



NORGES RUGBYFORBUND

TURNERINGSREGLEMENT

Rugby Union 7s

Opprettet	xx. juli 2016
Ikrafttredelse	xx. juli 2016
Sist endret	
Endret av	
Henvisning til endringer	

NORGES RUGBYFORBUND
rugby@nif.idrett.no
0840 Oslo

INNHOLDSFORTEGNELSE

1	FORKORTELSER & ORDFORKLARINGER	3
1.1	FORKORTELSER	3
1.2	ORDFORKLARINGER	3
2	INNLEDNING	7
2.1	FORMÅL	7
2.2	REGLEMENTETS ANSVARSOMRÅDE	7
2.3	NASJONALT OG INTERNASJONALT REGELVERK	7
2.4	DELTAKELSE I NASJONALE TURNERINGER	7
2.4.1	UTENLANDSKE LAG	7
2.5	UTFYLLENDE BESTEMMELSER. EGNE REGLEMENT FOR SÆRSKILTE KONKURRANSER	8
2.6	ENDRINGER I BESTEMMELSENE	8
2.7	RENT FORBUND – ANTIDOPING	8
3	REGISTRERING, LISENS & OVERGANG	8
3.1	REGISTRERING	8
3.1.1	REGISTRERE NY KLUBB	8
3.1.2	REGISTRERE NYTT MEDLEM	9
3.2	SPILLERLISENS	9
3.3	FORSIKRING	9
3.4	OVERGANG	9
3.4.1	OVERGANG <u>MELLOM</u> NRF-TILSLUTTEDE KLUBBER	10
3.4.2	OVERGANG <u>FRA</u> NRF-TILSLUTTET KLUBB TIL ANNET NASJONALT RUGBYFORBUND	10
3.4.3	OVERGANG <u>TIL</u> NRF-TILSLUTTET KLUBB FRA ANNET NASJONALT RUGBYFORBUND	10
3.4.4	OVERGANGER FRA/TIL UTLAND FOR STUDENTER OG MILITÆRET	10
4	SPILLOMRÅDE, DRAKTER, BALLER & UTSTYR	11
4.1	GENERELLE KRAV TIL BANE OG SPILLOMRÅDE	11
4.2	KRAV TIL DRAKT, FOTTØY, SPILLEUTSTYR & DIV. TILBEHØR	11
4.2.1	LAGDRAKT	11
4.2.2	FOTTØY OG ANNET SPILLEUTSTYR	12
4.2.3	HÅR, NEGLER OG DIVERSE TILBEHØR	12
4.3	BALLEN	12
5	SPILLETID & SPILLERBYTTER	12
5.1	SPILLETID	12
5.2	SPILLERBYTTER	12
6	SPILLERENS ANSVAR	13
6.1	SPILLEBERETTIGELSE	13
6.2	REPRESENTASJON	13
6.3	KJENNSKAP TIL REGELVERK & ADFERD I KAMP	13
7	LAGETS ANSVAR	14
7.1	MEDLEMSKAP OG LISENS	14
7.2	LAGOPPSETT	14
7.2.1	LAGLEDER	14
7.2.2	LAGKAPTEIN	14
7.2.3	LAGLISTEN	14
7.2.4	LAGNAVN	15

7.3	EN KLUBB STILLER MED FLERE LAG I SAMME ALDERSKLASSE & KONKURRANSEIDRETT	15
7.4	SAMMENSATTE LAG	15
7.5	LINJEDOMMERE	15
7.6	PROTEST & KLAGE	15
7.6.1	PROTEST/KLAGE VEDR. KAMPOPPSETT	15
7.6.2	PROTEST/KLAGE UNDER TURNERING	16
7.7	DISIPLINÆRE FORFØYNINGER	16
7.8	SØKNAD OM DISPENSASJON FRA TURNERINGSREGLEMENTET	16
8	DOMMERENS ANSVAR	16
8.1	KRAV TIL BEKLEDNING	16
8.2	KONTROLL AV BANE MV.	16
8.3	OPPMØTE VED KAMP	16
8.4	KRAV TIL DOMMERRAPPORTERING	17
9	ARRANGØRENS ANSVAR	17
9.1	RETTE TIL AVHOLDE ARRANGEMENT	17
9.2	KLUBBENS KOSTNADER & INNTEKTER	17
9.2.1	ØKONOMISK ANSVAR VED AVLYSNING AV TURNERING	17
9.3	INVITASJON OG PÅMELDING	17
9.3.1	OBLIGATORISKE FRISTER	18
9.3.2	PÅMELDINGSAVGIFT	18
9.3.3	KRAV TIL INNHOLD I INVITASJONEN	18
9.4	TIDSPUNKTER FOR KAMP	18
9.5	LAGET SOM STARTER MED BALL	19
9.6	BALLUTVELGELSE	19
9.7	UTFORMING AV KAMPOPPSETTET	19
9.7.1	KRAV TIL INNHOLD I KAMPOPPSETTET	19
9.7.2	OBLIGATORISKE FRISTER	19
9.7.3	NORGES CUP DAME & HERRE, SENIOR & JUNIOR	19
9.7.4	NORGESMESTERSKAP DAME & HERRE SENIOR	20
9.8	KONGEPOKALEN	20
9.9	TURNERINGSJURY	20
9.10	HOVEDDOMMER(E)	21
9.11	POENGFORDELING OG -PLASSERING	21
9.12	PREMIERING	21
9.12.1	JUNIOR	21
9.12.2	SENIOR	22
9.13	RAPPORTERINGSANSVAR OG KAMPPROTOKOLL	22
9.13.1	FØRING AV KAMPPROTOKOLL	22
9.13.2	RAPPORTERING ETTER AVSLUTTET KONKURRANSE	22
VEDLEGG 1: BESTEMMELSER FOR NRF BARNE- OG UNGDOMSRUGBY		1
VEDLEGG 2: FORSLAG TIL NORSK VOKABULAR FOR RUGBY UNION BETEGNELSER		1

1 FORKORTELSER & ORDFORKLARINGER

1.1 Forkortelser

ADM:	Administrasjonen i Norges Rugbyforbund
AU:	Arbeidsutvalget
DA:	Dommeransvarlig
DU:	Disiplinærutvalget
FIRA-AER:	Rugby Europe (Europeiske forbundet for Rugby Union)
FS:	Forbundsstyret
GS:	Generalsekretær
HMS:	Helse, Miljø og Sikkerhet
MKU:	Marked og kommunikasjonsutvalget
NC:	Norges Cup
NIF:	Norges Idrettsforbund
NM:	Norgesmesterskap
NRF:	Norges Rugbyforbund
RU:	Rugby Union
TLU:	Terminlisteutvalget (underutvalg i TU)
TU:	Turneringsutvalget
UK:	Utviklingskonsulent
UU:	Ungdomsutvalget (underutvalg i TU)
WR:	World Rugby (Internasjonale forbundet for Rugby Union)

1.2 Ordforklaringer

Arbeidsutvalget: Internt i forbundsstyret og administrasjon. Bestående av president, visepresident og styremedlem i FS. Forbereder styremøter og kan velge å behandle saker mellom styremøtene.

