK: ANGI KORREKT STRAFF MED EN «X», OG REGISTRER TIDSPUNKTET DA SONINGEN BEGYNNER.

Våre samarbeidspartnere:



Coloplast

ecura



**NORGES
RUGBYFORBUND**
www.rugby.no

0840 Oslo
Telefon 21 02 98 45
e-post: rugby@nif.idrett.no