Arrangøransvarlig: Én eller flere klubber/rugbykretser med medlemskap i NRF. Hovedansvaret for et arrangement som de har blitt tildelt fra NRF.

Arrangørklubb: Klubben som har fått tildelt ansvaret til å organisere et NRF-arrangement.

Banedommer: Vedkommende er plassert på banen i spillområdet, og er som oftest hoveddommeren under kampen.

Blødende spiller: Spiller som går av banen for en kort periode for sårstell.

Dobbelserie: Påmeldte lag ved konkurranse spiller to ganger mot alle lag i innledende kamper. Finalespill blir direkte gullfinale med de to lagene med høyest poengskår etter innledende kamper.

Dommeransvarlig: Øverste leder for alle lisensierte rugbydommere i Norge. *NB: Tittelen kan også tilfalle den ansvarlige hoveddommeren ved et NRF-arrangement.*

Dommerrapport: Skal benyttes (digitalt) for hver eneste kamp som spilles i konkurranser i regi av NRF. Dommerrapport føres i sekretariatet, og er en av hoveddommerens lovpålagte oppgaver ved dømming av kamp(er).

Erstattende spiller: Spiller som i en kamp erstatter en blødende spiller under sårstell.

Finalespill: De kampene hvor resultatet ikke kan bli uavgjort; resultatet må avgjøres.

Forbundsstyret: Det øverste bestemmende organet mellom Rugbytingene.

Grenidrett: Anses som én av de flere ulike idrettene NRF er eier av. Eks.: League og Union er to forskjellige grenidretter under NRF.

Hoveddommer: Dommeren som har hovedansvaret under en kamp. Er som oftest banedommeren, og/eller den dommeren under kamp med høyest utdanningsnivå.

Innbyttende spiller: Spiller som blir byttet ut på banen i kamp, feks. grunnet skadet spiller.

Kampoppsett: Oppsett av tid de ulike kampene skal spilles under en Norges Cup og et NM. Se [NRFs Arrangørhåndbok](#) for info om føringer vedr. kampoppsett.

Kampprotokoll: Skal benyttes (digitalt) for hver eneste kamp som spilles i konkurranser i regi av NRF. Kampprotokoll føres i sekretariatet, og er en av arrangøransvarlig sine lovpålagte oppgaver.

Klubb/idrettslag: I denne sammenhengen et organ som er registrert i og har medlemskap i NRF.

Klubbmedlem: En person som har betalt en variant av et medlemskap i én eller flere klubber.

Klubbrepresentasjon: En person/spiller som representerer ett lag innenfor én konkurranse.

Konkurransetidrett: Anses som en underkategori under grenidrettene til NRF. Eksempel: Union 15s og Union 7s er to forskjellige konkurranseidretter under grenidretten Union.

Lag: Inkluderer spillere, trener(e) og teknisk stab som under konkurranse representerer én enkelt klubb.

Lagkaptein: Representanten for laget under konkurranse. Kapteinen må være en aktiv spiller på laget under konkurransen. Det skal alltid være en lagkaptein på banen under kamp.

Lagleder: Må ha betalt medlemskontingent til den klubben personen representerer. Skal fungere som bindeledd mellom laget og arrangøransvarlig.

Lagledermøte: Møtet for alle lagledere fra alle deltakende klubber under en konkurranse. Skal holdes før første kamp i hver turnering. *For mer info om hva som skal formidles under møtet se [NRFs Arrangørhåndbok](#).*

Lagliste: Er en liste med fullt navn og draktnummer på alle spillerne som skal delta i konkurransen.

Linjedommer: Det skal alltid være to linjedommere per kamp, plassert på hver sin utside av sidelinjen.

Marked og kommunikasjonsutvalget: Består av én til tre medlemmer som jobber for promotering og markedsføring av rugby gjennom sosiale medier (hjemmesiden, Facebook, Twitter og Instagram).

Norges Cup: Består av fire serierunder; NC1, NC2, NC3 og NC4 som følger skoleåret. Laget med høyest total sammenlagt poengskår blir vinneren av Norges Cupen. Må ha minst 3 påmeldte lag for å arrangere Norges Cup.

Norges Rugbyforbund: Eier av all rugbyaktivitet i Norge.

Norgesmesterskap: Mesterskapet består kun av én serierunde, og vinner kåres etter endt mesterskap.

NRF-arrangement: All konkurranse/turneringer/eventer som arrangeres av Rugbyforbundet.

Overgangsvindu: Periode i løpet av året hvor en klubb har tillatelse til å hente inn nye spillere fra andre klubber.

Puljespill: Påmeldte lag blir delt opp i to eller flere puljer for innledende spill. Finalespill vil enten bli satt opp med semifinaler og bronse- og gullfinale, eller direkte finale med tre lag i to finale kamper.

Reservespiller: Må ha medlemskap i representerende klubb. I tillegg til de 7 som starter kampen har laget lov til å ha med 5 reservespillere. Settes kun på laglisten dersom de skal brukes under kamp.

Rugbytinget: Øverste bestemmende organ for rugby i Norge.

Sekretariat: Minimum et bord i nærhet til spillområdet med tilsyn til banen. *Arbeidsoppgaver finner du mer om i [NRFs Arrangørhåndbok](#).*

Serierunde: Brukes i sammenheng med Norges Cup. For hver serierunde rangeres lagene og gis poengskår ut ifra rangeringen.

Skadet spiller: Spiller som grunnet skade ikke kan fortsette å spille kampen.

Spillende tid: Dvs. mens klokken for spilletiden går.

Spiller: Må ha betalt medlemsavgift til klubben spilleren representerer, samt ha betalt lisensavgift til NRF for å delta i konkurranser i regi av NRF.

Spillområde: Hvor kampen mellom to lag skal avholdes.

Sudden death: Laget som får det første forsøket (engelsk: try) vinner kampen, uavhengig hvor mye spilletid det er igjen av kampen.

Sydeboksen: Et avmerket sted på langsiden av banen hvor utvist spiller skal oppholde seg under kamp.

Teknisk stab: Person(er) som assisterer laget. Eks.: medisinsk personell, fysioterapeut eller sportspsykolog o.l.

Terminlisteutvalget: Ansvaret for planlegging og tilrettelegging av all NRFs konkurranser i løpet av et år. Består av én representant fra alle idrettsgrener. Øverste leder er TU-leder.

Trener: Må ha betalt medlemsavgift i gjeldende klubb, eller signert en kontrakt for ansettelse. Ved ansettelse er treneren ikke valgbar til å sitte i klubbstyret, og har ikke stemmerett ved Rugbytinget.

Turneringsjury: Et habilt organ med representanter fra alle klubber i gjeldende konkurranse som tar imot mindre alvorlige klager og brudd på turneringsreglement under konkurransen. Velges under lagledermøtet for hver Norges Cup-runde.

Turneringsutvalget: Ansvarlig for at all NRF aktivitet blir planlagt, formidlet og følger NRF-regelverk i Rugby-Norge. Består av én leder med én til tre assistenter, og to underutvalg (terminlisteutvalget og ungdomsutvalget).

Ungdomsutvalget: Består av én til tre personer som jobber for tilrettelegging av aktivitet for ungdom 13-19 år. Skal jobbe for et godt tilbud for alle barn ut i klubbene i Norge. Øverste leder er TU-leder.

2 INNLEDNING

2.1 Formål

Forbundsstyret (FS) har godkjent turneringsreglementet for rugby union 7s, som er beskrevet i dette dokumentet. Forbundsstyret har gitt TU-leder og NRFs UK myndighet til å lede og formidle forbundets nasjonale konkurransevirkosomhet og turneringsreglement.

Reglementet skal sikre demokratiske og rettferdige konkurranser i rugby i Norge, og bidra til et kvalitetssikkert og ærlig konkurransesystem. Alle klubber som har medlemskap i NRF plikter å følge disse reglene ved deltakelse i konkurransearrangement som er i regi av NRF.

2.2 Reglementets ansvarsområde

Regelverket beskrevet i dette dokumentet skal brukes ved alle offisielle nasjonale rugby union 7s turneringer som arrangeres i regi av NRF.

NRF bistår ikke med hjelp, samt holdes ikke ansvarlig for spillere eller trenere som blir skadet under arrangement som ikke er i regi av NRF.

For regionale arrangement og treningskamper/-turneringer settes reglene av den regionale rugbykretsen eller arrangørklubben, men det anbefales likevel å følge det offisielle reglementet som er beskrevet i dette dokumentet.

2.3 Nasjonalt og internasjonalt regelverk

Dette reglementet bygger på vår nasjonale og det internasjonale lovverket for rugby union. Turneringsreglementet er et underordnet dokument til [NRFs lovverk](#) og [disiplinære retningslinjer](#).

NRF anbefaler at medlemsklubbene og spillerne gjør seg kjent med de nasjonale og internasjonale reglene før deltakelse i konkurranse i Norge. NRF er medlem av de internasjonale forbundene, som betyr at NRF i den grad plikter å følge deres reglement.

2.4 Deltakelse i nasjonale turneringer

NRF eier retten til all konkurranse i rugby som spilles på norsk jord i regi av NRF.

Kun lag som tilhører NRF-registrerte klubber og spillere som har betalt spillerlisens og medlemskap hos en NRF-godkjent klubb kan delta i arrangement som er i regi av NRF.

2.4.1 Utenlandske lag

Dersom et lag utenfor Norge ønsker å delta i en nasjonal konkurranse som eies av NRF må dette behandles individuelt av TU. For utenlandske lag er det et minimumskrav at laget har en tilknytning til et annet nasjonalt rugbyforbund i WR for å kunne bli vurdert for deltakelse i NRF arrangement.

2.5 Utfyllende bestemmelser. Egne reglement for særskilte konkurranser

FS kan gi utfyllende bestemmelser til reglementet, herunder egne reglement for de forskjellige turneringer. Slike utfyllende bestemmelser kan både gi rettigheter og pålegge plikter til klubber og klubbmedlemmer.

FS kan også gi konkrete pålegg for å sikre sportslig, forsvarlig og hensiktsmessig gjennomføring av turnering.

2.6 Endringer i bestemmelsene

Vær oppmerksom på at regelendringer bestemt av WR og FIRA-AER kan introduseres i Norge under sesongen og på årsbasis. FS kan derfor endre gjeldende konkurransebestemmelser i dette dokumentet underveis i spillsesongen. Det anbefales derfor å hele tiden være oppdatert i forkant av hvert NRF-arrangement.

2.7 Rent forbund – Antidoping

I 2015 vedtok og signerte FS i NRF avtale med Antidoping Norge om at NRF skal være et rent forbund, og plikter derfor å sette antidoping på dagsordenen og følge tiltak som settes i forbundets handlingsplan.

NRF anbefaler alle klubber å bli rene klubber!

Trykk [her](#) for å registrere klubben som Rent Idrettslag.

3 REGISTRERING, LISENS & OVERGANG

3.1 Registrering

For å kunne delta på NRFs konkurransearrangement må klubb og spillere registreres i NRF.

3.1.1 Registrere ny klubb

Alle over 15 år kan starte en ny klubb, men det er en del lovpålagte oppgaver påført av Norges Idrettsforbund (NIF) som må følges for å få en ny klubb godkjent. Minimumskrav for å starte ny klubb er minst 10 personer over 15 år og de ti skal bestå av både menn og kvinner.

Se [her](#) for info om registrering av ny klubb. Trykk [her](#) for gode oppstarttips av ny klubb. En kan forvente behandlingstid på ca. 4-6 uker før klubben er godkjent i idrettskretsen og NRF.

NB: Ny-oppstartet klubb har stemmerett på Rugbytinget 6 mnd. etter klubben er godkjent i idrettskretsen og NRF.

3.1.2 Registrere nytt medlem

Kontakt den enkelte klubb for registrering og betaling av medlemskontingent. Trykk [her](#) for klubbenes kontaktinfo.

NB: Spilleren må ha betalt medlemskontingent til klubb før spillerlisens kan betales. (Se neste kapittel).

3.2 Spillerlisens

Norsk rugbys øverste organ, Rugbytinget, har vedtatt at alle spillere som deltar i konkurranse i regi av NRF skal ha godkjent spillerlisens. Lisensen er obligatorisk jfr. [NRFs lov](#) § 4.

Nye klubbmedlemmer som skal registreres for deltakelse i NRF-konkurranser må få tildelt eget lisensnummer av NRF. Dette gjøres ved å:

- a. Betale medlemskontingent til klubben spilleren representerer i en sesong. Se kap. 3.1.2.
- b. Registrere seg på [Min idrett](#).
- c. Etter at klubben har mottatt betaling for medlemskontingent kan klubben via [KlubbAdmin](#) godkjenne at spilleren kan betale lisens.
- d. Medlemmet kan da betale spillerlisensen gjennom Min idrett.

Spilleren har egenansvar for å ha betalt og fått godkjent klubbens medlemskontingent og NRFs spillerlisens før deltakelse på arrangement. Spilleren har egenansvar ved å be om evt. hjelp til å få dette gjort. Trykk [her](#) for utfyllende info om betaling av lisens.

PS: Support IT i NIF er åpen kl 08.00-20.00 man-fre. Ta kontakt med de for hjelp til bruk av SportsAdmin/KlubbAdmin/Minidrett. Trykk [her](#) for kontaktinfo.

NB: En må ha betalt medlemskontingent til klubben og lisens til forbundet for å være spilleberettiget i konkurransearrangement i regi av NRF.

3.3 Forsikring

Når man har betalt spillerlisensen er man også forsikret på trening i medlemsklubb og under kamp. Forsikringen gjelder alle kamper som er arrangert i regi av NRF og underliggende ledd.

NRF står ikke ansvarlig for ulisensierte (uforsikrede) spillere som skader seg.

Trykk [her](#) for informasjon om NRFs forsikringsytelser.

3.4 Overgang

Spillere kan kun skifte klubbrepresentasjon innenfor en gitt tidsperiode. Det kalles overgangsvindu. Den er forskjellig fra idrett til idrett pga. sesongoppsettet til de ulike konkurransene. En spiller kan kun representere én klubb av gangen innenfor samme konkurranseidrett.

Overgangsvinduet for rugby union 7s er fra sesongslutt t.o.m. 15. august. Godkjent overgang er gjeldende f.o.m. sesongstart på høsten samme år.

NB: Dato for overgangsvindu gjelder for innsending av søknad, ikke for godkjenning av søknaden.

3.4.1 Overgang mellom NRF-tilsluttede klubber

Ved ønske om overgang må spiller få godkjent overgangen skriftlig både fra klubben spilleren er medlem hos og fra klubben spilleren ønsker å melde overgang til. Deretter sender spilleren søknad om overgangen via e-post til [TU-leder](#) for godkjenning. Signerte overgangspapirer fra begge klubbene skal legges ved som vedlegg i e-posten.

Søknaden skal inneholde fullt navn, fødselsdato og kontaktinfo til spilleren det gjelder. Den skal også inneholde en kort forklaring på hvorfor spilleren ønsker å søke om overgangen. Dersom det søkes om overgang utenfor overgangsvindu er begrunnelse for overgangen ekstra viktig.

TU-leder vil behandle innkomne søknader fortløpende.

NB: Søknad for overgang mellom norske klubber har ikke eget skjema. Søknader som sendes innenfor overgangsvindu kan forventes å bli godkjent, men søknader utenfor overgangsvindu vil ikke nødvendigvis bli godkjent. Derfor anbefales det å gjøre overgangen innenfor gitt overgangsvindu.

3.4.2 Overgang fra NRF-tilsluttet klubb til annet nasjonalt rugbyforbund

Dersom en spiller som er medlem av NRF ønsker å bli medlem i en klubb i et annet (utenlandsk) forbund, må spiller ha godkjent spillerlisens og ingen utestående betalinger hos NRF. Når dette er i orden kan spiller fylle ut et [overgangsskjema](#) som sendes til administrasjonen til det gjeldene (utenlandske) forbundet for behandling.

3.4.3 Overgang til NRF-tilsluttet klubb fra annet nasjonalt rugbyforbund

Dersom en spiller som er medlem av et annet (utenlandsk) forbund ønsker å bli medlem i en norsk rugbyklubb, må spilleren ha godkjent spillerlisens og ingen utestående betalinger i sitt opprinnelige forbund. Når dette er på plass kan spilleren fylle ut et [overgangsskjema](#) som sendes til [GS](#) i NRF for behandling.

3.4.4 Overganger fra/til utland for studenter og militæret

Studenter og militært personell kan være lisensierte hos to ulike nasjonale forbund samtidig. Dette må det søkes om, og få aksept for, til begge forbund før det er gyldig. Søknad om tillatelse til dette sendes til administrasjonen i begge forbundene for behandling.

4 SPILLOMRÅDE, DRAKTER, BALLER & UTSTYR

4.1 Generelle krav til bane og spillområde

For å sikre en rettferdig konkurranse gjennom hele sesongen stilles det bestemte krav til spillområdet. Dommer kan nekte å starte kamp eller annullere kampen dersom krav til spillområde ikke følges:

- a. **Banedekke:** Turneringer skal spilles på gressbane eller kunstgressbane. NRF følger WR-reglementet når det gjelder minimumskrav for tykkelse av kunstgresset.
- b. **Banedimensjoner** (anbefalt for senior-rugby):
Bredde: 68-70m fra sidelinje til sidelinje.
Lengde: 94-100m fra mållinje til mållinje, og 10-22m fra mållinje til dødball-linje.
- c. **Banemerking:** Sidelinjene, mållinjene og dødball-linjene skal merkes med heltrukne linjer til den grad det er mulig. Merking av 5m, 10m, 15m og 22m kan merkes med stiplede linjer.
- d. **Flaggstenger:** Det skal helst være 14 flaggstenger med minimum høyde på 1.2 meter. Disse skal være plassert på punkter hvor sidelinjen krysser mållinjene, dødball-linjene, 22m linjene og midtbanen.
- e. **Innbytterområdet:** Det skal legges til rette for plass til innbyttere på hver sin side av langsiden av banen. Innbytterfeltet skal helst merkes tydelig med merker på bakken og/eller kjepler. Ingen andre enn innbyttere skal stå innenfor dette merkede feltet (!)
- f. **Syndeboksen** (utviste spillere): Det skal legges til rette for et avmerket sted hvor utviste spillere skal oppholde seg. Syndeboksen skal være på langsiden av banen, på samme side som sitt eget lag, tydelig adskilt fra innbytterfeltet(!).
- g. **Målstenger:** Distansen mellom målstengene skal være 5.6m og minimum høyde på 3.4m. Målstengene skal ha beskyttende polstring.
- h. **Belysning:** Det skal være godt belyst til den grad det er mulig slik at spillere og dommere kan se hele banen under hele kampen.

4.2 Krav til drakt, fottøy, spilleutstyr & div. tilbehør

For å sikre rettferdig spill og forebygge skade stilles det krav til spilleutstyr ved konkurranse. Dommer kan nekte å starte kamp eller annullere kampen dersom krav til riktig spilleutstyr ikke følges. Dersom krav til bekledning ikke følges kan dommer sende vedkommende vekk fra spillområdet for å skifte. Dommeren kan starte kampen før den bortviste spiller er tilbake. Anbefaler derfor å følge kravene til bekledning, spilleutstyr og div. tilbehør.

4.2.1 Lagdrakt

- a. **Lag-trøyer**, i form av t-skjorte eller langermet overdel, skal brukes. Trøyene skal ha nummer på ryggen og være godt synlig. Trøyen kan ha spillerens etternavn eller tilnavn over eller under tallene.
- b. **Shorts** skal brukes. Tights under shortsene kan brukes dersom kampen foregår på kunstgress.
- c. **Strømper** skal brukes. Maks lengde er under kneet.

4.2.2 Fottøy og annet spilleutstyr

- a. **Fottøy:** På kunstgress kan kun kunstgress-sko benyttes. På ekte gress kan evt. rugbysko med stålknotter benyttes.
- a. **Tannbeskytter** skal brukes og skal kun dekke øvre tanngard.
- b. Beskyttende **hodeplagg** (klyngelue, engelsk: scrumcap) er valgfritt, men anbefales for spillerne som spiller i klyngen (engelsk: scrum).
- c. **Skulder- og brystbeskyttelse** er valgfritt. Skal plasseres under lag-trøyen.
- d. **Ankel- /og knestøtter** av hardt materiale er forbudt. Kun varianter i mykt materiale kan brukes.
- e. Kun fingerløse **votter** er lovlig.

4.2.3 Hår, negler og diverse tilbehør

- a. Spillere skal ha korte negler.
- b. Langt hår anbefales å være oppsatt.
- c. Alt av tilbehør i hardt materiale som f.eks. øredobber, piercing, klokke, armbånd, o.l. er ulovlig.

4.3 Ballen

- a. **Størrelse:** Innenfor alle idrettsgrener skal størrelse 5 benyttes. Se Vedlegg 1 for størrelse for barn og ungdom.
- b. **Utseende:** Ballen skal ha en farge som gjør den lett synlig på banen med god kontrast til gresset.

5 SPILLETID & SPILLERBYTTER

5.1 Spilletid

Følges ikke reglene for spilletid kan TU annullere kampen(e) det gjelder. Trykk [her](#) for link til disiplinærreglement.

NRFs turneringer har følgende regler for spilletider, pausetid og gult/rødt kort:

- a. Norges Cup (NC): 2 x 7-10 minutter spilletid. Arrangør kan velge spilletid per omgang ut ifra hva som passer best i forhold til tildelt banetid.
- a. Norgesmesterskap (NM): 2 x 7 minutter spilletid i innledende spill. I finalespill skal spilletid være 2 x 10 minutter.
- b. Pausetid: Maks 2 minutters pause mellom omgangene.
- c. Gult kort: Må oppholde seg i sydeboksen i 2 minutter i spillende tid.
- d. Rødt kort: Må oppholde seg i sydeboksen resten av kamptiden.

En uavgjort kamp som må avgjøres (finalekamp) kan forlenges på følgende måte:

Trinn 1: 1 minutt pause, med sidebytte.

Trinn 2: 1x5 min Sudden death; første forsøk vinner kampen.

Trinn 3: Trinn 1 og 2 gjentas, til ett av lagene får et forsøk.

5.2 Spillerbytter

For å sikre en rettferdig kamp er det faste regler på hvor mange bytter et lag kan foreta seg per kamp. Generelle regler for spillerbytte:

- a. Maks 5 spillere kan byttes ut i løpet av én hel kamp med to omganger.

- b. Bytter skal kun gjøres ved avblåsninger i kampen. Dommer kan utvise en spiller på laget dersom denne reglen ikke følges.
- c. Spillere som laget ønsker å bruke som innbytter spiller skal ha eget draktnummer, og skal stå på laglisten før kampstart.

Det er forskjell mellom en spiller som blir byttet ut (**innbytter spiller**), og en spiller som kun blir erstattet for en kort tidsperiode i kampen (**erstattende spiller**). Forskjellen er om spilleren som er på banen er skadd eller blødende. Følgende regler gjelder i forbindelse med dette:

- a. **Innbytter spiller:** er spilleren skadd og laget må gjøre et bytte, er det tellende med maks antall bytter et lag kan gjøre i løpet av én kamp med to omganger.
- b. **Erstattende spiller:** er spilleren blødende kan spilleren gå ut for å stoppe blødningen mens en erstattende spiller går ut på banen og spiller til blødende spiller har stoppet blødningen. Dette gjelder kun hvis blødende spiller skal tilbake på banen. Ved slike tilfeller bruker ikke laget ett av de gjeldene bytterne sine. Denne regelen skal sikre trygt spill på banen.

6 SPILLERENS ANSVAR

6.1 Spilleberettigelse

For å være spilleberettiget for et lag må en spiller:

- a. være medlem av klubben vedkommende skal spille for og registrert som spiller i klubben i NRFs register
- b. ha gyldig spillerlisens/forsikring (se kap. 3.2)
- c. ikke ha karantene etter reglene for disiplinære retningslinjer eller beslutning fra kompetent myndighet
- d. fyller alderskravene (se Vedlegg 1)
- e. ha spilletillatelse for klubben etter overgangsbestemmelsene (se kap. 3.4)
- f. ha lovlig opphold i Norge.

6.2 Representasjon

En spiller får kun lov til å representere én klubb i løpet av en konkurransesong i én konkurranseidrett.

En spiller kan velge å være medlem av flere klubber, men kan ikke spille for/representere mer enn én klubb i konkurranse innenfor samme konkurranseidrett.

En spiller kan representere flere klubber kun om disse klubbene deltar i ulike konkurranseidretter, og spiller har betalt medlemskontingent og lisens til forbundet.

6.3 Kjennskap til regelverk & adferd i kamp

Det forventes av en spiller, som deltar i konkurransearrangement i regi av NRF, at vedkommende har lest og gjort seg kjent med turneringsreglementet, [NRFs lov](#), [disiplinære retningslinjer](#) og verdigrunnlag.

En spiller skal til alle tider opptre på en slik måte som fremmer norsk rugby og vedtatte verdigrunnlag.

7 LAGETS ANSVAR

7.1 Medlemskap og lisens

Klubben plikter å påse at samtlige spillere, som skal delta på et konkurransearrangementet i regi av NRF, har gyldig medlemskap i den aktuelle klubben de skal representere og konkurrere for, samt betalt spillerlisens til forbundet for inneværende år. Se kapittel 3.2 for info om spillerlisens.

Ved behov skal klubben kunne vise skriftlig en kontoutskrift at denne transaksjonen om medlemskap og spillerlisens er blitt gjennomført. Se [disiplinære retningslinjer](#) for konsekvens ved manglende betaling.

7.2 Lagoppsett

7.2.1 Lagleder

Fungerer som bindeledd mellom laget og arrangøransvarlig.

Dersom arrangør ikke har fått beskjed om hvem som er lagleder til laget anses kapteinen som lagleder.

Dersom både lagleder og lagkaptein er ukjent anses spilleren med lavest draktnummer som både lagleder og lagkaptein.

7.2.2 Lagkaptein

Fungerer som kontaktperson mellom laget og hoveddommer under kamp. Det er kun lagkapteinen som kan snakke med dommerne under kampen. Hvis denne reglen ikke følges kan laget risikere å få én spiller utvist.

Dersom sekretariatet ikke har fått beskjed (gjennom laglisten) hvem som er lagkapteinen anses spilleren med lavest draktnummer som lagkaptein.

Kapteinene har oppmøte ved sekretariatet i pausen kampen før egen kamp, for myntkast. Vinneren velger banehalvdel eller hvem som skal ta avspark.

7.2.3 Laglisten

Under konkurranse skal alle lag ha én lagliste med fullt navn og draktnummer til alle spillerne som skal delta i konkurransen. Draktnummer må være notert på rett spiller. Spiller må matche draktnummer.

Laglisten skal være fullstendig og leveres inn til sekretariatet før den første kampen som gjeldene lag skal spille. Dersom dette ikke følges vil laget automatisk tape kampen uavhengig av resultat.

Evt. endringer på laglisten skal rapporteres til sekretariat i forkant av hver kamp laget spiller.

På laglisten skal lagkaptein merkes med (K) bak navnet. Navn og telefonnummer på lagleder skal også oppgis på listen.

7.2.4 Lagnavn

- a. Et lag som deltar i konkurranser etter dette reglementet, skal benytte navnet til klubb som er medlem av NIF og NRF.
- b. Når to eller flere klubber har fått godkjent deltakelse med sammensatt lag (se kapittel 5.3) må laget benytte navn som viser at det består av spillere fra flere klubber. Navnet skal godkjennes av TU.
- c. Når en klubb stiller med flere lag i samme aldersklasse og konkurranseidrett, skal lagene benevnes med fortløpende nummerering, alfabetisering eller annet passende navn.

7.3 En klubb stiller med flere lag i samme aldersklasse & konkurranseidrett

Bortsett fra NM kan klubben stille med mer enn ett lag per aldersklasse/konkurranse, men da skal lagene benevnes som beskrevet i kapittel 7.2.4c. Bytting av spillere mellom laget underveis i konkurransen er IKKE tillatt (!).

Når det i samme aldersklasse deltar flere lag fra samme klubb og ett av disse lagene trekker seg eller blir utelukket, kan klubbens øvrige lag i aldersklassen delta videre.

7.4 Sammensatte lag

Der det er nødvendig for å gi et kamptilbud, kan TU etter søknad godkjenne at to eller flere klubber stiller med sammensatte lag. Godkjenningen gjelder for én sesong om gangen. Sammensatte lag kan ikke delta i NM.

Søknaden må være undertegnet av leder eller annen med fullmakt fra de involverte klubber og være fremsatt innen den frist som er satt av TU som administrerer serien. Søknaden må inneholde en setning om at klubben man har betalt medlemskontingent til er ansvarlig for spilleren.

7.5 Linjedommere

Alle klubber er pliktig å ha nok spillere med godkjent linjedommerkurs. Alle klubber skal kunne dømme de kampene de er oppsatt til å dømme i løpet av serierunden eller NM. Ved ikke-oppmøtt dømming vil arrangør bøtelegge klubben **500,- per ikke-oppmøtt**. Se kapittel 6.3.

7.6 Protest & klage

7.6.1 Protest/klage vedr. kampoppsett

Evt. uenigheter med kampoppsettet skal sendes inn skriftlig til [TU-leder](#) og [klubbarrangør](#) med kopi til [ADM](#) i NRF, så tidlig som mulig, senest 1 uke før arrangementet. Det er kun styreleder (øverste leder) i klubben som kan sende inn en protest vedr. kampoppsett.

Behandling av protester tas fortløpende.

NB: Det er ikke mulig å klage på oppsettet under lagledermøtet – da er det for sent.

7.6.2 Protest/klage under turnering

Protester eller klager vedr. kamper som er gjennomført må leveres skriftlig til sekretariatet innen 30 minutter etter kampslutt. Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder.

Denne klagen leveres så til turneringsjury for serierunden, for forløpende behandling. Se kapittel 9.9 for info om turneringsjury.

Vedrørende mer alvorlige klager som jury ser seg ukvalifiserte til å bedømme, skal klage sendes til ADM i NRF og TU-leder for videre henvisning til NRFs disiplinærutvalg.

7.7 Disiplinære forføyninger

Dette gjelder alvorlige hendelser, regelbrudd og usportslig opptreden under kamp og arrangement som strider med disiplinære retningslinjer, som er et eget reglement. Slike saker skal ikke behandles av turneringsjuryen, men av [NRFs disiplinærutvalg](#).

7.8 Søknad om dispensasjon fra turneringsreglementet

Søknader om dispensasjon fra turneringsreglementet må sendes via e-post til TU-leder senest 6 uker før arrangementet.

8 DOMMERENS ANSVAR

8.1 Krav til bekledning

Antrekket skal tydelig skilles fra lagene som skal spille kampen. Dommer skal ikke bære noen form for klubblogo på antrekket. Dersom dommeren har fått NRF-klær skal disse brukes.

8.2 Kontroll av bane mv.

Dommeren skal før avspark kontrollere banen, baller, drakter og utstyr.

8.3 Oppmøte ved kamp

Hoved- og linjedommere skal møte opp 1 time før turneringsstart ved sekretariatet. Det skal gis beskjed til sekretariat at dommerne er på plass, og nødvendige beskjeder skal gis i god tid i forveien før kampstart.

Ved fravær av oppnevnt hoveddommer eller linjedommere vil arrangøransvarlig bøtelegge ikke-oppmøtte hoveddommer eller klubben som skulle ha stilt med linjedommer med **500,- per ikke-oppmøtt dømming**.

Boten betales til TU ved kontonummer 1503.26.12943 og merkes med «*prosjektnummer 32010, dommerfravær oppmøte dømming, klubbnavn, navn på turnering*».

8.4 Krav til dommerrapportering

I alle kamper føres dommerrapport. Dommerrapporten skal bl.a. inneholde notater vedr. utvisninger, pause- og sluttresultat, om noen av lagene har varslet at protest vil bli nedlagt, og lagledernes og dommernes underskrift. Dommerrapport skal også sendes der kampen ikke blir spilt eller blir avbrutt.

Dommerrapporten skal sendes inn til ADM via [digital kamprapportering](#). Ved disiplinære forføyninger skal den også sendes til [TU-leder](#).

9 ARRANGØRENS ANSVAR

9.1 Retten til avholde arrangement

Alle klubber som er medlem av NRF kan søke om å få arrangere NRF-arrangement. Søknaden sendes til TU før sesongstart. Søknadsfrist for å søke om å få arrangere blir sendt ut til alle klubber hvert år.

Lokale konkurranser som ikke anses som NRF-arrangement trenger ikke klubbene å søke om å få arrangere. Slike arrangement tas med den lokale rugbykretsen eller arrangørklubben.

9.2 Klubbens kostnader & inntekter

Medlemsklubber som arrangerer konkurranser i regi av NRF har egenansvar for kostnadene tilknyttet arrangementet. Klubber kan i den sammenheng [søke om støtte](#) fra NRF for kostnader tilknyttet arrangement.

Gode tips til hvordan klubben kan minimere kostandene ved arrangering står i [NRFs Arrangørhåndbok](#).

Inntekter fra turneringen kan kun gå til klubben selv eller til veldedige formål.

9.2.1 Økonomisk ansvar ved avlysning av turnering

Dersom en turnering blir avlyst mindre enn tre uker før turneringsstart, kan arrangøren bli stilt økonomisk ansvarlig for utgifter som påmeldte lag har pådratt seg i forbindelse med planlagt deltakelse.

9.3 Invitasjon og påmelding

Når klubben har fått tildelt et arrangement skal klubben sende ut en invitasjon med nødvendig informasjon om arrangementet, påmeldingsfrist og -avgift.

NB: Invitasjon skal sendes til Marked og kommunikasjonsutvalget (MKU) for å legges ut på hjemmesiden med kopi til rugby@nif.idrett.no og TU.

9.3.1 Obligatoriske frister

Invitasjon og påmelding skal sendes ut senest 6 uker før arrangementsdato til alle registrerte klubb lag i hele Norge, innenfor den aktuelle idretten.

Dokumentet skal sendes i PDF-format.

9.3.2 Påmeldingsavgift

Påmeldingsavgift til turneringer skal betales samlet som en lagavgift til en prosjektpost som er øremerket NRF turneringer. Andre individuelle avgifter skal være frivillige.

Påmeldingsavgift per serierunde per senior lag: kr 1500,- per lag

Påmeldingsavgift per serierunde per junior lag: kr 1000,- per lag

Påmeldingsavgiften betales til TU ved kontonummer 1503.26.12943 og merkes med «*prosjektnummer 32010, påmeldingsavgift, klubbnavn, navn på turnering*».

9.3.3 Krav til innhold i invitasjonen

- **Sted:** Informasjon om arrangørstedet (banen) og besøksadresse.
- **Dato** for arrangement.
- **Påmeldingsfrist:** Klubben kan sette egen frist, men fristen skal ikke være senere enn 3 uker før turneringen, og kampoppsett skal være ferdigstilt senest 2 uker før arrangementet og sendes til KU med kopi til ADM i NRF.
- **Påmeldingsinfo:** Påmeldingsavgift, kontonummer og bestemt «Navn». Påmeldingsavgiften går til NRF under en spesifikk post som er øremerket Norges Cup/NM.
Påmeldingen skal også sendes via e-post til klubbarrangør, så de har oversikt hvor mange lag som melder seg på.
- **Tid og sted for lagledermøte.**
- **Klasser:** Eksempel dame, herre og/eller junior.
- **Henvisning til regelverk** som skal benyttes under arrangementet. Og evt. ekstra beskjeder i forhold til regelverk, verdigrunnlag og disiplinære retningslinjer.
- **Henvisning til nødvendig lisens** av spillere.
- **Krav til hvor mange linjedommere** tilreisende klubber må stille med. Og info om bot og pris på bot hvis klubb ikke stiller med dommere.
Evt. søknader om dispensasjon skal sendes inn til klubbarrangør.
- **Anbefalinger for overnattingsmuligheter.** Her kan klubben gjerne fikse egne avtaler med hotell eller skoler.
- **Evt. informasjon om festligheter** etter arrangementet kan også legges ved.
- **Til slutt, kontaktperson** for arrangørklubben; navn, telefon og mailadresse.

9.4 Tidspunkter for kamp

Vintertid skal alle kamper arrangeres innenfor tidsrommet 09.00-16.30.

Sommertid skal alle kamper arrangeres innenfor tidsrommet 09.00-19.00.

9.5 Laget som starter med ball

Kapteinene har oppmøte ved sekretariatet i pausen kampen før egen kamp, for myntkast. Vinneren velger banehalvdel eller hvem som skal ta avspark.

9.6 Ballutvelgelse

Arrangør skal holde minst 3 godkjente baller. Arrangør er ansvarlig for å velge hvilke baller som skal brukes under turneringen. Alle lag har mulighet til å presentere en ball hver for betraktning. Ballutvelgelse skal skje i god tid før første kamp i en turnering. Ballene skal holdes i umiddelbar nærhet av sekretariatet under hele arrangementet.

9.7 Utforming av kampoppsettet

Det skal lages et kampoppsett for hver serierunde i Norges Cupen og NM. Kampoppsettet for NC skal helst foregå over to dager, med finalespill andre dagen. Det skal legges til rette for at dame, herre og juniorer spiller i samme cup (!) NM SKAL foregå over 2 dager, med finalespill andre dagen. *Ifølge WR er det ikke forsvarlig å spille mer enn 4 kamper per dag.*

9.7.1 Krav til innhold i kampoppsettet

- Tid (start/slutt) og sted
- Info om lagledermøtet
- Spilletid
- Pause mellom omgang
- Info om hvilket regelverk som benyttes
- Kun ett kampoppsett for hele arrangementet. Dvs. alle kategorier (dame, herre, junior) skal i samme kampoppsett.
- Dommeroppsett – hoveddommer og når klubbene skal stille med linjedommer for å dømme andres kamper.

9.7.2 Obligatoriske frister

Kampoppsettet skal sendes ut til de påmeldte klubbene senest 2 uker før arrangementet med kopi til GS og TU.

9.7.3 Norges Cup dame & herre, senior & junior

9.7.3.1 Puljespill

Puljespill spilles kun når fra og med seks lag er påmeldt.

Utforming:

To eller flere puljer for innledende spill.

Puljene skal sides ut i fra resultatlisten året før. Eksempel: pulje 1 består av lag rangert plassering 1, 4, 6, 8, 10, 12 osv. Pulje 2 består av lag rangert plassering 2, 3, 5, 7, 9, 11 osv.

Finalespill kan enten bli satt opp med semifinaler og bronse- og gullfinale, eller direkte finale med tre lag i tre finale kamper.

Arrangøransvarlig kan velge hva som passer best i forhold til tildelt banetid.

9.7.3.2 Dobbelserie

Dobbelserie spilles kun med fem lag eller færre påmeldte.

Utforming:

Alle lagene spiller to ganger mot alle lag i innledende kamper.

Finalepill blir direkte gullfinale med de to lagene med høyest poengskår etter innledende kamper.

Arrangøransvarlig kan velge om den ønsker å kjøre puljespill eller dobbelserie ut i fra hva som passer best for den tildelte banetiden og antallet påmeldte lag.

9.7.4 Norgesmesterskap dame & herre senior

Norgesmesterskap (NM) arrangeres kun for seniorlag dame og herre.

Det er maks åtte lag (åtte damelag + åtte herrelag) som kan kvalifisere seg til NM hvert år.

Kvalifiseringen gjøres gjennom serierunden i Norges Cup for dame og herre.

Invitasjonen til NM sendes fra NRF til kvalifiserte klubber etter endt Norges Cup.

Kampoppsettet for NM inneholder alltid innledende puljespill etterfulgt av semifinale, og bronse- og gullfinale. Puljene rangeres etter plassering i Norges Cup.

Innledende puljespill:

Pulje 1 består av lagene som endte på 1., 4., 6., og 8. plass i Norges Cup.

Pulje 2 består av lagene som endte på 2., 3., 5., og 7. plass i Norges Cup.

Semifinale: Beste fra pulje 1 mot nest beste fra pulje 2.

Beste fra pulje 2 mot nest beste fra pulje 1.

Bronsefinale: Taperne fra semifinalene.

Gullfinale: Vinnerne fra semifinale.

9.8 Kongepokalen

Når det gjelder tildeling av H.M. Kongens pokal under NM, gjelder egne vedtatte regler. Trykk [her](#) for info om tildeling av Kongepokalen.

9.9 Turneringsjury

Til å behandle saker ved brudd på turneringsreglementet, samt klager og protester som evt. oppstår under turneringen, skal arrangøren for hvert arrangement oppnevne en jury på minst 3 medlemmer (én representant fra hver deltakende klubb), hvorav ett skal oppnevnes som leder. Alle jurymedlemmene skal være medlem i klubb som igjen er medlem av NRF. Ingen klubb kan ha flere enn ett jurymedlem.

Protester skal være undertegnet av lagleder eller klubbens fungerende leder, og innleveres skriftlig senest 30 min etter kampslutt.

Juryen kan ilegge følgende sanksjoner:

- a. Irettesetting.
- b. Karantene for spiller, trener eller leder.
- c. Tap av kamp i turneringen som laget har vunnet eller spilt uavgjort.
- d. Utelukkelse av lag fra turneringen.
- e. Bøter med inntil kr 2.000,- per lag.

Den det er tale om å ilegge sanksjoner, skal enten skriftlig eller muntlig få anledning til å legge frem sitt syn på saken før avgjørelsen fattes.

Dersom juryen mener at det kan være grunnlag for strengere sanksjoner enn dem den selv kan ilegge etter, anmelder juryen forholdet til [NRFs disiplinærutvalg](#). Disiplinærutvalget tar anmeldelsen til behandling etter [disiplinærreglementet](#).

Juryens avgjørelse er i alle saker endelig.

Arrangøren er ansvarlig for at turneringsjuryen har tilgang til både turneringsreglementet og disiplinærreglementet under hele turneringen.

9.10 Hoveddommer(e)

Arrangøren skal ha minst én hoveddommer per konkurransedag. Hoveddommeren skal ha minimum Level 1 Dommerkurs.

NB: Linjedommerutdanning dekker ikke dette kravet.

9.11 Poengfordeling og -plassering

Poengfordeling etter hver serierunde i NC er følgende:

1. plass: 4 poeng
 2. plass: 3 poeng
 3. plass: 2 poeng
- Resterende lag: 1 poeng

Tabellplassering i NC (etter alle 4 serierundene) og NM bestemmes slik:

- Trinn 1 – Flest vinn
- Trinn 2 – Intern målforskjell for og imot
- Trinn 3 – Flest antall mål

9.12 Premiering

9.12.1 Junior

Det skal alltid deles ut premier til ALLE barn som deltar på turneringer. Ved premiering til barn under 13 år skal alle barna få lik premie. Ungdom mellom 16 til 18 år kan få rangert premiering.

Det skal alltid settes av tid til premiering av barn og ungdom.

NB: Medaljer kan fås gratis fra NRF administrasjonen ved bestilling senest 3 uker før arrangementet.

9.12.2 Senior

Det skal kun gis ut medaljer og rangert premiering ved NM eller avslutningen av sammenlagt Norges Cup. Dersom arrangøren ønsker å dele ut andre former for premier under andre arrangement må de gjerne gjøre det.

NB: Offisielle 1., 2. og 3. plass medaljer fås gratis av NRF administrasjonen ved bestilling senest 3 uker før arrangementet. Norges Cup har sammenlagt seier.

9.13 Rapporteringsansvar og kampprotokoll

9.13.1 Førings av kampprotokoll

Sekretariatet under arrangementet plikter å føre alle hendelser under en kamp i en protokoll, så alle deltakere, dommere og arrangør skal kunne se hva som skjedde under alle kampene. I alle kamper føres kampprotokoll.

En kampprotokoll skal i inneholde opplysninger om aldersklasse, lagenes navn, turnering, kampdato og -tidspunkt, spillested, dommernes og spillernes navn, advarsler, utvisninger, pause- og sluttresultat, om noen av lagene har varslet at protest vil bli nedlagt, og laglederens og dommernes underskrift.

Øvrige opplysninger i kampprotokollen fylles ut av kampens dommer.

Spillere må være oppført i kampprotokollen før de kan delta i kampen.

En representant for hver av klubbene skal underskrive protokollen etter kampens avslutning. Lagene har selv ansvaret for å oppsøke sekretariatet for å kontrollere, oppdatere og signere protokollen.

Kampprotokoll skal føres elektronisk.

9.13.2 Rapportering etter avsluttet konkurranse

Arrangør skal samlet sende inn alle elektroniske kampprotokoller, og evt. klager og/eller disiplinære saker inn til [ADM](#) i NRF innen 24 timer etter turneringslutt.

Kampprotokoll skal sendes også der kampen ikke blir spilt eller blir avbrutt.

VEDLEGG 1: BESTEMMELSER FOR NRF BARNE- OG UNGDOMSRUGBY

VEDLEGG 2: FORSLAG TIL NORSK VOKABULAR FOR RUGBY UNION BETEGNELSER

Posisjoner

Prop : Stolpe
Hooker: kroker
Lock: lås
Flanker: flanke
8: 8, anker
Forwards: klyngespillere
Tight forward: bundet
klyngespiller
Loose forward: fri
klyngespiller
Front row: 1. ledd
2nd row: 2. ledd
3rd row: 3. ledd
Scrumhalf: klyngebekk
Flyhalf: dirigent
Center: indre/ytre senter
Ving: ving
Fullback: helbekk
Backline: baklinje

Regler

Scrumming: klyngespill, å
klynge
Scrum: klynge
Ruck: røkkel
Maul: mølje
Knock-on: kløneball
Lineout: innkast
Try: forsøk
Penalty: straffe &
straffespark (når det
sparkes)
Free kick: frispark
Kick-off: avspark
Conversion: konvertering
Converted try: konvertert
forsøk.
Offside: offside
Dropkick: droppspark
Mark: merke
Tackle: takling
Advantage: fordel
Crouch: bøy
Bind: bind
Set: spill

Spillområde

Tryzone: forsøkssone
Tryline: forsøkslinje
Touchline: sidelinje
Dead ball line:
dødballlinje

Utstyr

Scrum Cap: Klyngelue
Shoulder pad:
Skulderpute
Chest pads: Brystpute

Annet

Sinbin:
utvisning/syndeboks
Blood bin: blodbytte
Post protector:
stangbeskyttelse
Openside: åpenside
Blindside: blindside